昭和63年5月6日発行（毎月2回第1・第3金曜日発行）第4巻第9号（通巻56号）　昭和62年9月7日第3種郵便物認可 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

330 YEN

1988 NO. 9 5月6日号

●ノックアウト！2大続報

スーパーマリオブラザーズ3

ディープダンジョンIII

●月イチ連載

ファミマガ特製カレンダー

2大付録

キャプテン翼 攻略データブック2

双截龍完全攻略本

●かっとばせ！8大新作

スーパーリアルベースボール

究極ハリキリスタジアム

赤い要塞／ぼくってウパ

GREAT TANK／伝説の騎士エルハンド

超惑星戦記メタファイト／カケフ君のジャンプ天国

ドラゴンクエストIII攻略法

大型4ページ

●シミュレーションゲーム攻略

信長の野望全国版

聖闘士星矢2新聞

ファミリーコンピュータ Magazine
1988 NO.9
5月6日号
昭和63年5月6日発行
第4巻第9号(通巻56号)
第3種郵便物認可
発行人 山下辰巳
編集人 山森尚
発行 株式会社徳間書店
編集 徳間書店インターメディア株式会社
〒105-55 東京都港区新橋4-10-1
問い合わせ ☎03(459)1700(代)
特別定価330円

Nintendo®

ファミコン探偵倶楽部™

消えた後継者

前編
後編

後編をプレイするには、前編のディスクカードが必要です。

我、甦らん……。

恐るべき伝説の残る明神村。
老婆の遺産をめぐって次々と起こる連続殺人事件。
本格推理アドベンチャー、任天堂から遂に登場!
謎を解くのは——君だ!!

前編：FMC-TC1 両面ソフト
希望小売価格 2,600円
4月27日(水)発売予定
後編：FMC-TC2 両面ソフト
希望小売価格 2,600円
5月27日(金)発売予定

ディスクライターでの書き換え予定は、前編5月14日(土)より、後編6月10日(金)からです。
ディスクカードにNINTENDOと刻印のあるものに限ります。

任天堂
テレホンサービス
東京 03-540-9999
大阪 06-210-9999
京都 075-525-3444
名古屋 052-586-3000
札幌 011-612-4144
岡山 0862-55-2130

ディスクカード書き換え中	メーカー名	ソフト名
	コナミ	ツインビー(片面ソフト)
		グーニーズ(片面ソフト)
	任天堂	ドンキーコング(片面ソフト)

夢いっぱいディスク
DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスク システム

お子様向シンプルゲーム!

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地(075)541-6113
東京支店(03)254-1781 大阪支店(06)245-4155 名古屋営業所(052)571-2506 札幌営業所(011)621-0513 岡山営業所(0862)52-1821

©1988 Nintendo

雑誌 27711—5/6

© by Tokumasyoten 1988 印刷 凸版印刷 Printed in Japan

昭和63年5月6日発行（毎月2回第1・第3金曜日発行）第4巻第9号（通巻56号）　昭和62年9月7日第3種郵便物認可 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

330 YEN

1988 NO. 9 5月6日号

●ノックアウト！2大続報

スーパーマリオブラザーズ3

ディープダンジョンIII

●月イチ連載 ファミマガ特製カレンダー

2大付録

キャプテン翼 攻略データブック2

双截龍完全攻略本

●かっとばせ！8大新作

スーパーリアルベースボール

究極ハリキリスタジアム

赤い要塞／ぼくってウパ

GREAT TANK／伝説の騎士エルロンド

超惑星戦記メタファイト／カケフ君のジャンプ天国

ドラゴンクエストIII攻略法

大型4ページ

●シミュレーションゲーム攻略

信長の野望全国版

聖闘士星矢2新聞

聖闘士星矢

セイント セイヤ

黄金伝説 完結編

ロムカセット

5月発売予定

¥5,800 予

製作・発売元／新正工業株式会社　販売元／株式会社バンダイ

宝瓶宮 AQUARIUS

磨羯宮 CARICORNUS

人馬宮 SAGITTARIUS

天蠍宮 SCORP

天秤宮 LIBRA

なんだ、この恐しく強大な小宇宙は!!
十二の宮で星矢、紫龍、氷河、瞬を待っていたのは恐しく強い十二の黄金聖衣たち。
しかし、制限時間内に全ての宮を突破して教皇と戦い、女神は死んでしまうのだ。
沙織の胸にささった矢を抜かなければ伝説の終局は、果たしてどうなる?
アテナのエンディングに向けて小宇宙を完全燃焼させよう!

めざめよ、セブンセンシズ!
想像を超える小宇宙が、
聖域に爆発する!!

おもいっきり探偵団

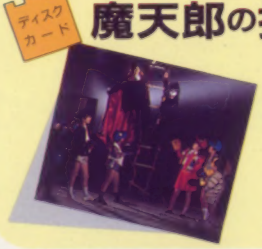
覇悪怒組

ディスクカード

魔天郎の挑戦状

新発売

¥3,300



みごと黄金像を取り戻したら、キミも覇悪怒組の一員だよ!

▲おなじみ覇悪怒組グッズを使って、地下アジトへ乗り込もう!

覇悪怒組のソフトは、ソフト書替機(ディスクライター)で昭和63年5月24日より書替られます。

たたかえラーメンマン

闘将!!拉麺男

7月発売予定

¥5,800 予

ロムカセット

炸裂超人102芸

フッフッフッ…そろそろわたしの出番のようだね。

製作・発売元／新正工業株式会社
販売元／株式会社バンダイ

▲おおっ！美しい！コレが十二宮と火時計だ！

▲マップ移動画面では、意外なデストラップが待っている！

▲老師、魔鈴、ムウ、沙織などと会話しながら、セブンセンシズを増やしたり、ヒントをもらったりしよう！

▲3-D戦闘画面では、思わず興奮してしまう！

※画面は開発中のものです。

ディスクカード
仮面ライダーBLACK
4月中旬発売予定
¥3,300(予)
対決シャドームーン
ライダーファン狂喜の、スーパーリアルアクションゲームだ！
▲アクションに注目!!これがスーパーバトルシーンだ！
仮面ライダーBLACKのソフトは、ソフト書替機(ディスクライター)で昭和63年6月14日より書替られます。

©車田正美／集英社・テレビ朝日・東映動画・石森プロ・フジテレビ・東映・毎日放送・ゆでたまご・集英社・NTV
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
DISK SYSTEM ファミリーコンピュータ ディスクシステム
価格はすべて、標準価格です。
●商品の写真および、ゲームの内容は、実際と多少異なることもあります。

BANDAI
株式会社バンダイ
玩具部(E/L)
東京都台東区駒形2-5-4 〒111

「バンダイのおもちゃは、おもちゃ屋で買えます」
◀このマークのお店でお求め下さい！

NO.9 1988
5月6日号

●第2部・世界大会の選手を徹底解説!

キャプテン翼 攻略データブック2

16ページ別冊

★徹底攻略2大付録+1

●ケンカの必勝法をコレで覚えてしまえ

双截龍 ダブルドラゴン 完全攻略本

16ページ別冊

●『ディープダンジョンIII』のモンスターポスターだ

ファミマガ特製5月カレンダー

月イチ連載新企画

ゲーム別さくいん

赤い要塞……24,119
怒II……119
8EYE'S……116
エリュシオン……119
オリュンポスの戦い……76
ガーディック外伝……98
カケフくんのジャンプ天国……28
仮面ライダー倶楽部……104
仮面ライダーBLACK……119
ガンスモーク……77,104
グーニーズ……77
キャプテン翼……119,付録1
究極ハリキリスタジアム……16
GREAT TANK……30
ゴルゴ13……75
西遊記ワールド……117
砂漠の狐……119
スーパーマリオブラザーズ3……6
スーパーリアルベースボール……12
聖闘士星矢2……とじこみ
太陽の神殿……118
武田信玄……101
双截龍……付録2
超惑星戦記メタファイト……34
ディープダンジョンIII……63,とじこみ
鉄腕アトム……102
伝説の騎士エルロンド……32
ドナルドランド……102
ドラゴンクエストIII……55,95,96,98,100,102,104
ドンキーコング……77
ナイトライダー……117
ナポレオン戦記……75,99
信長の野望全国版……47
覇王怒組……99
バイオミラクルぼくってウパ……20,119
ビー・バップ・ハイスクール……74,101
飛龍の拳II……112
ファミコン探偵倶楽部……119
風雲少林拳 暗黒の魔王……119
不動明王伝……101,102
プレデター……98
HOLY DIVER……119
不如帰……117
松本亨の株式必勝学……75
名人戦……116
めぞん一刻……114
燃えろ!!プロ野球2……115
横浜港連続殺人事件……75
ライジン……115
リップルアイランド……100
ワードナの森……100

★なお編集部は4月26日から5月6日までお休みさせていただきます。

95 超ウルトラ技+1
〈特別技〉ドラゴンクエストIII／レムオルで変なエンディング・王者の剣を3本手に入れる・プレデター／ステージ送りコマンド・ナポレオン戦記／すべての戦争パスワード など

112 超新作ゲーム先取り大作戦
飛龍の拳II／めぞん一刻／ライジン／燃えろ!!プロ野球2／8EYE'S／名人戦／不如帰／ナイトライダー／西遊記ワールド／太陽の神殿／HOLY DIVERほか究極の先取りなど

71 ●ファミコン関連情報満載 ファミマガJournal
『R-TYPE』のビデオ登場 ほか

74 ●ゲームの悩みを素早く解かす 30秒Q速解答
書き換え専用ゲーム特集! ほか

78 ●新作ゲームを120名に! ファミマガ読者プレゼント

106 ●ド迫力『アサルト』に顔面蒼白! ぼくたちゲーセン野郎

108 ●CD-ROM登場! PC Engine・FAN

110 ●今売れているゲームはコレだ 週間ゲームベスト20

120 ●ゲーム発売日がひと目でわかる 新作カレンダー

☎03(459)1700

読者のみなさまからのお問い合わせは休日をのぞく月曜から金曜の午後4時から6時の間、上の番号で受けつけています。その時間以外は留守番電話になっています。質問内容は雑誌に書いてあることのみで、ゲームの解答やヒント等についてはいっさいお答えしておりません。

Publisher／山下辰巳 〈編集〉徳間書店インターメディア株式会社 ●Editor-in-Chief／山森尚 ●Senior Contributing Editor／村田憲生 ●Senior Ebitor／工藤陽子・山本直人 ●Editorial Staffs／荒田茂樹・市原絹代・坂井馨・高垣聡・日高律子・湊博道 ●Assistant Editors／岡崎栄子・黒井敏典・斎藤義久・佐藤善一・沢谷龍子・島田政幸・高崎克彦・千葉隆司・馬場博・深川悟郎・丸山玲子・守屋貴章・山本晃央・吉田高央 ●Proofreader／笠原紀彦 ●Contributors／相沢浩仁・藤田久美子・ゲームフリーク・㈱東邦出版 ●Staff Photographer／河行勝美・浜野忠夫 〈制作〉●Art Director／片野厚子 ●Editorial Designers／青砥純子・松尾泰男・西川典枝・㈱ディーズ・デザイラ・ラッキームーン・クリエイティブ レイ ●Cover Designer／保坂一彦 ● Cover Illustrator／佐々木けい子 ●Finish Designers／㈱創文新社 ●Printer／凸版印刷株式会社

©徳間書店 1988 本誌掲載の写真、イラストおよび記事の無断転載を禁じます。なお、記事中の各メーカーの著作権表示は画面写真、一部イラストに対するものです。
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

大型とじこみ4ページ

★大好評企画

新聞

●話題の新作を徹底紹介！ アテナをこれで救い出すんだ！

聖闘士星矢 黄金伝説 完結編

CONTENTS もくじ

★注目2大続報

6 ●いよいよゲームの中に入ったマリオからの緊急レポート

スーパーマリオブラザーズ3

63 ●塔の仲間とモンスター一達を一挙紹介！

ディープダンジョンIII 勇士への旅

★かっとび！8大新作

12 ●12球団全選手完全実名登場だ！

スーパーリアルベースボール

16 ●エンターテーメントベースボールの決定版!!

究極ハリキリスタジアム

20 ●赤ンボ勇者ウパがガラ=スウォード片手に大活躍

バイオミラクル **ぼくってウパ**

24 ●特殊4WDを操り、味方を救出せよ

ファイナルコマンド **赤い要塞**

28 ●おなじみカケフくんのアクションゲーム

カケフくんの **ジャンプ天国スピード地獄**

30 ●戦車で戦う戦場バトルロイヤル

GREAT TANK

32 ●ジェムを集めてボスに挑め

伝説の騎士 **エルロンド**

34 ●最強メタル=アタッカーに乗りゴウスを倒せ

超戦惑星記 **メタファイト**

47 ●全50国制覇への道をくわしく解説だ

シミュレーションゲーム 攻略の手引き **信長の野望 全国版編**

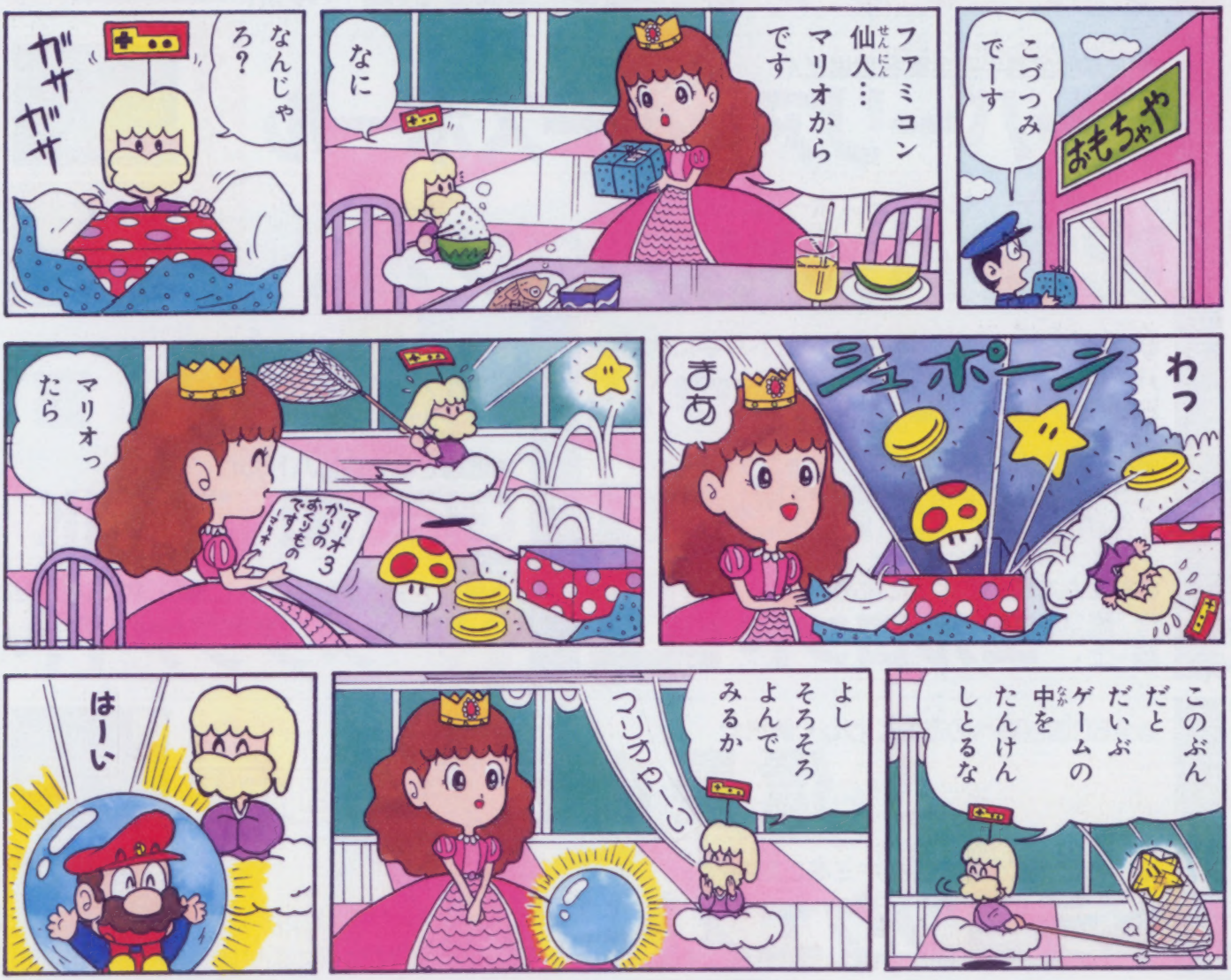
55 ●神秘漂うピラミッドへキミをご案内

ドラゴンクエストIII そして伝説へ… 攻略法

マリオブラザーズ3

3Mメガ＋64KビットRAM

価格未定（かかくみてい）



人気爆発！

ゲーム内から第一報ただいま到着！

スーパー

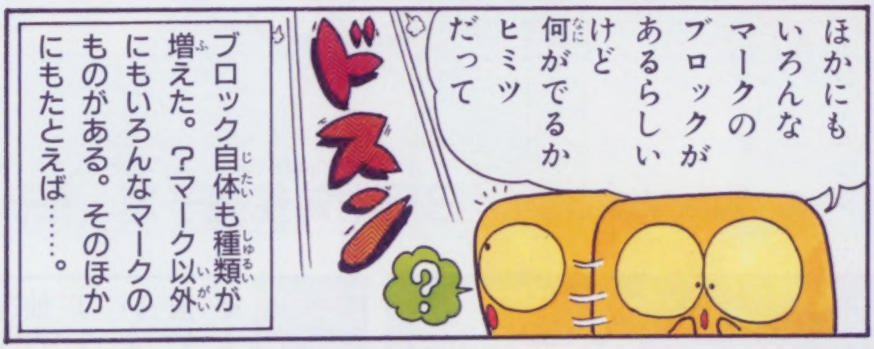
いよいよお待ちかねのゲーム詳細に迫るマリオと○○○○。まんがの背景も実際のゲーム画面のカンジで描いてあるからよく見てネ！

まんが／嵩瀬ひろし　8月中旬発売予定　任天堂

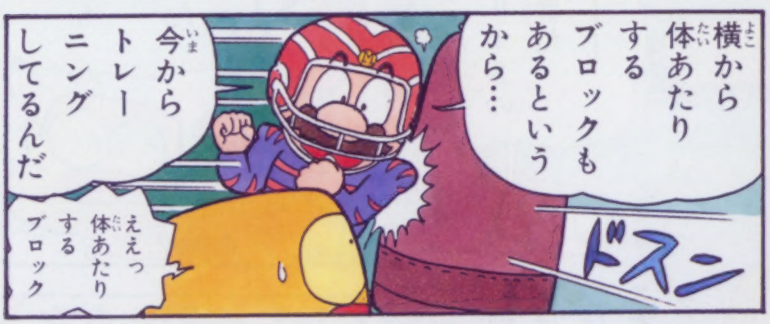
©Nintendo

さらに無敵のスター
そしてファイアーフラワーもあるから
バッチリだね
1・2でおなじみだったアイテムも、そのまま残ることになった。毒キノコや1UPキノコについてはヒミツだ。

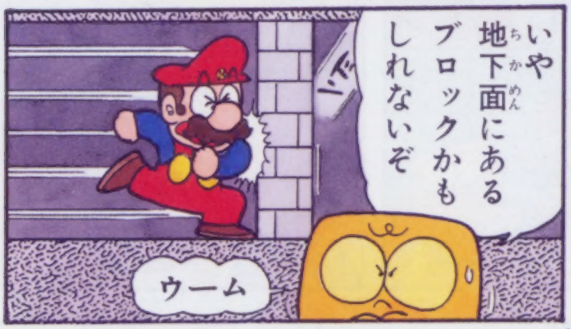
それから見て見て
新マークのブロックだぞ

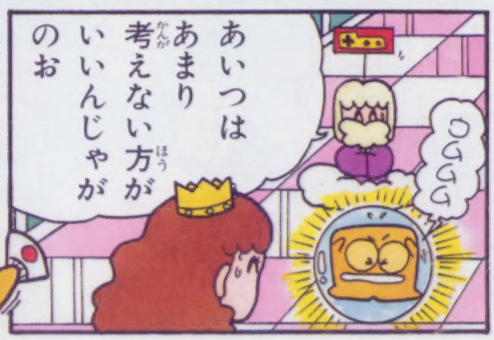

ほかにもいろんなマークのブロックがあるらしいけど何がでるかヒミツだって
ドスン
?
ブロック自体も種類が増えた。?マーク以外にもいろんなマークのものがある。そのほかにもたとえば……。

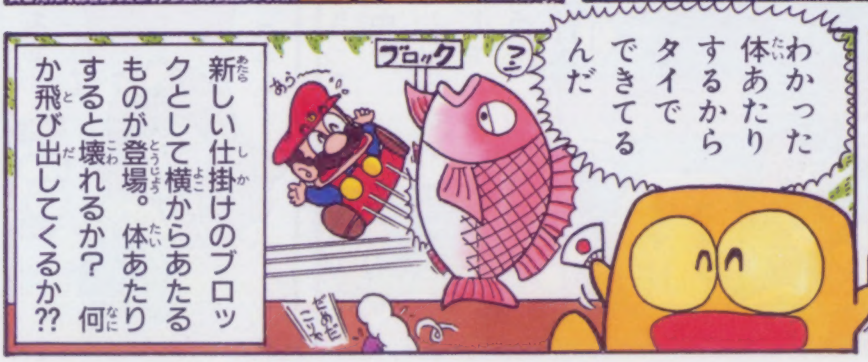
ああっマリオそんなカッコウでどうしたの
ドスン


横から体あたりするブロックもあるというから…
今からトレーニングしてるんだ
ドスン
えぇっ体あたりするブロック

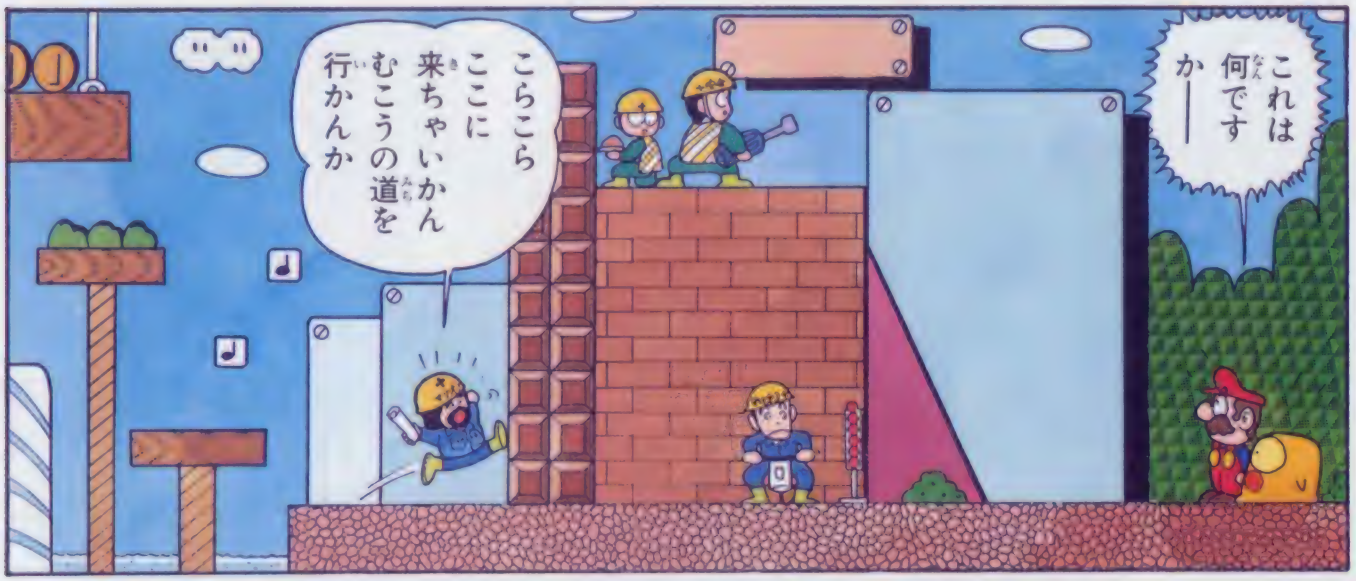
どんなブロックだろ…?
ピキーン
ドン
キョロ…


いや地下面にあるブロックかもしれないぞ
ウーム


あいつはあまり考えない方がいいんじゃがのお


わかった体あたりするからタイでできてるんだ
ブロック
新しい仕掛けのブロックとして横からあたるものが登場。体あたりすると壊れるか?何か飛び出してくるか??

人気爆発！スーパーマリオブラザーズ3


これは何ですか――
こらこらここに来ちゃいかんむこうの道を行かんか

ありゃマリオとディスクくんじゃないか
マリオ3

何を作ってるんですかそーっと教えて下さい
ガーハッハッハッ
マリオ3
大きな声じゃ言えないがワープゾーンをつくってんだ

今までとはちょっとちがうこったワープゾーンになるぞ
ほれ設計図がこんなにあるでの
マリオ3
パン
パン
せっけいず

マリオ3

こった仕掛けになっちゃう代表が"ワープゾーン"。さがすのにも苦労しちゃうし、行き先も奇想天外なトコロになっちゃう!?
わーまってくれー
あぅぅ

ホーッホッホこりゃワープゾーンをみつけるまでの楽しみもふえたのぉ
ぴい

こんどは何をしてんだろう

あのーそれは……

ギクッ
これはテキのボスだ!!
え
だが見てのとおりまだ制作中だから紹介できずゴメン
あらら
そのかわりテキに関することをひとつ教えよう
それはテキをふんだあと…
フギュ
もうひとつアクションすると何かがおこるぞ
ああっほんとだ
ふんづけた敵をけとばすと、今までと違った何かが起こる。思いがけないモノが飛び出してくるかもね。
さらにもうひとつ
Ⓑボタンにダッシュやファイアボールと違う操作が加わるぞ
Ⓑボタンにも新しい要素がプラスされた。新アイテムはⒷボタンで使うモノも中にはあったりするのかな?
この先マリオ以外通行止
なおこの先はマリオしか進めんのでキミはダメ
そんなァぼくもいっしょに…
わー
やあごくろうさん
もっと行きたかったのに〜
ホーホッホあとはマリオの連絡をまつばかりじゃて
マリオ
みんな次回の報告楽しみにまっててネ

ビッグエッグでキミも

夢のプロ野球選手だ！

SUPER REAL BASEBALL '88

スーパーリアル ベースボール

今年、東京ドーム“ビッグエッグ”のオープンで、ますます面白くなりそうなプロ野球だけど、そのプロ野球12球団公認の野球ゲームが、コレなのだ!!

1M＋1M

7月下旬発売予定 バップ 5500円

○表示も、テレビのプロ野球中継そのままでリアルなのだ

○このように巨人vs巨人の対戦も、オーダーも好きなように組めるぞ

○実名のプロ野球12球団を自由な組み合わせで対戦させられるぞ！

とにかくリアル!

とにかくリアルだ。まず球場自体が完成したばかりの東京ドーム「ビッグエッグ」そっくりなのだ。もちろんチームは、プロの12球団。選手名も、実在の選手そのまま。画面も、球の飛ぶ方向にスムーズにスクロールし、臨場感が楽しめるぞ。

球の方向に画面がスクロール!

○ボールを打って外野へ飛んだら、その方向へ画面がスクロールしていくので、野球中継そのままの感覚が味わえるぞ

先発メンバーも思うとおりに!

チームを選択すると、レギュラー・控え別にメンバーが表示される。このとき、控えをレギュラーと入れ替えて先発させることができ、打順の組み替えも可能で、自分の好きなようにオーダーを組める。同チーム同士の対戦も可能だ。

○結局、このメンバーになりました。打順もいじってみたければできるのだ！

○このとおり、先発はガリクソンにした。他の野手や捕手も、同じようにして代えられるぞ

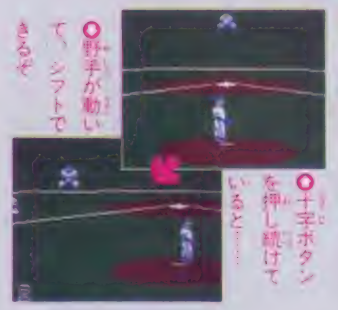
○たとえば巨人のレギュラーは上のとおりだが、先発の「くわた」を他の投手に代えたいと思うね

©PAX SOFTONICA. LTD. VAP INC.

操作がリアル！

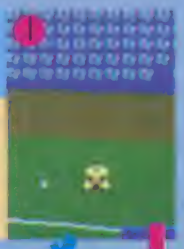
いままでの野球ゲームは投げるときや打つときは、ボタンを1回押すだけで操作することができた。ところがこのゲームはそれではすまない。例えばピッチングならば、プレート位置からボールを離すタイミングまで考えなければならないのだ。操作が少しやっこしいけれど、複雑な分だけ本格的といえるネッ！

守備位置も、変更できる！



守備

守備の場合もやはり同様に、捕球と送球の2回、Ⓐボタンを押さねばならない。この時、送球を受ける野手もⒶボタンを押さなければボールを捕れないのだ。ちょっと、ややこしいぞ。



打球の捕球
Ⓐボタン

ボールが飛んできたら、まずⒶボタンで捕球態勢に入る。

捕球ミス
Ⓐボタンを押さないでいると、トンネルだ！

送球
Ⓐボタン＋十字ボタン

十字ボタンで送球する塁を決めⒶボタン。

送球の捕球
Ⓐボタン

送球された塁の野手もⒶボタンを押さないと捕球できないぞ。

バッティング

打撃も、投球の場合と同じようにⒶボタンを2回押さねばならない。打撃では、ミートポイントの設定が重要で好打、凡打を左右する。

スタンディングポジション決定
十字ボタン

バッターボックスの立つ位置を決める。

バットを構える
Ⓐボタン

他のゲームと違って、まず、バットを構えなければならない。

ミートポイント決定
十字ボタン

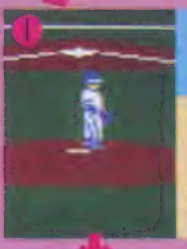
ミートポイントの設定がまずいと、凡打しか打てないぞ！

打つ！
Ⓐボタン＋十字ボタン

十字の上でアッパー、下でダウンスイング。

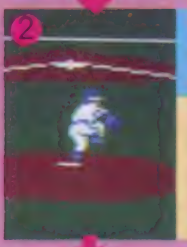
ピッチング

モーション開始時と球を投げる時の2回、Ⓐボタンを押さなければならない。とくに、リリースポイントは微妙なタイミングが必要。



プレート位置決定
十字ボタン

プレート位置によって投球方向が決まる。他のと同じだよね。



モーション開始
Ⓐボタン

そして投球動作に入る。これも他の野球ゲームと同じだ。

球速・球種の決定
十字ボタン

モーション中に、球速や球種を決める。ヘタだと大暴投も！

リリースポイント
Ⓐボタン

ボールを離すタイミングで、高めになったり低めになったり。

本物のプロ球団！ムを紹介

選手もリアル！

何といってもプロ野球12球団公認ソフト！　球団名も選手名も、本物のプロ球団のものそのままなのだ。いままでのように「クロマティ」が「くろまて」になったりしないわけ。また、選手の能力も最新のデータに基づいたものだぞ。だけど、プレイヤーの操作がヘタだと、せっかくの選手のもてる能力を、十分に発揮させられないからネ！

広島カープ

中日ドラゴンズ

読売ジャイアンツ

阪神タイガース

横浜大洋ホエールズ

ヤクルトスワローズ

SUPER REAL '88 BASEBALL
スーパーリアル ベースボール

キミも挑戦しよう!

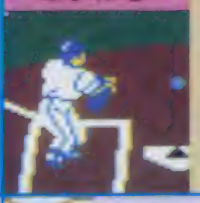
SUPER REAL BASEBALL

すべて実在選手! 全12チーム

西武ライオンズ

昨年の日本一のチームだ。今年も工藤や清原などの新人類選手たちの活躍で日本一を目指すだろう。

きよはら



阪急ブレーブス

昨年もまた2位に甘んじてしまった。決して戦力では西武に劣っていないので接戦を期待したい。

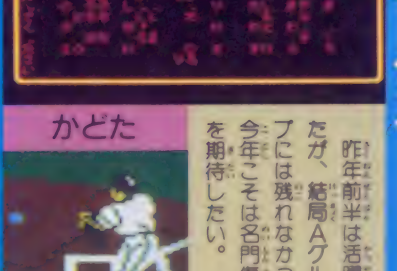
いしみね

日本ハムファイターズ

昨年はAグループに入る健闘をしたが、今年も最後まで新人王を争った西崎などの活躍を期待したい。

にしざき

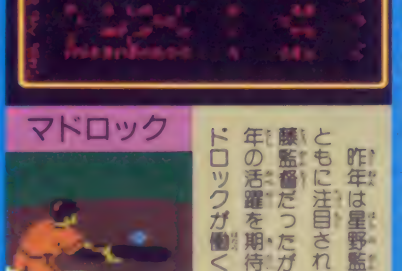
南海ホークス



昨年前半は活躍したが、結局Aグループには残れなかった。今年こそは名門復活を期待したい。

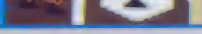
かどた

ロッテオリオンズ

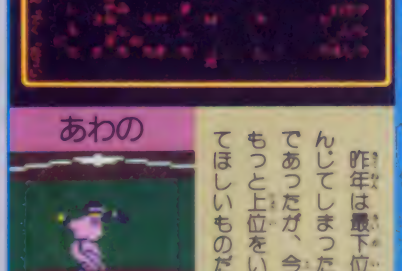


昨年は星野監督とともに注目された有藤監督だったが、今年の活躍を期待。マドロックが働くか!?

マドロック



近鉄バッファローズ



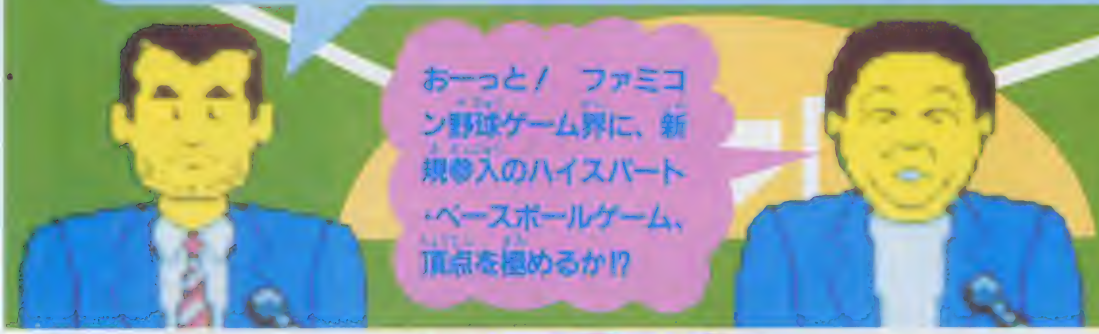
昨年は最下位に甘んじてしまった猛牛であったが、今年はもっと上位をいじめてほしいものだ。

あわの

※画面は開発中のものです

これまでの野球ゲームの集大成がコレ!

究極ハリキリスタジアム



6月上旬発売予定

タイトー

5500円

1M+1M

バッテリーバックアップ

○今までおなじみの、守備画面なのだよこれが!!

○バックネットカメラ方向から見たファミスタ式画面なのだ!!

○バックスクリーンカメラ方向から見た懐えプロ式画面なのであーる

投

守

走

打

これぞ究極!の野球ゲームだ!!

今までに、数々の野球ゲームがファミコンに登場した。野球ゲームのはしりともいえる「ベースボール」、バックネット方向のアングルからとらえ一世を風靡した「ファミリースタジアム」、テレビ中継と同じバックスクリーン側からとらえた「燃えろ!! プロ野球」、試合ごとに選手が成長していく「エキサイティングベースボール」……。

これらのゲームの要素をミックスし、さらに数々の趣向をこらし「究極」を極めるべく、ファミコンベースボール業界に殴り込みをかけたのが、この「究極ハリキリスタジアム」なのだ。どこが究極カ! それは、この特集をじっくり見てくれたらわかるぞ。

全13球団!

○1Pモードでは、相手チームは自動的にランダムで決まるっ

2Pモード

1Pモード

①の画面 → ②の画面

②の画面 → ③の画面

③の画面は共通

©TAITO CORP.

今ベールを脱ぐ！

ここがチガウ

このゲームには、今までの野球ゲームにはなかった要素がたくさん含まれ、細かい部分にも様々な工夫がなされているぞ!!　まずは軽〜く紹介しよう。

その1　名解説者がキミの試合を実況中継するぞ

このゲームでは、某有名!?解説者とアナウンサーが、キミの試合を解説してくれるぞ。

試し合い開始

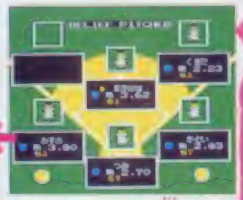
試合が始まると、アナウンサーと解説者が登場!!　どんなカードでも、いやな顔ひとつ見せずに、にこやかにコメントしてくれるのだ!!

○うーむ、ナイスゲームを期待されたぞ、がんばらねば!!

○あやや？　見たことのある2人だなっ。だれだっけ

選手交代

キミが選手交代を告げると、選手が交代するあいだに2人がコメントをしてくれるぞ!!　選手によっては、とてもおもしろい話を聞けるのだ。



ピッチャー

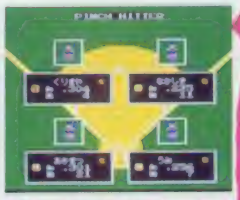
○すっげー！　リリーフカーの登場なのだっ

○投手交代のあいだも、アナウンサーと解説者がコメントしてくれる

○ようし、ここは思いきってピッチャーを交代させてみよう〜〜

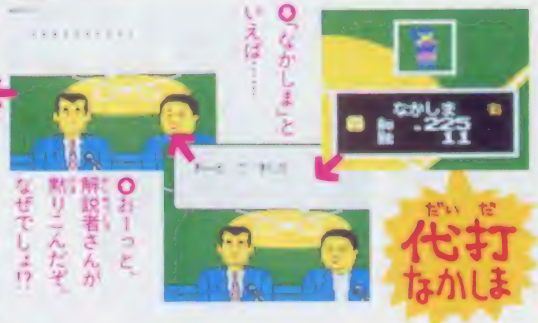
しかも、いろいろな場面で、それぞれの状況に応じて違ったコメントをしてくれるのだ。

試合後には、なんとVTRで、名場面を再生してくれるモードまで用意されている！



バッター

○うーむ、ピンチヒッターは「なかしま」にしてみようかな〜〜



代打なかしま

○「なかしま」といえば……

○おーっと、解説者さんが熱リーンだぞ、なぜでしょう!?

○解説者さん、気を取りなおし、クールにクリアーな解説をしたのだ!!

試し合い終了

ゲームセット！　すると、今の試合の山場といえるシーンをVTRで流し、2人がコメントをくれるのだ!!　はっきりいってこれはウレシー。

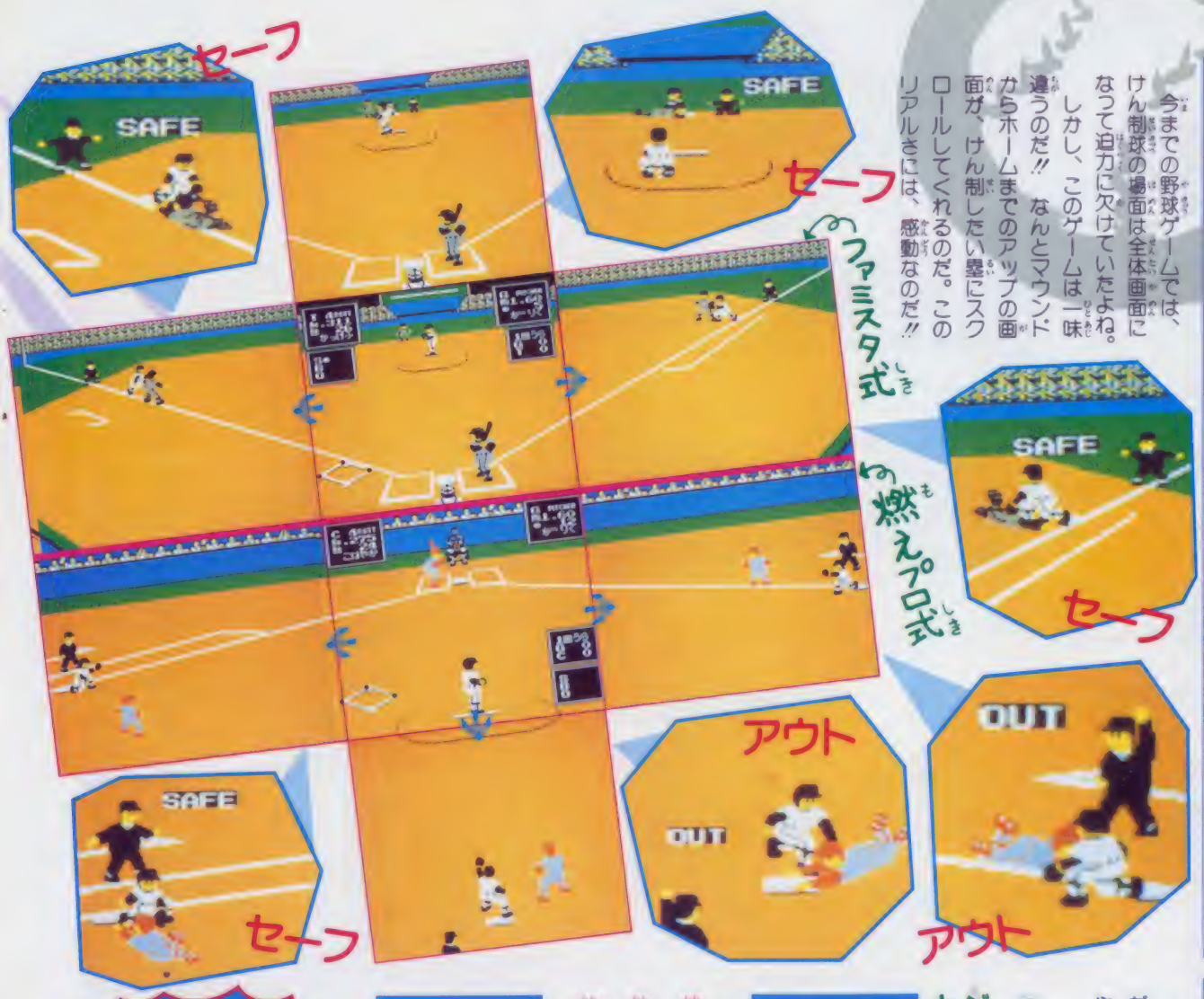
○えっ！　VTRで今の試合の名場面を見せてくれるのですか

VTRによる再現モード

○うーん、そーですね、いわゆるひとつの名解説ですね

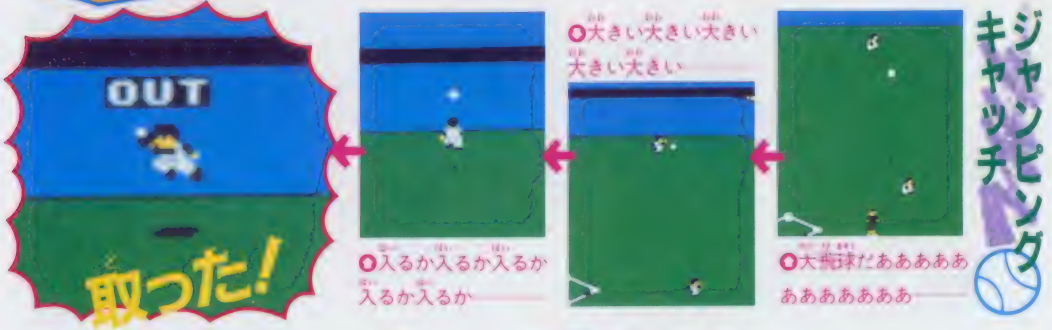
その2 驚異の、スクロールけん制球画面なのだ

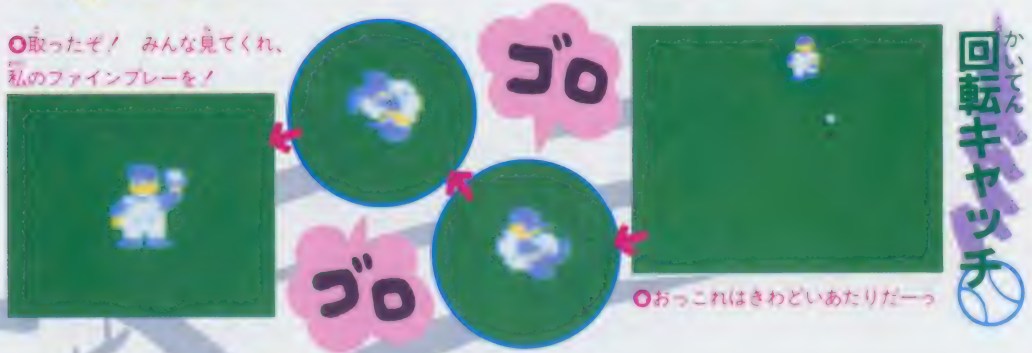
今までの野球ゲームでは、けん制球の場面は全体画面になって迫力に欠けていたよね。しかし、このゲームは一味違うのだ!! なんとマウンドからホームまでのアップの画面が、けん制したい塁にスクロールしてくれるのだ。このリアルさには、感動なのだ!!



その3 芸の細かいファインプレー

守備とは、地道なモノなのだ。たまには、守備でも投手や打者のように目立ちたい!! おまかせ下さい。このゲームには数々のファインプレーが用意されているのだ。地道な守備で目立ってこその一流プレイヤーなのだ——っ!

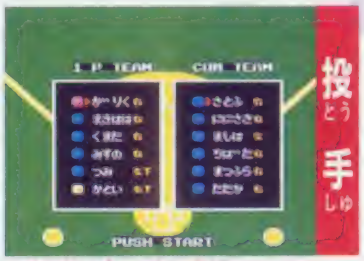




究極ハリキリスタジアム

その4 選手には体調まであるのだ

人間には、体調というものがあるよね。同じ人でも調子の良いときもあれば、悪いときもある。このゲームではそんな細かいところまで考えられているぞ。同じ選手でも前の日の試合の結果などによって、体調が違うのだ。もちろん体調が違えば、当然、結果も違ってくるぞ！



○赤、青、黄で体調が表示されるのだ!!

前の試合のデータにより 決定される

体調良い

体調悪い

○スタミナの他にも、速球のスピードや変化球の変化率も変わるのだ!!

○打者は、ニコちゃんマークで表示だ!!

前の試合のデータと乱数により決定される

同じ投球・打席・タイミング

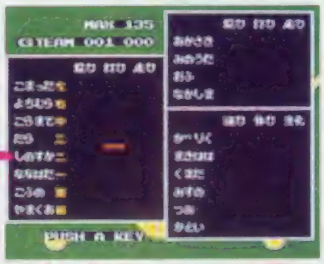
体調良い

体調悪い

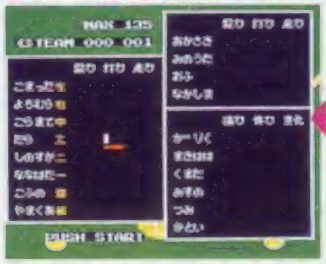
○体調の良し悪しで、同じ状態でも結果が変わってくるのだ!!

その5 チームが成長する

対コンピュータモードで試合を重ねるたび、成長ポイントが与えられ、それを自分のチームの選手に振り分けて、個性のあるチームが作れる。その個性的なチームを2Pモードで対戦させられるのだ！

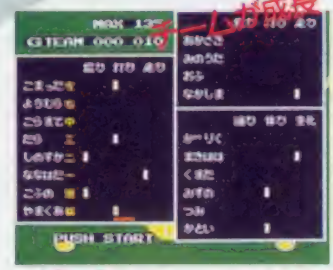


○試合が終わると、カーソル出現



○これで「たら」の打力がアップ!!

チームが成長

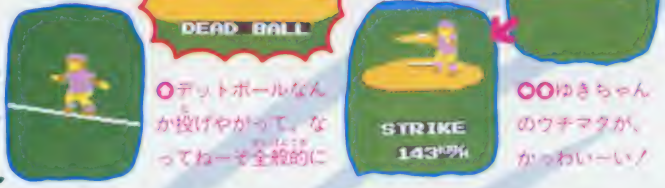


○試合に勝つと、いっぱいもらえる

その6 アイドルチームも

むさくるしい男だらけの12球団の他に、聞き覚えのある名前の選手ばかりの女子チームがあるぞ。かっわいいっ！

○うわーい！ ボクの知ってるアイドルが、いっぱいだよーん



リ リ リ ー

○絶対アウトなんかにしないからね

○デットボールなんか投げやがって、なってねーぞ全般的に

○○ゆきちゃんのウチマタが、かっわいーい！

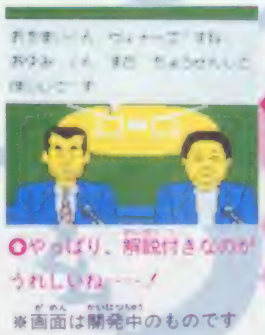
その7 ホームラン競争

試合の他にも、ホームラン競争モードが用意されているぞ!! もちろん、解説者とアナウンサーのコメント付きだ。

○2プレイで、20球ずつのホームラン競争なのだ!!

○強打者「おちまい」でやってみることにしよう

○やったーい、ホームランだーい、カイカンだよーん



○やっぱり、解説付きなのがうれしいねーー！

※画面は開発中のものです

バイオミラクル ぼくってウパ

よくあるストーリーだと、赤ちゃんがさらわれ大人が救出に向かう。なんてのがパターンだよね。しかし、これはなんと赤ちゃんが大人達を救う、いままでの逆を突いたゲームだ。

伝説の勇者、最年少を目ざせ！

4月22日発売予定

コナミ

3300円

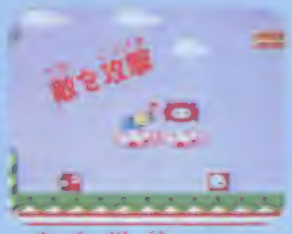
両面

ルアクーヨ王国での冒険のカズカズ

○ハイハイとジャンプで敵をよけ、段差を進んで行くんだ

○こんなお菓子なトコや文房具でできているワールドがあるよ

○エリアの最後はボスキャラとの一騎打ち。どうやって攻めるか



○行く手を遮る敵は、"ガラ＝スゥオード"で攻撃だ！

7つのワールドを舞台に、王子の冒険は始まるよ

昔、ルアクーヨ王国に"ウパ"という王子がいました。ある日王子は、勇者ウバラートが魔物"ザイー"を封じてあったつぼを割り、ザイーを外に放ってしまったのです。ザイーは大人の心を盗み赤ちゃんをさらっていきました。唯一人城に隠れ逃れたウパは、妖精がくれた"ガラ＝スゥオード"片手にザイー退治に旅立ったのでした。

ルアクーヨ王国はお菓子でいっぱいの世界や、野菜がゴロゴロしている世界などの、7つのワールドが用意されているんだ。

1つのワールドは、横スクロールアリ縦スクロールアリのエリア、3つで構成されている。エリアの最後に待っているボスを倒すと、1つのエリアをクリアできる。途中にワナも仕掛けられているよ。

配役紹介

（主役のみ）

妖精

エリアをクリアしたら現れる。

閉じ込められていたつぼが割れ、外界に解き放たれた。最後に出てくるハズ。

ザイー

ウパ王子

ルアクーヨ王国（逆から読んでみよう）の王子様。ウパ王子の"ウパ"は、勇者ウバラートから取ったんだ。

©KONAMI

画面のみかた

王子の武器は〝ガラースウォード〟。敵をふくらませて宙に飛ばしたり、宝箱を開けてアイテムを得ることができるよ。ふくらませた敵を利用するテクニックもあるんだ。

移動は当然ハイハイ。でもジャンプも得意なんだ。

体力は最初ハート2つ。ダメージを受けると当然減るよ。でも、アイテムを取れば体力回復や増強もできるんだ。

ガラ=スウオード

○ガラガラのように見えるのが、妖精にもらった〝ガラ=スウオード〟だよ

○○〝ガラ=スウオード〟は攻撃にもアイテム入手にも使えるんだよ

ジャンプ力

○このくらいの高ならジャンプできる

○高い所から飛び降りるとびっくり返っちゃうよ

テクニック

①ふ・く・ら・ま・し

〝ガラースウォード〟で攻撃されると、ザコ敵は風船のように膨らんで飛んでいき、しまいに破裂する。

②頭つき

膨らんだ敵に頭つきをすると、その方向へ飛んでいく。そのとき当たった敵もヤラレるんだ。

③敵にのる

宙に浮く敵の上に乗って移動することもできる。ただ、破裂したとき乗っているとダメージを受ける。

アイテム御紹介

ハート

ハートが1個増える。最大で5個になるまで取れるよ。

ほにゅうびん

取るとハート1つ分減タンになる。赤ちゃんには絶対に必要な物?

ミルクボトル

ハートが全部減タンになる。粉ミルクを卒業したら、牛乳をよく飲んで大きくなろうね。

ワンナップ

取ると残りのウパくんの数が増える。取りにくい所によくある。

ナマズ

これを下に落とすと、画面上の敵全てにダメージを与えられるんだ。

砂どけい

タイムストップ。といっても自分は止まらず、敵だけが止まるよ。

ベル

無敵。ウパくんが立ってスピードがUP。触れた敵にダメージを与える。

全ワールドの全てのエリア。そして敵さん紹介だ

お菓子の国アリ、野菜の国アリの全7ワールド。各ワールドの全てのエリアと、その見どころ。そして全部といいたい所だけど、ボスキャラとザコキャラ、可能なかぎり紹介していくよ。

WORLD 1 スイートワールド

AREA 1

○チャンデーケーンやキャンドルジャックなどがいるエリア

AREA 2

○ウーロンとウラモグ、モグモグ食べながら進むエリア

AREA 3

○最後のエリアは、ヘビがいてなかなかクリアできないよ

このワールドは最初から最後までお菓子でできているんだ。エリア2はケーキの中。ウパくんが口をパクパクして、とても可愛いよ。

○エリア2には、炎を吐き出す消火栓のような物がある。上に乗ると炎が出るからこれで攻撃

WORLD 2 ベジタブルワールド

AREA 1

○タコタコ上がれと、敵に乗っての移動

AREA 2

○縦スクロールの水中面。左右に見えるのはワカメなのかな？

AREA 3

○キャベツにキュウリと緑っぽい物ばっかり出てくるのがここ

もっと野菜を食べなきゃダメでニャーか、とばかりに野菜ずくしの面だ。高級品のタケノコから、キュウリまで、総出演しているよ。

○あまりないどんどん下へ進むよ

○あんまり下へ進むと、ツラレちゃうよ

WORLD 3 アイスワールド

AREA 1

○真夜のようなエリア。なぜかカッパが

AREA 2

○星のキレイなエリア。床は当然氷なので、ツルツルすべるのさ

AREA 3

○おっとどっこい、おっとせい。いや、あざらしんがここのボスさ

アイスワールドといっても、30何種類あったりするわけではなく、やっぱりエリアは3つ。逆さになったツララはダメージを受ける。

○ウパくんの氷像がエリア2にある

○この逆さのツララに触れるとダメージが

WORLD 4 I・Cワールド

AREA 1

○ステージごとのI・C並列処理用か

AREA 2

○このエリアは重力の方向が上下逆の逆さま世界。もう頭がワヤ！

AREA 3

○エリアのボス出現。上から降ってくるころっとをぶつけて倒せ！

バックがコンピュータの基板のような、このワールド。なぜかコナミのマークがついている巨大なI・Cのような物があるぞ。

○この緑色のチップは、もしかしたらウワサのゲートアレイなんてことはないよな

ボス 敵キャラ かとりーぶ

ころころころがってくるところをふんづけてやっつけるぞ。

バイオミラクル
ぼくってウパ

WORLD 7 ミラクルキャッスル

○障害を避け、下へ下へとダイビング！

何がミラクルかといえばこのワールドはつみきでできている面なんだ。エリア1は下へ下へとダイビングしていくのがダイナミック。

○つみきでできている床がある。やっぱりつみきの世界だ

○左の端から右の端へ行くのには[illegible]に落ちないと無理だね

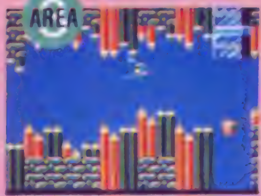
○エリア1の途中には、こんな広びろとした空間がある。もちろん敵がいない場合だけれども

WORLD 5 ステイショナリワールド

○先の尖った鉛筆に触れたらダメージが

日ごろお世話になっている文房具がじゃんじゃか出てくるワールド。先の尖ったエンピツは、触れるとダメージをうけてしまうよ。

○[illegible]インテビンが、色鉛筆と共にあるよ


○水中面。上下には尖った鉛筆が並ぶ。コントローラ操作に注意

○エリア1は右へ右へと進んだ後で、上へジャンプすると場面が切り替わるんだよ

WORLD 6 ミルキーワールド

○それに見える[illegible]

チーズや牛乳。つまり乳製品で作られているワールド。食べ物を踏んで動くなんてバチが当たるかも。田の味とは関係はアリません。

○[illegible]の国によくある穴アキチーズの間を食べながら進め！

○[illegible]の透明なパンのようなものはジャンプ台。[illegible]スをうけて進め

○穴アキチーズの[illegible]に[illegible]が隠れる[illegible]

○エリアーの砂は、じっとしているとどんどんしずむぞ

ザコ 敵キャラ

ふくらませると、頭がまるでコンセント。

たまに上のほうから落下してくることも。

普通はただ歩いているだけだが、色によってはジャンプするヤツもいる。

投げてくる玉に当たるとダメージが！

鳥のクセに空は飛ばないでハネてくる。

ころっと

歩いたり跳ねたり、ジャンプしたりと、てんでバラバラのヤツ。

サルカニ合戦の被害者。カニさんです。

ふくろうのように見えて、実はカッパだ。

ケーキやチーズを掘って進んでくる。掘らないヤツもいる。

真上にきたら人めがけて垂直に落下する。

急に天井や地面から飛び出し、ダメージを与えて消えさる。特定の場所に現れる。

チーズ、ケーキを掘ってくるヤツもいる。

2種類
ネズミのうち、立って歩くほうだよ。

水中で体をピコピコしてる、ボスの縮小版。

のこぼく

床をツツーと滑ってくる。さやつはあがが歩いてきたら、ふくらましてぶつけよう。

口から火を吐いてくる。上から落ちてくる敵をふくらませてぶつけよう。

※画面は開発中のものです

ファイナルコマンド 赤い要塞

あかいようさい

4WDを操って人質を救出せよ！2人同時プレイも楽しめる戦場シューティングだ

5月2日発売予定

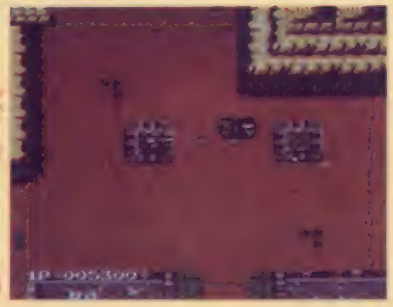
コナミ

3300円

両面

4WDに乗って敵の本部に突入だ

ゲームの目的は人質を救出して敵本部を破壊すること。この単純さがシューティングゲームの楽しさだ。



○ゲーム画面は縦スクロール。敵の本部めざして突き進め

○これが主人公たちの乗る4WDだ

2人同時プレイで難関を突破!!

2種類の2人プレイがあるぞ

このゲームでの最大のウリは、1台の車での2人同時プレイだ。1人は車の操作、もう1人は砲撃と、それぞれ集中できる。2台の車で助け合いながらのプレイもいいぞ。

1台でプレイ

1台を1人でプレイすることもできるが、2人で遊ぶと楽しさもアップするぞ。

○1人プレイでは、1車の操作と機銃、手榴弾の発射を1人でする

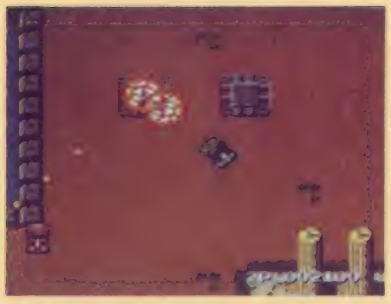
○1台で2人のプレイでは役割分担で切り抜けよう

2台でプレイ

2台の車で、助け合いながら敵を倒す。人質の奪い合いってことにもなるけどね。

○2台の車でプレイの時は、そろって進まないとスクロールしない

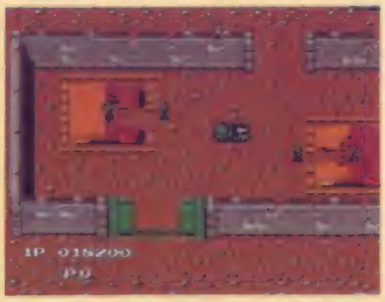
○1台が敵の気をひいてるすきにもう1台が近寄ってやっつけろ



©KONAMI

人質を救出してパワーアップ!!

人質はステージのどこかにある小屋に監禁されている。そこから救い出して、味方のヘリコプターに乗せるんだ。ある人質を救出するとパワーアップもできるぞ。



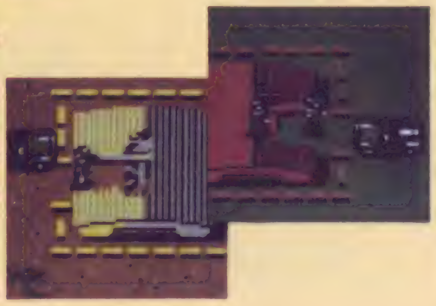
○○人質にされてしまった人々。彼らを助けるのだ

捕われの人質を救い

救出しなければならない人質は各ステージの小屋の中にいる。手榴弾やミサイルで破壊して救い出せ。

○屋根を手榴弾でブチ破ると中から助けを求める声が

○このような小屋の中に人質が捕われている



○助けを求める声を聞きつけ、近づいてみると、人質が出てきた。全員乗せてヘリポートへ向かおう

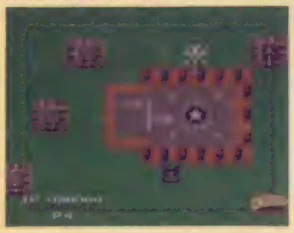
ヘリコプターで救出

各ステージの後半にはヘリポートがあって味方のヘリが待っている。あたりの敵をやっつけてからヘリに乗せよう。

○このヘリコプターに人質を乗せて救出するわけだ

○人質輸送してる最中にやられると人質は散ってしまう

○救出作戦中も敵は攻撃をゆるめない



○人質を乗せたヘリが飛び立ってふたたび戦いの中へ…

パワーアップで威力倍増

人質の中でも、別のところに1人きりで捕われている人を助けると、手榴弾がミサイルにパワーアップする。ミサイルは飛距離も長く、さらにパワーアップすれば、直接敵に当たらなくても破壊できるたのもしい武器になる。

○このような他のと違う色の屋根の小屋を見つけよう

○他の人質とちょっと[illegible]この人を助け[illegible]

○[illegible]

○ロケットは手榴弾より遠くへ飛び破壊力も大きい

○最初はごく普通に当たったところで爆発

○[illegible]2台くらいの敵は[illegible]

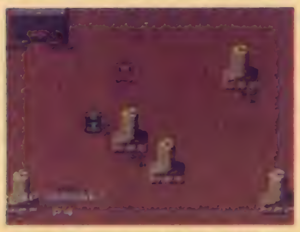
○これくらいになると、多少的をはずしてもOK

さまざまなステージを突き進め

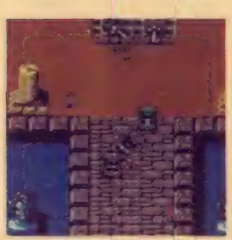
縦スクロールのゲーム画面には様々なステージがある。途中にある門を破ったり橋を渡ったりして敵をやっつけながら進んでいく。ステージの終わりにはボスがいて、倒すとステージクリアだ。

遺跡ステージ

柱が何本も立ちならぶこのステージにヘリコプターで降下するとゲームスタートだ。先のステージへ向かうための腕ならしをしよう。

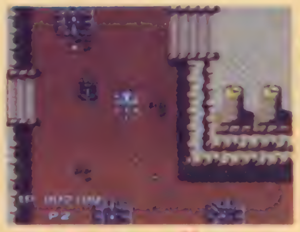


○パラシュートで降下した直後。戦いはここから始まる



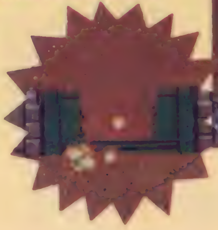
○うう，敵にはさまれて絶体絶命!!

○柱がたくさん並んでいて、いかにもどこかの遺跡のような



○橋を渡るときは、敵にはさまれないようにしよう

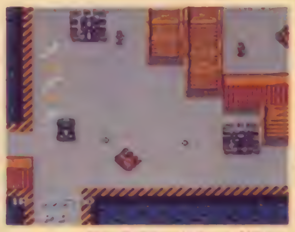
○門を破壊するには手榴弾かミサイルを使う



○前方に門を発見。門兵を倒して突撃だ!!

その他のステージ

敵基地に近づくほど敵の数も多くなり攻撃もキビシクなる。とりあえず、どんなステージがあるか見てみよう。



○ここが敵の基地。警戒も厳重だぞ!!

○底が深くまっくらな谷を渡ると、たくさんの敵が待ち受けていた

○たくさんの戦闘機が置いてある。敵の本部も近いぞ

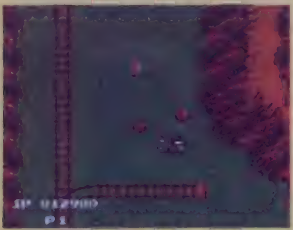
○橋を渡るときは攻撃をかわしにくい

○沼地は走りにくい。なるべく避けよう

いたるところのワナに気をつけろ

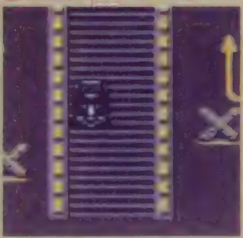
気をつけなきゃならないのは敵だけじゃない。各ステージには様々なワナがあって、行く手を阻んでいる。敵の姿ばかりに気をとられないようにしないとだめだ。

○[illegible]



○[illegible]

○ベルトコンベアーだ



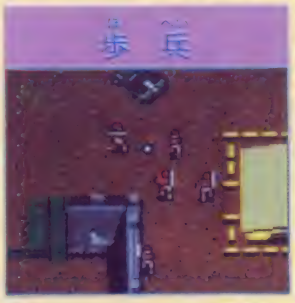
○[illegible]

○[illegible]

敵キャラクタの近代兵器たち

敵の近代兵器は、手榴弾かミサイルを使えば一発で倒せる。敵兵士は機関銃で撃つか、車で体当りすればいい。

歩兵

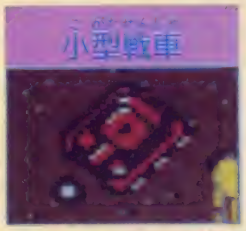


○ザコキャラの敵歩兵もこれだけ集まるとちょっとやっかいだ

○バズーカを発射してくる。その前に倒せ

○敵歩兵は撃ってしまう以外に体当りでも倒せる

小型戦車



○そこらじゅうにいる戦車

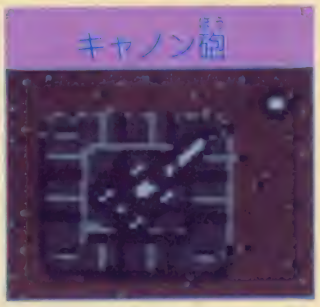
砲台

○壁を越したところにある

敵の4WD

○しつこく追ってくるぞ

キャノン砲



○こいつの攻撃はキビシイ

装甲列車

○後方から猛スピードで走ってくる列車だ

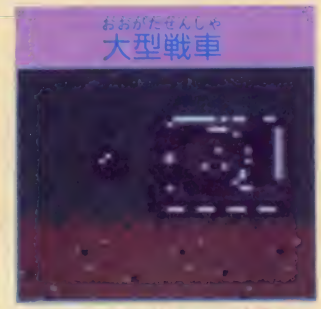
石像

○口から誘導ミサイルを撃ってくる

爆撃機

○突然現れて爆弾を落としていく

大型戦車



○こいつの撃つ弾はとても強力だ

主人公の「ブラッディローズ」

人質救出のために結成された特殊部隊“ブラッディローズ”の4人が主人公だ。

ボブ

○戦う時は常に最前線にいる歴戦の戦士。狙った獲物は決して逃さないスゴ腕。巨大なマシンガンを自在に操る

クイント

○若き天才メカニック。あらゆるマシンを乗りこなす。どんな悪路でも彼の行く手を阻むことは決してできない

デッカー

○士官学校を首席で卒業し、これまでの数々の人質救出作戦で輝かしい業績を残した。2台めの車の射撃手

グレイ

○あらゆる武器を使いこなし、あらゆる車、戦車も乗りこなす。彼の大胆な行動力はいつもたのもしい

○この闘気さを見てくれ、キミも彼らにかりきってバリバリ敵を撃ち倒そう

※画面は開発中のものです

7つのステージを かけぬけろ!!

カケフくんの ジャンプ天国 スピード地獄

究極のタイムトライアルレース！ テレビでおなじみのカケフ君が、画面狭しと跳びはねるぞ。

7月発売予定

ビック東海

1M+64K RAM

価格未定

7つの薬草を見つけに行くのだ!!

突然人助けをすることになったカケフ君が、隣の国にある7つの薬草を集めるために冒険するぞ。

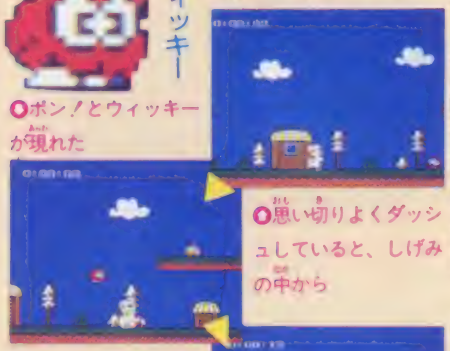
ステージは全部で7つ、それぞれ3つのエリアから成っている。それぞれ風光明媚なステージで、空アリ、地下アリで変化に富んでいるぞ。各ステージのラストには、ボスが控えている。さあ、3日間という限られた時間の中で、カケフ君は7つの薬草を集めることができるだろうか!?

ウィッキーは味方だ

カケフ君がスピードを出して走っていると、突然しげみの中から飛び出すものがあるけど、これはウィッキーといって、この敵だらけのシビレ

○赤くて毛むくじゃら

ウィッキー



○ポン！とウィッキーが現れた

○思い切りよくダッシュしていると、しげみの中から

○ウィッキーを投げたら、敵をやっつけた

○ウィッキーをくっつけて、敵がいたらBボタンを押そう

タ連邦共和国の中で唯一の味方。カケフ君にくっついていて、Bボタンを押すと飛んでいって敵をやっつけてくれるのだ。しかも飛んでいったあとは、自動的にまたカケフ君のところへ戻ってきてくれるぞ。

アイテムがあるぞ!!

ここにいくつかのアイテムを紹介してみた。これもカケフ君が走っているときに、しげみの中から飛び出すぞ。

○これは時間が増えてしまうぞ

○これは時間が減るぞ

○時間が戻るぞ

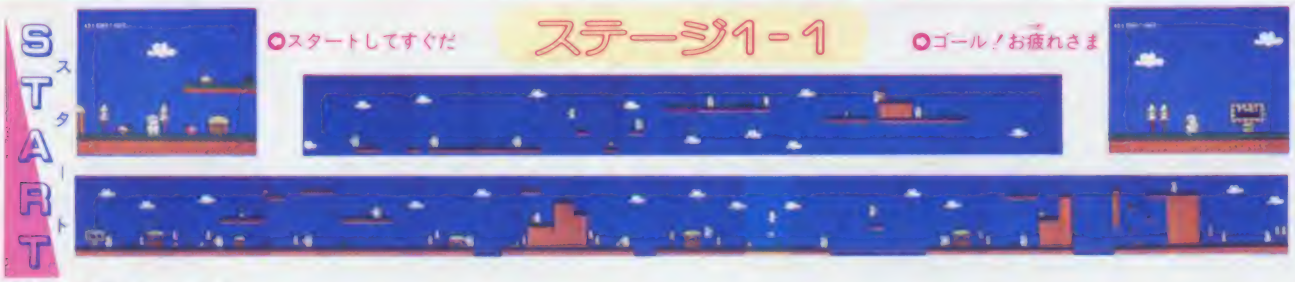
○これは時計が止まるぞ

○何もないところなのに、何かにぶつかったぞ

○何と、ドル袋が出たぞ。よかった、よかった

○どう見ても、何もないようなところだけれど…

ステージ1-1



○スタートしてすぐだ

○ゴール！お疲れさま

START スタート

GOAL ゴール

©ビック東海・キャロット

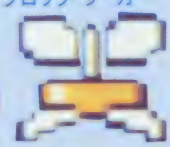
こんなにいるユニークな敵キャラだ

カケフ君の邪魔をする敵キャラ達だ。カケフ君がこれらの敵達にさわってしまうと、しびれてしまうぞ。踏みつけるとやっつけられるぞ。

ビガー ビッコロ

○こいつはうろちょろするだけだよ

クロック・ワーカー



○ぐるぐる回って、飛び上がったりする

フィールド

○雲に乗って、雷を落としてくる

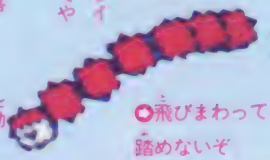
○ハングダライダーに乗ってやってくる

ハングマン

ストラグル・ビッコロ

○ときたま、飛び上がることがあるぞ

キャタピラー



○くねくねしながら動いている

○飛びまわっている。踏めないぞ

フライ

○1回踏んだら、敵が半分めりこんでしまったぞ

○もう1度踏んだら、敵は土の中へ完全にめりこんだ

○さぁ、敵がやってきたぞ。踏みつぶすのに丁度いいみたい

ステージラストでボスと対決だぞ!!

各ステージは3つのエリアに分かれている。この各ステージの最後のエリアには、ボスキャラが待ち構えている。このボスは薬草を隠し持っているのだ。画面上にある空気ポンプを何回も踏んで、やっつけよう。ボスをやっつけるとステージクリアだ。

ウーリー・ファントム

○ステージ1のボスだ。大きくて強そうだ

○とにかく、空気入れを踏んでみよう。ボスがダメージを受けたみたいだ

○ステージのラストまで来たらボスが現れた

○空気入れを踏み続けていたらついにウーリー・ファントムをやっつけたぞ

薬草だ!!

○これが薬草だ。これらを7つ集めるのがカケフ君の使命なのだ

さらに先のステージまでも紹介しよう!!

このシビレタ連邦共和国は7つのステージからなり、各ステージは3つのエリアから成っている。ステージの最後にいるボスをやっつけると薬草が手に入るぞ。

ここではステージ2から4までの画面写真を紹介しておいたぞ。それぞれ変化に富んでいて楽しいよ。

ステージ2

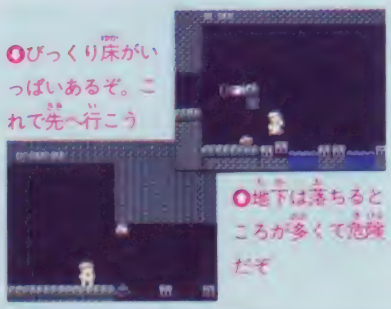
ステージ2はキノコの多い国だ。湯気みたいなものが出る風穴があって、カケフ君の行く手を阻む。雷を出す敵もいるぞ。

○フィールドが攻撃してきたぞ。逃げろ逃げろ

○ステージ2-1のスタート地点だ。キノコがあるぞ

ステージ3

ステージ3は地下の部分が多いステージだ。地下には落ちやすいところが多いので気をつけよう。びっくり床もいっぱいあるぞ。



○びっくり床がいっぱいあるぞ。これで先へ行こう

○地下は落ちるところが多くて危険だぞ

ステージ4

ステージ4はピラミッドのある、砂漠のステージだ。砂漠のところでは走りにくいので気をつけよう。また、階段のように見えるところも、実はすべり台になっているので、要注意だぞ。

○階段だと思ったら、すべり台なのだ

○いきなりスフィンクスがあるのだ

※画面は開発中のものです。

タンクに乗り込み たったひとりで戦う

連合軍の極秘任務をうけキミは単独でタンクに乗り込み、ドイツ軍の最終兵器を破壊するのだ

GREAT TANK

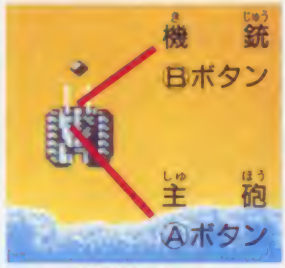
グレート タンク

6月中旬発売予定
SNK 価格未定

1M + 1M

タンクの能力
コントローラ操作

キミの操るタンクは、主砲と機銃の2つを装備し、それぞれ別の方向へ攻撃できる。



これが主人公の乗るタンク

移動 ← **十字ボタン**

十字ボタンの左で移動。機銃は左へ向くが主砲の向きに変化ナシ

砲塔の角度を変える

十字ボタン + Bボタン

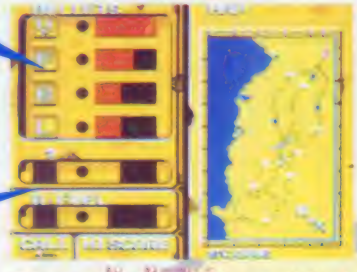
Bボタンを押しながら十字ボタンの左で主砲も左へ

Bボタンを押しながら十字ボタンでタンクの向きを変えると、主砲も角度を変える。

タンクの戦場
プレイ画面

左がゲーム画面だ。左下にエネルギー・ゲージがある。セレクトボタンでサブ画面だ。

サブ画面



ゲーム画面

これが戦闘中の画面

セレクトボタン ←

アイテム表示部
サブ画面の左上の部分には、アイテムの残量メーターがあり、赤いランプが使用中という意味だ

エネルギー表示部
リザーブ・エネルギーの残量を表示しているところだ

アイテム類の残量表示とマップがある

コールサイン
情報を知らせるコール

すると、情報を得ることが

上陸チームから情報

また別の情報だ

先へ進めば、

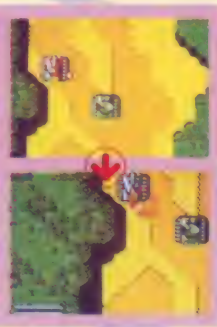
サブ画面のコールを選ぶのだ

どうやら、なにか通信が…

エネルギー・ゲージと、その上にあるのかコールサイン。タンクに通信が入るとこのコールサインが出る

エネルギー・ゲージ
エネルギーの残量を表示しているところ

エネルギーが少ない!! 危険



エネルギーがなくなった

やられてしまったのだ!!

©SNK ELECTRONICS CORP.

タンクの攻撃
サブ画面について

サブ画面で、主砲の弾薬を選べる。弾薬の組み合わせで、いろんな攻撃ができる。

○ここでボス敵が現れた。とても強そうなので、弾薬のアイテムを変えることにする

○V、F、Lを選んだ。これで連射できる、遠くへ飛ぶ貫通弾を撃てるようになった

○このように弾薬のアイテムを組み合わせることで、簡単に敵を倒せるのだ

主砲や機銃を使わなくても歩兵などは、踏みつぶして倒すことだってできる。

○歩兵がうろうろしている

○踏みつぶしてやっつけてあげたのだった

タンクの進路
どのルートを？

タンクの進む道は、途中で分岐している。どの道を選ぶ力によって、その後の戦局に差が出てくるんだ。

○町へ行くことができるけれども……

○この道を進んで行くと、港のある海に着く。ここでは、潜水艦などの攻撃がある

○この左の道を選んでいくと空港へ着く

○道が分れているところには、このように行き先の標識となるカンバンがある

道はいくつかに分れていたりする。ここでは、右か左を選んだ後すぐにまた、右と左へ分れる道がある。カンバンを参考に好きなルートを進んでいこう！

アイテム（弾薬系）

主砲の攻撃力を変える弾薬系のアイテムの名称と効果を紹介するぞ

連射弾
1発ずつしか撃てなかった弾が連続で出せる

撤甲弾
弾が敵を突きぬけていくようになる

炸裂弾
弾の爆発が大きくなり、広い範囲にダメージを

長距離弾
弾の飛ぶ距離が伸びて、遠くの敵に攻撃できる

？
画面上の敵すべてにダメージを与える

アイテム（エネルギー系）

この2つのエネルギーを増やしてくれるアイテムはとても貴重

エネルギー
エネルギーを回復してくれるアイテム

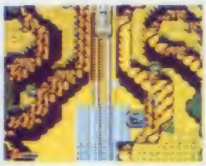
リザーブ・エネルギー
エネルギーがなくなると満タンまで回復する

タンクの宿敵
数多くの地形

とにかくやたら多くの敵があらゆる手を使って攻撃してくる。そのほんの一部を紹介。

○ビックタンクの攻撃だ

○発電所。建物に隠れたところから突然敵の攻撃がある

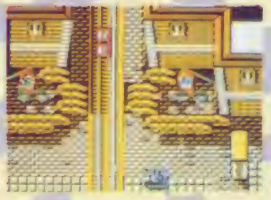


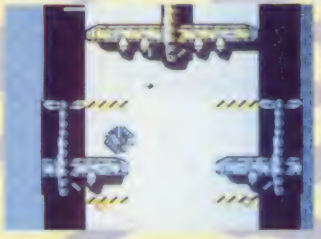
○鉄道地帯。線路の列車はロケット砲を撃つ

○橋を渡るときが危ない

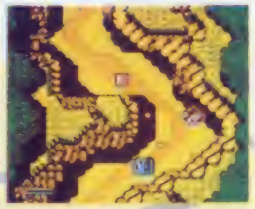
○首都。とりでを壊せるか

○空軍基地。上空からの攻撃が激しい

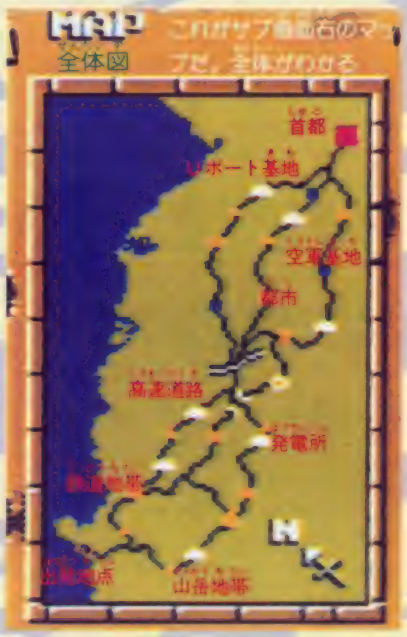




○弾を撃ってくるところが急所



○山岳地帯。道がうねっているので、斜めから攻撃してくるのをかわさねば



重いヨロイが跳ねる!! 飛ぶ!! コケル!!

伝説の騎士

エルロンド

Elrond

イギリス生まれのファミコンゲームがついに日本上陸!! 中世ヨーロッパを舞台に伝説の騎士エルロンドが7人の姫さまを助けるために大活躍。これこそ、まさに純粋なるアクションゲームなのだぁ!!

6月下旬発売予定

ジャレコ 5500円

1M+64K RAM

ジャンプが基本のアクションゲーム

キミは魔法使いアニスにさらわれた7人の姫さまを救うべく「暗闇と恐怖の森」へ向かっていった。

面構成は全7ステージ。各ステージに1人ずつ姫さまが捕らわれているのだ。上下左右8方向に展開するスクロールステージにはイロんな場所へ行ける〝扉〟がアチラコチラにあるってワケだ。扉を抜けると役立つモノもあるし、敵もいる。でも、1つだけ番人の守る扉があるぞ……!?

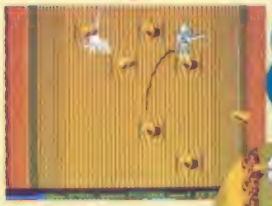
○各ステージの最初に出てくる全体マップ。全部で7ステージだ

操作は確実に

扉は高い樹の幹にあったり、足場の悪い洞窟の奥深くにあったりするんだ。だから木の枝から木の枝へとか、岩から岩へジャンプで飛び移んなきゃならないんだ。

コントローラの操作テクニックが重要なコミカル・アクションゲームなのサ。

○最初の「暗闇と恐怖の森」ステージはこんな木の枝しかないところなんだ



跳ねます 跳ねます

○枝から枝へジャンプするにも一苦労。落ちたら痛いもんね！

○ここはステージ2の「氷の洞くつ」足もとがすべりやすいから注意!!

失敗してもカワイイの♡

最初のうちは「ヘンなキャラクタ」と思っていたエルロンドだけど、プレイするとトコロドコロの動きが妙にリアルしていて、ダンタン愛着がわいてくるのだ。

○目測を誤って木をふみハズしてしまった!!

○あとは下まで落ちる、落ちる。こうなったら落ちるとこまで落ちてみるか!?

○イテテテテッ!! 尻もちをついたエルロンドがとってもカワイイ♡

ちなみに死んじゃうと……

○子供みたいに手足をバタバタなの

©1988 NMK©COPY RIGHT 1987 RARE LTD. LICENSED TO JALECO FOR JAPAN BY RARE COIN-IT INC

7人の姫を救い出すのだ

心より愛する姫さまを求め、捜しまわった扉・とびら・トビラ。最後に残ったのが、番人のいる、この扉。でも中に入ろうとしても、番人はなぜか剣をフリまわすばかりで行く手をさえぎってしまうんだ。

さては、この中に……!?

この秘密は、ステージのアチコチにちらばっているダイヤに関係しているのダ。とりあえず、このダイヤをたくさん拾い集めてみるとイイことが起こるかもよ。

ダイヤを集めよう

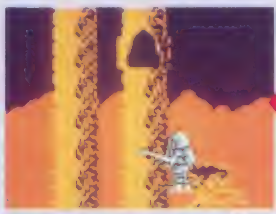
ダイヤは宝箱の中や、ステージのアチコチに落ちているよ。だけど、宝箱を開けるにはカギが必要なんだ。カギがあればイロんな場所に通じる扉を開けることができるぞ。

これが問題のカギだ

カギは全部で3色、つまり3種類あるのだ

カギさえあれば

青い扉があるけどカギがないから通れないよォ



でも、カギがあればこの通り、自由に行き来できるのだ!!

うーっ、目の前に宝箱があるのにカギがないなんて、なんて不幸なボク

ダイヤが21個も入っているぞ。こいつは春からエンギがいーや

でもカギさえあれば、ホラ安心! 宝箱が開いているのだ。中身は一体……

おたすけアイテム

エルロンドが歩を進めて行くにつれて、数多くの障害が出てくるケド、安心してね。

宝箱の中や、道中にあるアイテムを状況に応じ、うまく使いわければ難なく道は開けていくぞ。

ダイヤ	不思議鳥の血	ニク	赤い水薬
道中アチコチに落ちているのでゼヒ拾うべし!!	体を浮かすことのできる薬。これがないとアトで大変	敵にやられた体力を復活させてくれるゾ!!	これを取ると一定時間だけ無敵になれるのだ

こんな時、便利

木の頂上に行きたいけどこのジャンプが精一杯

でも不思議鳥の血があれば、体を宙に浮かして……

ジャンプすればラクラク頂上にも行けるぞ

よくばり番人はどうする?

番人のいる場所は、どうやらボス敵のいる部屋への通り道らしい。しかし、ダイヤを指定の数だけ持ってこないと通してくれないのだ。

番人は倒せないキャラだから言うことを聞くしかない。

ダイヤを持ってないと通さんぞ!

赤いヨロイに身をつつんだヤツが番人だ。倒すことができないとは、トホホ……

なんてよくばりなヤツなんだ。ダイヤをモット集めなきゃ

ボスが出た

やっとのことでダイヤを集め、番人に道を通してもらうことができたのだが、やはりここはボスのいる部屋への通路だった。

このボスを倒すと1ステージクリアだ。すると、ボーナスに宝の山が手に入り、さらに、姫さまの1人を助け出すことができるぞ。さあ、次のステージ目指してガンバレ!

ダイヤを100個集めたら番人はアッサリ道をゆずってくれた

首だけのガイコツがフワリフワリとやってくる。こいつがステージ1のボスだ

やっとのことでボスを倒すと宝の山が出現。うれしー!!

ありがと♡

姫さまを1人助け出したぞ。心なしかエルロンドの顔も明るい……

超惑星戦記

メタファイト METAFIGHT

無敵のメタル・アタッカー登場!

邪悪なるインベム壊滅作戦を遂行するため、戦士ケインは最強兵器"メタル・アタッカー"に乗りこみ、戦場へと向かったー。

6月17日発売予定　サン電子　5300円

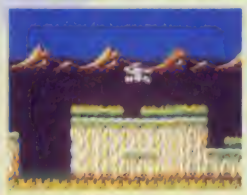
1M + 1M

インベムの野望をくだけ

キミの操るキャラは、戦士ケイン。キミを助ける戦闘万能車両"メタル・アタッカー"に乗りこみ、打倒インベムをめざすアクションゲームだ。戦場は、2種類のワールド(サイド・ビューとトップ・ビュー)に分かれているよ。

サイド・ビュー (ヨコから見る世界)

湖あり、谷ありの惑星ソフィアだよ。メタル・アタッカーで進め。



これが惑星ソフィアだよ

入口を抜けると

メタルアタッカー

ま上にも撃てるよ

まうえ

ケインが乗って操る

SHOOT

ケイン

サイド・ビューのケインは小さくてカワイイゾ

ヨコ

主砲の弾で敵を倒せ!

トップ・ビュー (上から見る世界)

惑星ソフィアの洞窟内部は上から見るワールド。アチコチにある洞窟はケインでないと中に入れないんだ。

惑星ソフィアの洞窟内部

銃の武器を持つケイン

バン!

ヒュ〜〜

手りゅう弾は破壊力が大

洞窟に入るとケインが点滅する

ケイン

ボスを倒せ!

トップ・ビューにいるボスを倒すとメタル・アタッカーのオプションが出るんだ。

ボス〜〜

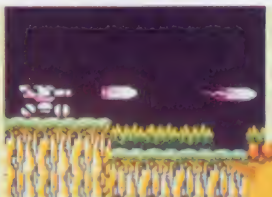
ボス前を倒すと……

オプションが出てきた!

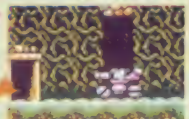
ワープ気色ワル

オプション!

主砲の威力が上がったゾ

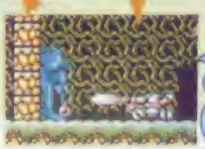


通り抜けができた!



ワープのトビラを発見

人面のような小ボスを倒すと



像を倒すと…

次の面へワープ

©SUNSOFT

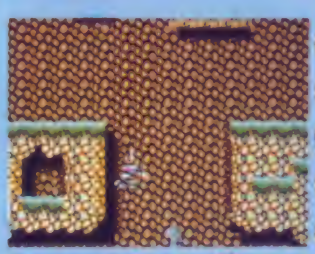
舞台は2種類のワールド

サイド・ビューの面構成は全8ワールドから成っている。各ワールドには、いくつかの洞窟の入口があり、ケインが中に入るとトップ・ビューへ行けるんだ。トップ・ビューのどこかにいるボスを倒すと面クリアだ。そのためには、まずメタル・アタッカーを駆ってサイド・ビューのスミズミまで、洞窟の入口を探しまわることが大切というワケ。

この世界からスタート！ サイド・ビュー

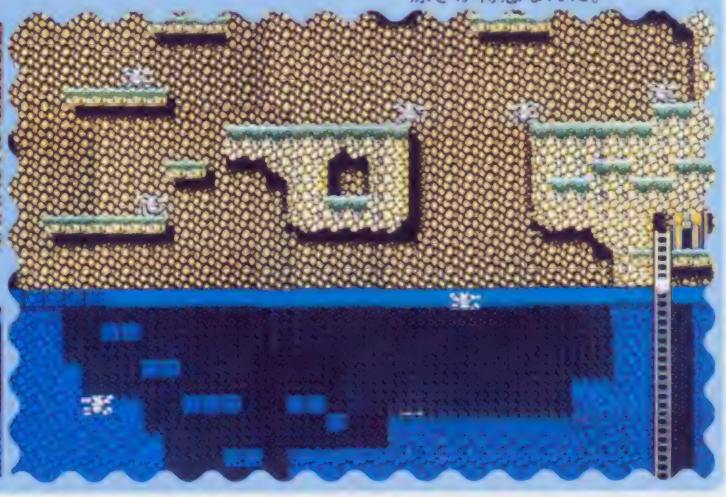
ガケやら谷やらで進むのがタイヘン。ジャンプのテクをみがいて進んでいこう。また水の中では、ケインのほうが泳ぎが得意なんだ。

○水の中は動きが鈍くなるのでイライラするのだ



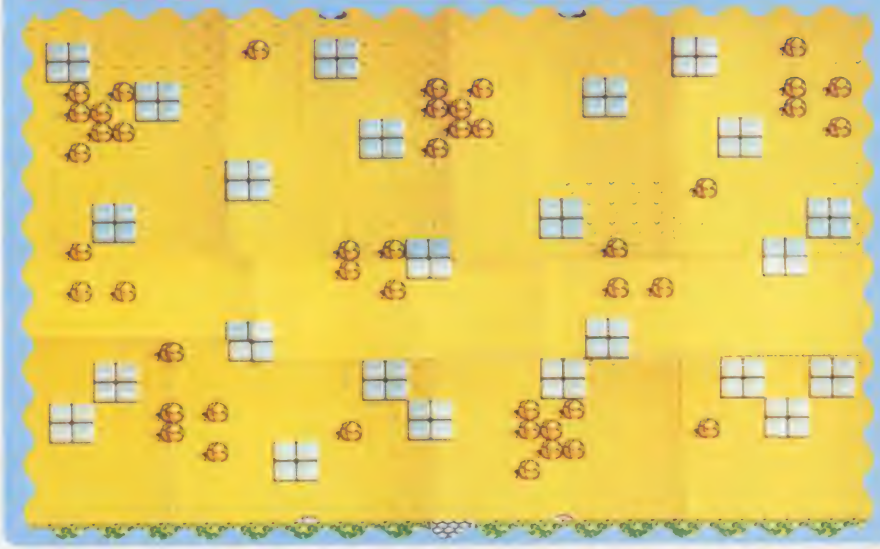
○ファーム育ちなので、動けます！

○水の中には、こんなのもいるぞ



入口を捜して入るのだ！ トップ・ビュー

サイド・ビューにある洞窟の入口から入ろう。ミョ～なワナや仕かけがイッパイだけど、メゲずにボスを探そう。



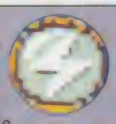
○ケインの下にはサイド・ビューへ行ける入口が…。入ろう！

○岩の中からアイテムが出現

○トゲのはえた敵もいる

アイテムの紹介

トップ・ビューにある岩をこわすとイロんなアイテムが出る。取るとメタル・アタッカーをパワーアップさせることができるんだ。集めまくろうぜ。

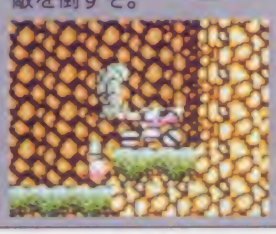


イナズマが出て敵にダメージを与える。

誘導ミサイルが出てきて敵を倒すぞ。

威力のあるミサイルが出てくるのだ。

自分のキャラのパワーが1つ増える。



ワードナの森

DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

驚き、スリル、アドベンチャーで不思議でおっかなくてうんとかわいい物語のはじまりだ。魔法使い・ワードナに連れ去られた王女さがしに、王子は指先から炎の出る魔法を使い大冒険にたび立つのであった……。行く手には、まだ見ぬ敵が、そして恐怖のステージが。ああ、王女の悲鳴が聞こえる。サア、君の手で最後のボス・ワードナを倒して王女を救い出せ！いま、君の愛が試されているのだ。

幽界

誘拐

さらに愉快

新製品
標準小売価格
¥3,300

アルカノイドII オリジナル・エディット 画面コンテスト

審査員の伊藤美紀ちゃん

究極のエディット「ウラナイドII」が当たる！

エディット・モードで君が創ったオリジナル画面を写真に撮り、商品添付の応募用紙にはって送ってください。入選33名他、合計300名様にコンテスト入選作をプログラムした特製ROMカセット「ウラナイドII」をプレゼント。審査には"伊藤美紀"ちゃんも参加してくれる。しめきりは5月31日。優秀作を待っているゾ!!

楽・し・さ・を・演・出・す・る
株式会社タイトー®
本社／〒102 東京都千代田区平河町2-5-3

●タイトー・ファミコン情報局：東京☎03-239-4000 高松☎0878-33-6340 ファミリーコンピュータ・ファミコン™は任天堂の商標です。
●このソフトは、販売店舗に設置されています"ソフト書き換え機（ディスクライター）"で、昭和63年5月下旬より書き換えられます。

GTV
GAMETECH VIDEO

Sony
Video
Software

月刊ゲーム情報ビデオ〈GTV〉第4号は4月21日ローソン、サンチェーン（一部）書店、レコード店、ビデオ店で発売

注目ソフト徹底吟味大特集

こんだけ見れば選べるでしょう。ムダづかいしなくて良くなるネ

ビー・バップ・ハイスクール／アスピック 魔蛇王の呪い／仮面ライダーBLACK／怒III／ファミコン探偵倶楽部／彷魔が刻／ディープダンジョンII／1943／超惑星戦記メタファイト／レインボーアイランド／ザ・マネーゲーム／聖闘士星矢2／ナムコ・クラシック／ビバ ラスベガス／ワールドスタジアム（PCエンジン）／戦国麻雀（PCエンジン）R-TYPE II（PCエンジン）

ファミコン メイドインUSA

今、アメリカでもファミコンがブーム。アメリカのは日本のとかなり違うんだよ

これが絶ソフトだっ！

絶対に買っちゃいけない、ほんとは見てもいけない★★★★

ビデオカセット Beta OOQS5104
VHS OOZS5104 カラー／30分／ステレオHi-Fi
価格：¥1980
©発売・販売：CBS/SONY GROUP INC.

●お問い合せは、右記までどうぞ。〒162 東京都新宿区市谷砂土原町2-4-1 KSビル3F ㈱CBS・ソニーグループ開発営業本部映像ソフト事業部 ☎03(266)5834

ファミリーコンピュータ、ファミコンは、任天堂の商標です
おことわり：掲載のビデオソフトは、制作・著作者の許可なく複製・上映等を行なうことは禁じられていますので、私的再生のみにご使用ください。

宣言!! パートII

して、飛龍の拳Ⅰも同時発売

飛龍の拳Ⅱ

ドラゴンの翼

2M-ROM GAME
希望小売価格5,500円
5月発売予定

いつまでも飽きない ファミコン史上最高のゲーム！

Q：仲間も変身するんですか？法力って何？

A：龍戦士たちは法力で変身するんだ！法力とは悪を滅ぼすための天界の力で、超自然の魔法を超えた力なんだぜ俺たち龍戦士はそれぞれ違った法力を持ってるから、敵に応じて使ってくれよな！
しかし敵も悪の法力を使ってくるから気をつけろ！

柳沼義明君

龍戦士がカッコよく変身しちゃうんだ！悪の牙を法力でやっつけろ！

Q：どれ位すごいアクションができるんですか？

A：凄いのなんのって、実際のカンフーアクションそのままの、すばやい連続技が自由自在に使いこなせちゃうし、前作をはるかに超えるリアルなアクションで、旋風脚や前掃腿などの大技がビシバシ炸烈する最高にスカッとするゲームなんだ、これが。
それだけでも凄いのに、な、なんと俺の必殺技「飛龍の拳」が、パワーアップし、何段階にも分けて、アッと驚く超ウルトラ技が決められちゃう！
もう、この凄さとカッコよさはやって見てもらうしかないね。絶対得するぜ！

賀沢宏之君

Q：一本の中に4本入っているって本当ですか？

A：飛龍の拳Ⅱは、4つのモードに分かれていて、①初心者用モード②本格アクションモード③RPGモード④トーナメントVSモード
1本1本をとっても、トップレベルのゲームなんだ！
それを一本のカセットの中におさめることに成功した！
一同大満足！
これだけの内容だと、4M必要で9,800円になってしまう。しかし喜べ！
ファンのために研究をかさねついに2Mにおさめることに成功！5,500円にて発売が実現できたのだ！

遠藤隆晃君

株式会社カルチャーブレーン 〒124 東京都葛飾区宝町2-30-16 TEL 03(695)3513

大騒ぎ!! 日本全国飛龍の拳II大パニック

欲張り御要望におこたえ

某月某日，飛龍の拳II・限定販売の情報が，日本全国に流れた!!

前作を買いのがした全国のファンは予約のため一斉に店頭へ

街角にあふれる飛龍の拳センセーション!!

殺到する手紙の山！電話の渦！悲鳴をあげるカルチャーブレーンスタッフ陣！もうお手上げ!!

どどどどどど

カルチャーブレーン

あぜん…

その事態を見るに見かねた龍戦士たちは

さらに!!飛龍の拳ファンたちは情報を少しでも知ろうとして3月12日，会社へとおしよせたのであった!!　どうしよう

インタビューに応じるべく登場した！

信じられない事が実現できた！

4Mの内容を特殊な方法で2Mにおさめる事に成功！

林伸孝君

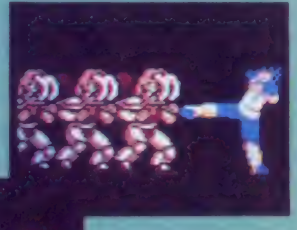
Q：限定販売のうわさは本当なんですか？

A：残念ながら、ROMの不足と、製造の都合で仕方なく限定販売になってしまったんだ！これは早い者勝ちだ！なんたってNo.1ゲームが4本分入ってる、史上最高のソフトなんだからな！

荒井裕子さん

Q：RPGモードもついているって本当ですか？

A：ミンミンでえーすっ！やっぱ女の子にもできちゃうRPGモードって親切よねー会話画面はアップがうつってうれぴー。そんでもって戦闘シーンはコマンドだけど、まるでアニメみたいに動いちゃって、とってもスリリングで楽しーんだから！あなたも絶対夢中になるわよ！



龍の牙軍団，魔界衆…そして月光衆の次に来る強敵とは…?!悪の力にまけるな龍戦！

岩崎昇君

Q：今回の敵はどんな変った奴がいるんですか？

A：それは、月光衆の一人朱雀様が教えてやろう。フッ龍魔王や龍の牙など、ほんのザコにすぎぬわ。奴ら魔界衆など問題にならぬ程強い我々が世界を征服するのだ。龍戦士なぞ恐るるに足らん！

もちろん！

君たちも世界選手権に出たいか？

VSモードを使った異種格闘技世界選手権がひらかれるぞ！くわしくは次のページで!!

※飛龍の拳IIに対する御意見，御希望がございましたら，お便りをお寄せ下さい。採用のかたには記念品をお送りします。

第一回ファミリーコンピュータ

異種格闘技世界選手権

VSモードを使って，大格闘技大会を，企画しております。優勝者には豪華賞品進呈！腕に自信のある人は是非応募してね。

※大会の会場を御提供下さる小売店各位様は，各問屋宛にお問い合わせ下さい。

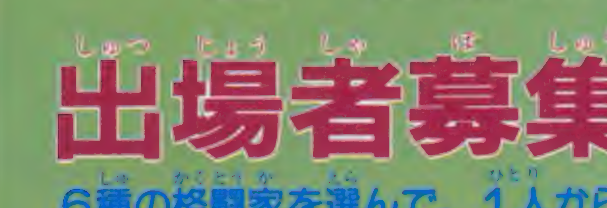
拳法家(龍飛)	プロレスラー	M・アーツ	タイ式キック	ボクサー	空手家
必殺技：飛龍の拳	必殺技：サンダージェットキック	必殺技：ハリケーンキック	必殺技：スコーピオンスペシャル	必殺技：キラーズタイフーン	必殺技：飛燕スペシャル

出場者募集!!

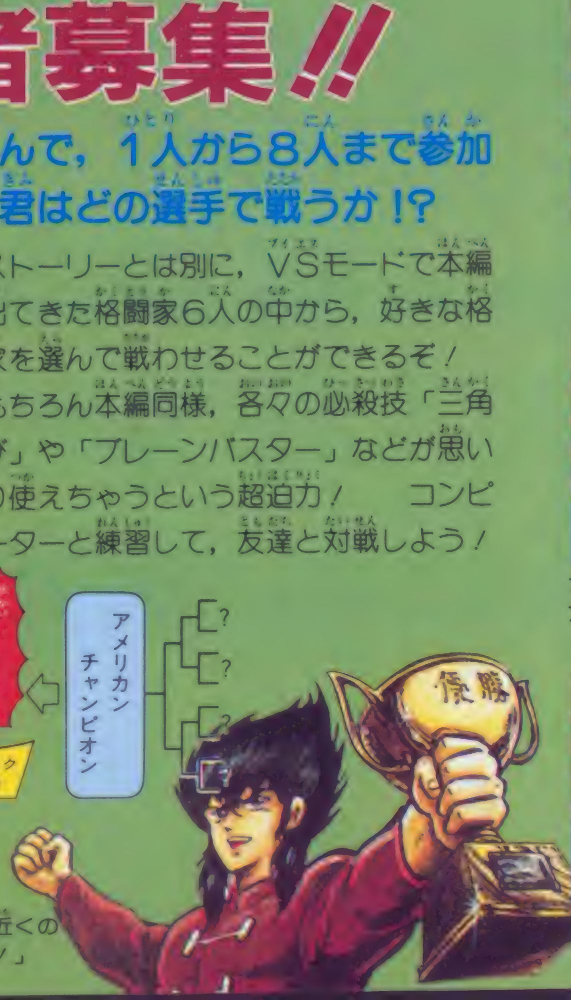
6種の格闘家を選んで，1人から8人まで参加できちゃうんだ。君はどの選手で戦うか!?

ストーリーとは別に，VSモードで本編に出てきた格闘家6人の中から，好きな格闘家を選んで戦わせることができるぞ！

もちろん本編同様，各々の必殺技「三角跳び」や「ブレーンバスター」などが思いきり使えちゃうという超迫力！　コンピューターと練習して，友達と対戦しよう！



出場資格：ファミコンファンで満5歳以上の健康な男女なら，どなたでもOK！
「詳しくは，ファミコン誌上及び近くのお店やデパートで発表するからね！」



プロレスVS空手

プロレスラーにも負けない空手の道！

タイ式VSボクサー

パンチ同士の戦いかと思えばいきなりキック！相手の顔を見てくれ。

M・アーツVSクンフー

ブレーンバスターをくらえ！M・アーツはたくさんの技が選べるぜ。

ボクサーVSプロレス

出たっ！必殺技キラーズタイフーン！こんな技も出せるんだぜ！

プロレスVSタイ式

ネックハンギングツリーからハリケーンドライバーへチェンジ！

プロレスVSプロレス

強烈なニーアタックが炸裂！さあ，魂のゴングが鳴るか！

やればやるほどエリュシオン

ファミリーコンピュータ用カセット
©システムソフト／東京書籍

広大なマップ、驚愕のトリック、個性的キャラのアクションRPG！

エリュシオン
ELYSION

ソフトを買うと抽選でプロモーション・ビデオ一〇〇本プレゼント!!

発売日迫る

4月28日発売!
2メガROMカセット
標準小売価格5500円

同じソフトで4倍楽しめる超おとくなゲーム！

皆さん、大変長らくお待たせしました。選んだ主人公によって、ゲーム展開、マップ、敵キャラ、エンディングが全く違う、究極のRPG「エリュシオン」がいよいよ発売されます。このゲームをやらないでRPGは語れない!!

キャラクターデザイン
魔夜峰央

東京書籍
東京都文京区本駒込6-14-9 〒113
テレフォンサービス 03-223-3000

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の
の商標です。

ガラガラを片手に
戦いにのぞんだ
"ウパ"の運命は、
いかに？

③

②

①

ファイナルコマンド赤い要塞（ようさい）。5月2日発売。 ファミコンディスクソフト 3300円

KONAMI

深夜に

バイオミラクル ぼくってウパ

TM

© KONAMI 1988

敵

くだらない。と、思ってはいけない。
まあ①一度、やってみたまい。
落ちたり、③泣いたり、すべったり。②
何とも変な世界の連続なのだ。
バイオミラクル「ぼくって、ウパ」。
ファミコンディスクソフトで、
4月22日発売、3300円。

DISK SYSTEM

全世界にさきがけ、遂に日本上陸。やツらは地獄を連れてくる。

コナミ週刊テレホンサービス
関東地区 03-262-9110
その他の地区は、
〈関西地区〉06-334-0399
〈北海道地区〉011-851-3000
〈東北地区〉青森0177-22-5731
秋田0188-24-7000
〈北陸地区〉025-229-1141
〈四国地区〉0899-33-3399
〈九州地区〉福岡092-715-8200
大牟田0944-55-4444
ダイヤルは正確にね♡
コナミ株式会社
本社 〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25番地
大阪支店 〒561 大阪府豊中市庄内宝町1丁目1番5号
札幌営業所 〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2番9号
福岡営業所 〒810 福岡市中央区天神2丁目8番30号
●ファミリーコンピュータ、ファミコンは任天堂の商標です。●この商品は、弊社(コナミ)の許諾なしに海外への出荷はできません。

新作発売日リスト

2日 ■赤い要塞 ★コナミ ♣3300円
13日 ●名探偵ホームズ霧のロンドン殺人事件 ★トーワチキ ♣5800円
13日 ●ディープダンジョンIII ★スクウェア ♣5900円
14日 ♥ファミコン探偵倶楽部 前編 ★任天堂 ♣500円
20日 ●赤影 ★東映動画 ♣5300円
24日 ♥ワードナの森 ★タイトー ♣500円
27日 ■ファミコン探偵倶楽部 後編 ★任天堂 ♣2600円
27日 ●ナムコクラシック ★ナムコ ♣5900円
27日 ●サラダの国のトマト姫 ★ハドソン ♣5900円
27日 ●忍者くん阿修羅ノ章 ★UPL ♣5300円
下旬 ●ギャリバン ★日本物産 ♣5800円
下旬 ●将軍 ★ヘクト ♣5800円
下旬 ●聖闘士星矢2 ★シンセイ／バンダイ ♣5800円

記号のみかた ●カセット ■ディスク ♥ディスクカード書き換え
★メーカー名 ♣予価

1988 MAY 5

SUNDAY	MONDAY	TUESDAY	WEDNESDAY	THURSDAY	FRIDAY	SATURDAY
1	2	3 憲法記念日	4	5 こどもの日	6 ファミマガ No.10発売日	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20 ファミマガ No.11発売日	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

©ハミングバード／スクウェア

シミュレーションゲーム攻略の手引き

信長の野望 全・国・版

全国制覇までのノウハウを伝授する！

ゲームが発売されて1ヵ月。しかしゲームのあまりの奥深さに、いまだ手こずっている人も多いようだ。そこで今回の特集では、統一までの各ポイントを解説してみた。今回とりあげたのは、25国の"織田"による戦略。もっともここでとりあげた攻略法が必ずしもベストではない。それをベストに近づけるのはキミ自身なのだ。

Part 1 まず豊富な金を有効に利用

25国の織田は、やはり何といっても全国統一にむけてのステップを踏みやすい。どこの国で統一を目指す場合でも、初めの何年かは、各地で続発する一揆や謀反、戦争に備え、内政の充実と国力の増強が必要になるのだが、織田が持つ金の初期値1000というのは、その際にとても心強いのだ。おかげで、初年度のやりくりがとても楽にできる。

その初年度だが、まずは兵力を編成し直すことにしよう。少ない兵力で敵の侵攻を阻止するためには、部隊数をしぼって1部隊あたりの兵数を多くする。次に、年貢率の改定。50～60にとげ、秋の収入アップを図る。そして秋には兵力を増強し、民への施しをして、次の年以降に備えるのだ。

○大名の初期能力は合計値を500以上にしたい。とくに健康度と知謀に注意

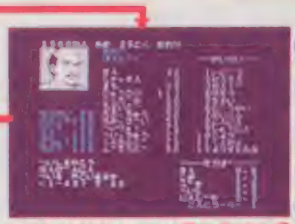
㊀年貢率改定

○秋の収穫量を増やすため、初期値20の年貢率を50ぐらいに改定。60を越えると一揆の危険がある

㊁部隊編成

○まず、隣接国の侵攻に備え、兵力の再編成を行う。全30が必要だが、織田なら余裕だ！

㊂兵の雇用



○秋の徴税によって得た金で、兵の雇用を行おう。織田の兵力の初期値はもともと78と高いが、ここで100以上にできれば備えは万全だ

㊃民への施し

○意外に重要なのが、この民への施し。年貢率改定で下がってしまった民の忠誠度と財力をアップさせ、城下の開墾や町造りに備える

ポイント① 年貢率の改定

初期設定の年貢率20%というのは、あまりに低すぎる。国によっては大幅には改定できない場合もあるが、民の忠誠度が50以上あれば、年貢率を50ぐらいに設定できる。

60以上にすると、民の忠誠度が大きく低下し一揆のおそれがあるので、当面は50前後をメドに設定しよう。

領国が増えたら年貢率のチェックを忘れずしよう。もし年貢率が高すぎれば、少し下げてやると、安定した内政を行うことができるようになる。

Part 2

初期は内政充実に取り組め

次に、最初の軍事行動を起こすまでの内政についてだが、当然、軍備面の増強を前提としたものでなければならない。

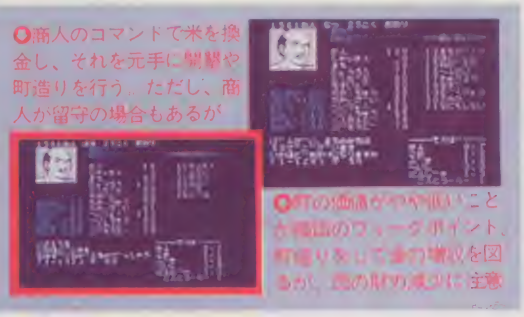
前年の兵の雇用で金を使ってしまったので、2年目の春には商人を呼んで米を換金しよう。そして、得た金で、夏に開墾か町造りをして、秋の収入アップを図る。前年に民への施しを行っているので、民の忠誠度と財力はまだ大丈夫なはずだ。民の忠誠度は40以下にならないように気をつけるべきだが。ここでは、町造りのほうが、秋の金収入が直接アップするので、すぐ兵を雇用したい時は有利だが、得る金の量としては、相場によって商人で米を換金するほうが有利なことがある。町造りと開墾は、ケースbyケースで選んでいけばよい。

もし、春に商人が留守で換金できなくても、秋の収入アップを図る努力はしておこう。金はないので、民へ米を施して、民の財力を上げればよい。とにかく春と夏は、秋の収入アップの準備をするわけだ。

秋には、再び兵の雇用をして兵力を増強させよう。前年との2回の雇用で、他国に攻め込むに足るだけの兵力は持つことになる。この時、金があれば戦争をしかけることも可能だが、2~3年は左のパターンを繰り返せばいいだろう。民への施しも、時々は行うようにしたい。

初期内政パターンの例

- 春：商人を呼び、米を換金する
- 夏：町造り、または開墾で秋の収穫を増やす
- 秋：兵を雇用し軍隊を増強する
- 冬：兵に施しをし、兵の忠誠度を高める



○商人のコマンドで米を換金し、それを元手に開墾や町造りを行う。ただし、商人が留守の場合もあるが

○町の価値がやや低いことが戦国のウィークポイント。町造りをして金収増収を図るが、民の財力の減少に注意

ポイント② 民・兵への施し

施しを民に行うと、大名の魅力、民の忠誠度と財力が上がり、金や米の増収につながる。兵の場合には、大名の魅力と兵の忠誠度が上がる。兵の忠誠度は、戦争時に敵に寝返られることのないように高くしておきたい。

初期の内政では、開墾などをしたり、兵を雇用することが多いので、民や兵の忠誠度が低下しやすい。少なくとも、年に一度は民か兵に施しをして、忠誠度をせめて現状に保つようにしなければならない。

ポイント③ 町造り・開墾

秋に収入となるものには、金と米の2種類があるが、どちらも軍事には欠かせないものだ。金の量によって出兵可能兵数が決まり、米の量によって、戦争継続可能日数が決まるわけだ。

金と米を増収させる主な手段が町造りと開墾。町造りをすれば金収入が増加するが、民の財力が低下する。開墾は石高を上げるが、民の忠誠度と治水度が下がる。いずれの場合も、アフターケアとして、民への施しが必要になるのだ。

国力が低い国での初期内政

織田を選んでプレイした場合には、初期設定の国力に余裕があるので、2~3年もあれば最初の出兵ができるのだが、多くの大名の場合、それだけの余裕がないまま、他国からの侵攻をうける可能性が高い。国力の低い国を選んだ場合、初期になんとか兵力を50以上にして攻め込まれる可能性を低くしながら、民や兵の忠誠度に気を配りつつ、金や米の増収を図る必要がある。あせらず気長に内政に取り組み、時期を待てばよいだろう。

ケース1 初期設定の金の量が少ない国

○この織田のように金の初期設定が少ない国では、兵の再編成もロクにできない。敵の侵攻をうけた場合、不利な戦いを余儀なくされてしまう

ケース2 民や兵の忠誠度が低い国

○この斉藤や宇都宮など、民や兵の忠誠度が低い国では、1ターン目でいきなり一揆や謀反が起こる場合もある。民や兵への施しが必要不可欠

Part 3

戦略ルートの見極めが重要

国力も充実し、いよいよ本格的に戦略を始める時、ただやみくもに隣接国に攻め込んでいくのが賢明でないのは当然だろう。まずは自国の位置をふまえた戦略ルートを練りたいものだ。このゲームの場合、まわりの国の情勢に変動が激しく、〝独眼竜政宗〟などのようには必ずしも計画どおりにいくとは限らないが、それでもある程度の予定はたてておかねばならない。

ルート想定の規準は、まず何より「物資の生産に専念できる領国」をいかに多く持つことができるか、という点にある。つまり、敵国に接さない領国が多く持てるように、ルートを選んでいけばいいわけだ。それには、とりあえず隣接敵国が少ない国に目をつければいいわけであり、海沿いの国が狙い目になるといえるだろう。たとえば、織田の場合、26国の北畠など、近接する強国もなく、かっこうの国であると考えられるわけだ。

以上のように、戦略ルートとしては、生産国を拡げていくという方向で考え、領国を敵国に分断されるリスクが少なくなるように選ぶのがよい。

織田のように列島中部に位置する大名では、東と西の2面を意識せざるを得ないが、まずは西へ駒を進め、太平洋から日本海にまたがる国造りを進めていくのがよいだろう。

戦略ルートパターンの例

ゲームがこのとおり進むとは限らないが、中盤まで戦略を進めた一例をここに紹介することにしよう。

このケースでは、初めの3年間のうちに領土を拡げた徳川のウィークポイントである美濃をまず攻め落とし、その領土を分断する手段をとって、まんまとそれを自らの領土とできた。

○初期における中部～近畿地方の大名配置。ただしゲーム開始直後から、大幅な変動が始まる

○3年のうちに徳川の侵攻が進み、まわり3国を徳川に囲まれてしまった。が、徳川の領国にもウィークポイントが

○織田は美濃攻略に成功した後、勢いを得て南下、徳川の本国を他の領国から切り離す

○徳川本国を攻略し、労せず近江を手に入れたが、三河は武田の手に。織田にとって次の狙い目は三好のいる紀伊だ

本国　次の目標国　戦略ルート

ポイント④ 敵の〝本国〟を狙え

領国を拡げていく場合、できるならなるべく労力を少なくしたいものだ。それには、領国を数多く持っている敵国の本国を狙うのがいちばん。ルート選択のうえでも、多くの領国を持った大名の本国に最短で接近できるルートをとるのがよい。また、本国は他の領国から切り離してしまうと有利に戦える。

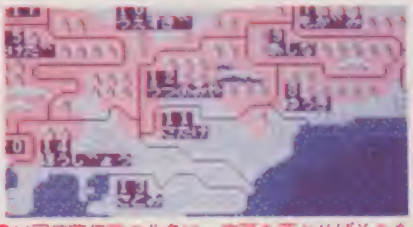
敵の本国を落とすと、その元の領国が空白地となり落札が行われることがある。その際その領国に自国が隣接していると、落札で入手できる。

戦略上、位置的に有利な国

織田の場合、東方には徳川、武田、今川、上杉、北条と有力大名が割拠しているので、初期の段階ではその方向にはルートはとりにくい。西方の近畿地方は弱小大名がしのぎを削って国を疲弊させた状態でいる場合が多く、つけこみやすい。そこで、必然的に西のほうへとルートを求めることになる。

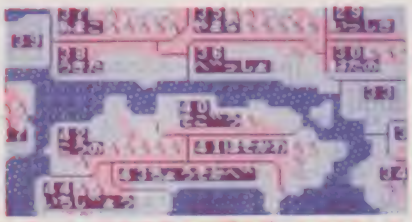
ルートの選択は、選んだ国によってケースbyケースだが、国によって有利不利がある。有利に戦略ルートを組める国を選んでプレイするのもよい。例えば、左にあげた北条や長宗我部などが、そういう国だ。

ケース1 生産国確保のうえで有利な国



○14国武蔵伊豆の北条は、安房を落とせばそこを安全な生産基地として確保することができる。そのような意味では、2国堅奥も有利といえる

ケース2 ルート選択のうえで有利な国



○43国土佐の長宗我部は、四国を統一しさえすれば、40・43・44の3国を生産基地、41国を守りの前線基地にし、次に42国から九州を狙う作戦がとれる

Part 4

領国は差別化して経営しろ

領国を10国ほども所有するぐらいになってくると、資源補給用の生産国と、前線にあってつねに臨戦体制を整えておく必要のある国を差別化した戦略を組むのが賢明だ。どの国も似たりよったりの経営をしていたのでは、ゲームを効率的に進めていくことはできない。生産基地とする領国、前線基地とする領国を定め、目的に応じた領国経営をしていこう。

それぞれについては下段で詳述するとして、それでは本国はどこに置くべきだろうか。大名自ら出陣すれば軍隊の強さは増すので、勝ち戦を続ける自信があるなら前線に置けばよい。反面、戦争で大名のいる第1部隊が全滅すれば終わりなので、安全策をとるなら生産基地に置き、領国経営に専念すればいいわけだ。

前線基地となる領国の経営

前線となる国も、2種類にタイプ分けができる。

まず、隣接する敵国が1国だけのもの。このタイプは、全兵力をあげて出兵することができ、本国を前線に置くならこのタイプだろう。

次のタイプは複数の敵国に隣接しているもので、この場合は、隣接する敵国で攻め込んでくる可能性が高い国があれば、多くの兵力を残して出兵しなければならない。

いずれにせよ、このような前線基地では、軍事力の充実が最大にして唯一の課題といってよく、兵力の確保と兵の忠誠度や訓練度を高めることに専念すればよい。

注意したいのは部隊の編成。元敵国であった領国のそれは、自国のものとは違っているので、あらたに編成し直す必要があるわけだ。

前線に隣接する領国の経営

敵国に隣接しない場合でも、前線の隣りの国では、前線を突破された時に備え、相応の軍事力は整備しておく必要がある。また、前線に物資を送る補給国としての役割も担わねばならない。

ここでは、秋の米や金の増収をはかって兵を雇用していき、必要に応じて兵力を一定数、前線に移動させる。米や金の前線への輸送は、生産基地にまかせればよい。中間的な役割をもつ国といえる。

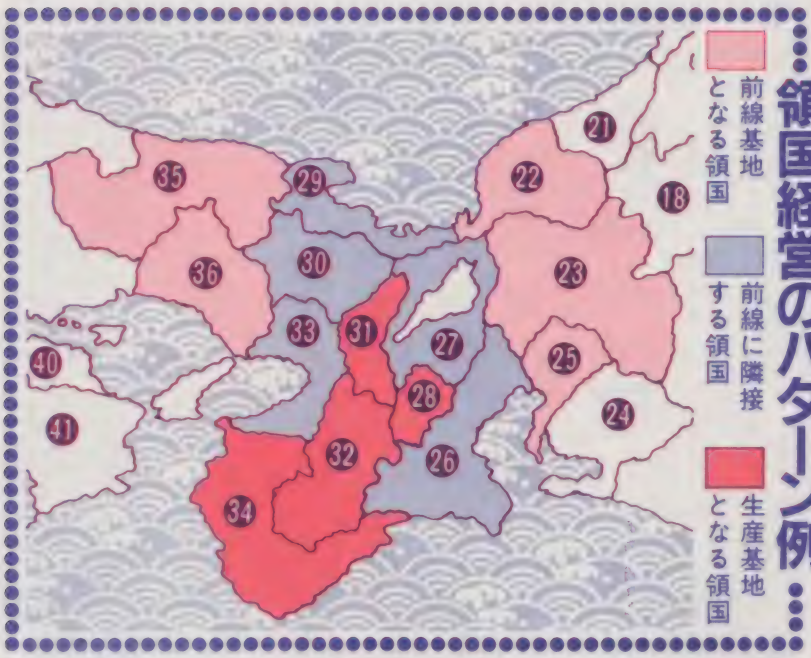
生産基地となる領国の経営

敵国から離れた位置にあって攻め込まれるおそれのない領国は、生産に専念し前線に米や金を輸送する生産基地にしよう。そこでは、米や金を秋に多く得ることだけを考えて経営していけばよい。

このような国では、軍事に関するコマンドの使用はいっさい不用だ。兵力も、0でもかまわない。だから、必然的に、兵の忠誠度や訓練度なども度外視してよい、ということになる。

反面、米や金の収入にかかわってくる民の忠誠度や財力、治水度、町の価値などは十分に高めていかねばならない。

そして、内政の充実に必要な分以外の米や金は、次々に前線に輸送する。輸送は、領国ならばどこにでもできる！



…領国経営のパターン例…

前線基地となる領国

前線に隣接する領国

生産基地となる領国

ポイント5 属領の様子を見る

領国経営に欠かせないのが「ようすをみる」のコマンド。

このゲームの苦しい点に、他国の様子を見るのに金10が必要で、そうたびたびは見られないことがあげられる。

しかし、自国の属領の場合は、無料であり、季節も過ぎないわけで、これを有効に利用しない手はないだろう。

とくに属領の一覧表は、一目で各国の状態がわかり便利だ。これを利用して、領国を効果的に運営していこう。

ポイント6 属領の統治

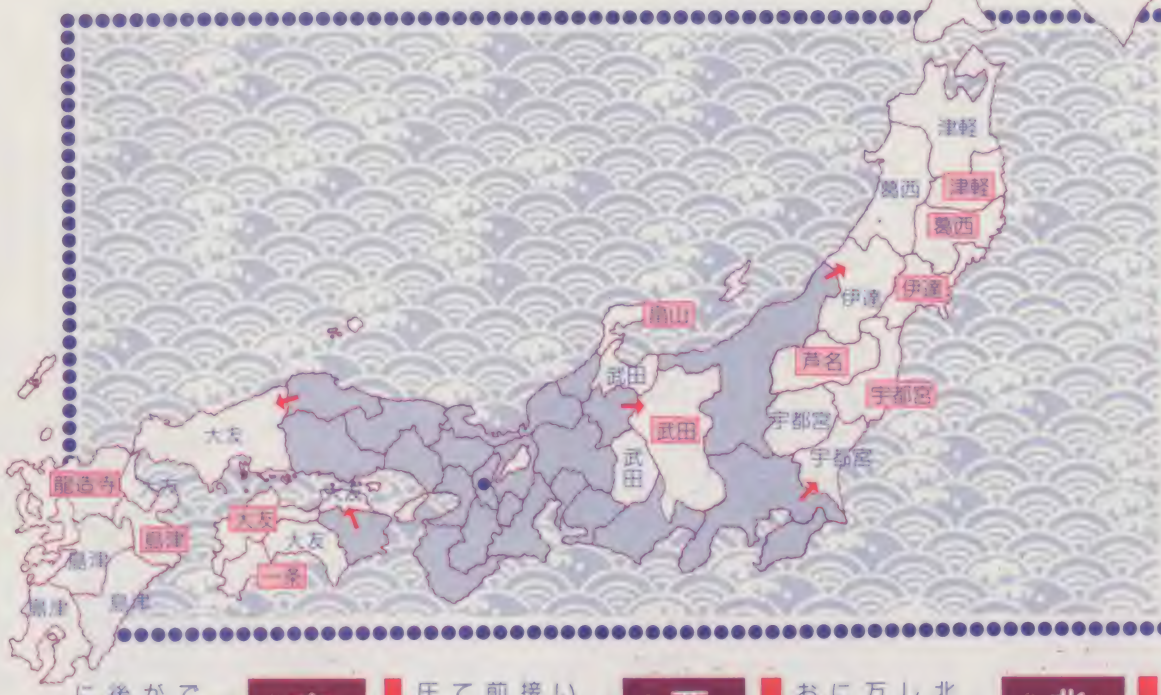
本国以外の属領の統治は、「そくりょう」のコマンドを使ってコンピュータにまかせることができる。前線となる属領では使わないほうがいいが、生産基地の経営はコンピュータまかせにするのも一手だ。ゲーム後半になると、自分で工夫して経営する必要もない国もでてくるので、そのほうが手間もはぶけるわけだ。

ただし、時々は「そくりょう」を解除して、前線に金と米を送る、という操作は必要になってくる。

信長の野望 全・国・版

Part5

中盤以降の戦略を考える



中盤以降の展開パターン例：

10数カ国を領国とするような段階までくれば、ゲームはすでに中盤を過ぎたといえる。あとは勢いで、前線を進めていき、領土を拡大していくだけだ。ここまでくることができれば、あとは予想以上のスピードで、最終目的へと近づいていくことができるだろう。

とりあえず、ここでは、上のマップのような場合の、先の戦略を考えることにする。

北へのルート開拓

上のマップの状態では、東北方面にむけての前線基地として、越後上野と武蔵伊豆に万全の軍備を整えたい。背後に武田を残しているので、なおさらである。遠江駿河なども、1つの前線への兵力移動ルートとして守りを十分に固めておかねばならない。武田の侵攻をうけ、領土が東西に分断されることは大きなマイナスになるからだ。

上記の状態では、以上の領国が要所で、領土の持てる力の過半数をこれらの国に投入していきたい。

西へのルート開拓

上記の状態では、西方において、中国と四国で大友に隣接する前線基地3国は、東の前線に比較するとラクに考えていいものといえる。背後に圧倒的な領土を持ち、たとえ大友の侵攻をうけてもそれほど苦しい事態におちいることもないだろう。軍事力も、大友の軍事力に対応できる程度のものを備えておけばよく、とりあえず、中部を征圧するまでは守りの前線として、そして中部征圧後は攻めの前線として、大友や龍造寺の本国の攻略に着手しよう。

中部地方の征圧

最後になったが、上の状態では中部に残った武田の征圧が第一の課題だ。ここは、越後上野、武蔵伊豆と遠江駿河に背後の守りを固め、飛騨を武田本国攻撃のための前線基地として戦おう。飛騨の軍事力は、武田本国の攻撃に統力を費やしてかまわない。武田が逃げた場合でも武田は越中と木曽福島に分断され、落とすのは時間の問題となる。中部を押さえれば、西へ東へと大進撃の開始だ！

ポイント⑦ 忍者の有効性

忍者を使うと、敵国に出兵することなくダメージを与えることができる。最大の効果としては暗殺があり、事後、空白地となった敵国を入札することにより、兵力をすり減らすことなく領国を拡大できる。ただし、相手大名の知能や相手国の兵力などが高い場合、暗殺に失敗して自分の魅力や健康度が下がったりすることがあるので要注意だが。

堤防破壊などはほぼ確実に成功するので、これを利用し敵の兵糧を減らすのも一手だ。

ポイント⑧ 同盟と婚姻

同盟を結ぶには相手が要求するだけの金が必要であり、さらに同盟を結ぶと野心が低下してしまう。また、同盟国には攻め込めないし、同盟破棄すると魅力が下がる。同盟は、どうしても戦いを避けたいような敵国が生じた最悪の事態にのみ使うべきだが、同盟するようではもはや終わりであるともいえる。婚姻も似たようなものであり、相手から申し込んできても、多少の金に惑わされず、ことわったほうが賢明といえるだろう。

信長の野望 全・国・版

Part 6 結局は領土の拡大が目的だ

このゲームは、内政重視型の戦略シミュレーションゲームといわれる。もちろん、内政が重要であるのは（とくに、ゲームの初期段階において）本誌No.6の特集記事においても、この記事の前のページにおいても重ねて述べてきたとおりだ。しかし、あくまで目的は全国の統一なのであり、内政も、領土拡大を進行させる軍事力保全という目的にてらしてのみ重要なのであって、その趣旨を取り違えてはいけない。つまり、軍事力保全に役立たない内政は、まったく不必要というわけだ。さらに、ゲームの中盤以降はひたすら戦争の連続ということになる。

結局、ゲーム最大の課題はいかに軍事力を整備し、いかにそれを有効に活用していくかという点に集約されるのであって、そういう意味においても、この記事では〝部隊の再編成〟を、いちばん初めにするべきこととして取りあげた、というわけだ。

今まで、主に戦略面について話を進めてきたわけだが、ゲームの重要な要素として、HEX画面での戦闘がある。ここでの戦い方いかんによって、ゲーム進行が左右される部分も大きいので、十分心がけて戦ってほしい。

ポイント⑤ 騎馬隊と鉄砲隊

このゲームでは、騎馬隊も鉄砲隊も足軽隊も、すべて兵の雇用により集める。各部隊を編成する割合も、鉄砲隊が武装度によって制約を受ける以外は自由に設定できる。

部隊は鉄砲・騎馬・足軽の順に強力だが、武装度を高めなければ増やすことのできない鉄砲隊より、パラメーターによる制約を受けない騎馬隊が重宝な存在であるといえ、戦いで大きな役割を果たす。

編成パターンの例

部隊の内容を確認すると、第1部隊が本隊である足軽隊、第2部隊が騎馬隊、第3部隊が鉄砲隊、第4、第5部隊がそれぞれ足軽隊。

これら部隊の編成は、HEX画面の地形によってそのつど変更できれば都合がいいのだが、部隊編成の変更に1コマンドが費やされ、さらに金30が必要とあってはそうもいかない。そこで、初期の段階にいろんな状況で最大公約数的な効力を発揮できる編成に組み替えておくのがいいということになる。左のパターン1と2は、効果的な編成の例だ。

初期編成	
第1部隊	20
第2部隊	20
第3部隊	20
第4部隊	20
第5部隊	20

○初期編成では、5つの部隊に兵力が均等に配分されている。一見合理的であるようだが、じつは弱い足軽隊は不必要なのだ

パターン1	
第1部隊	30
第2部隊	50
第3部隊	20
第4部隊	0
第5部隊	0

○足軽隊は本隊だけにし、騎馬隊は初期の段階で有効なだけ、あとはすべて騎馬隊に集中させるのが合理的だといえる

パターン2	
第1部隊	1
第2部隊	99
第3部隊	0
第4部隊	0
第5部隊	0

○場合によっては、こんな極端な部隊編成にするのもいいだろう。騎馬隊だけを強化して、敵の本隊にいっきに向かわせる

HEX画面の戦い方研究

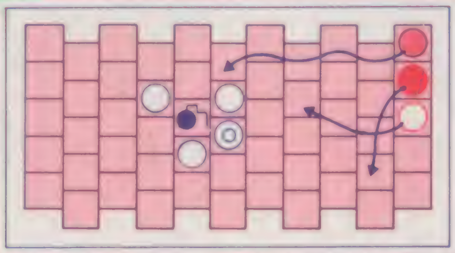
HEX画面の戦いでは、地形に応じてどのように部隊を配置するかがポイントになる。たとえば、美濃のように城と町というHEX上の重要拠点が山岳などの障害により分断されて配置されている場合、こちらの部隊設定によって、敵が城側と町側に部隊を分散して布陣することがあるので、そんな時にはこちらの部隊を城側に集中的に配置させ、敵の他部隊は無視して城の第1部隊だけを狙うということが可能になる。いずれにせよ、城までのルート工作をどうするか、それを考えて部隊を配置するべきだ。

戦闘では、味方も敵（第1部隊以外）も、ダメージを最小に押さえるのが上策だが、伊賀などのように平地が開けた土地では、大軍を投入し敵を全滅させる方法がベターだ。

マップの見方

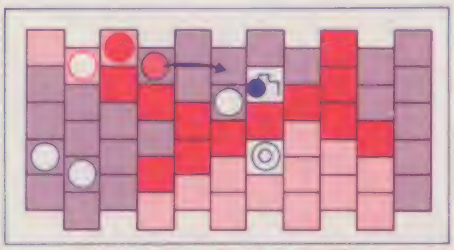
- ■ 山岳
- ■ 山地
- ■ 平地
- ◎ 町
- 凸 城
- ● 味方の第1部隊
- ● 味方の第2部隊
- ○ 味方の第3部隊
- ● 敵の第1部隊
- ○ 敵の他部隊
- → ルート

ケース1 伊賀の場合



○大部分が平地からなり障害物がないHEXでは、とにかく物量作戦。敵の全部隊が相手と考えるべきだ

ケース2 美濃の場合



○このように、城側と町側に土地が分断されているHEXでは、敵の第1部隊だけに目標をしぼるのも可能

テレビランドわんぱっくシリーズ

セガ・ゲーム・アタックマニュアルブック

ファンタシースター&アフターバーナー

この本1冊で、ファンタシースターのすべてが解決!! セガゲーム初の完全攻略本だ!!

ファミコン大戦略2

ドラゴンクエストIIIを中心に、ドラクエシリーズ、ファイナルファンタジー、ゲゲゲの鬼太郎、ガンダムワールドガチャポン戦士など、最新RPGを紹介だ!!

ファミリーコンピュータ™

必勝完ペキ本シリーズ

最新刊発売中!!

ファミコン本元祖 徳間書店・刊 定価各350円

仮面ライダー倶楽部

6人ライダーがせいぞろい。アクションモードとバトルモードで、大活躍するぜ!!

魂斗羅

敵を倒せ!! ワナを突破しろ!! 過激バトルアクションゲーム、ついに登場!!

港の街「横浜」で、警察ですら捜査不能の難事件発生!! さあ、謎を追え、キミが神宮寺三郎だ!!

探偵神宮寺三郎 横浜港連続殺人事件

5月号好評発売中!!

ハイドライド3
もう、これ以上のヒントはない!?

THEプロ野球 激突ペナントレース
ペナントレースをやるなら、まず球団を知ることから

第3弾

MSX・FAN8月号増刊
MSX プログラムコレクション50
ファンダム・ライブラリー3

5/25発売予定!

『MSX・FAN』好評掲載中のゲームプログラムのリストを、88年1月号～4月号までを中心に収録!

定価780円

第1弾 第2弾 好評発売中 定価各780円

●打ちこむのがめんどうな人にはROM版を用意。ROM版については徳間コミュニケーションズ(☎03-591-3161)から3,800円で同時発売の予定。こちらもよろしく!

定価360円
(毎月8日発売)

徳間書店

MSXマークはアスキーの商標です。

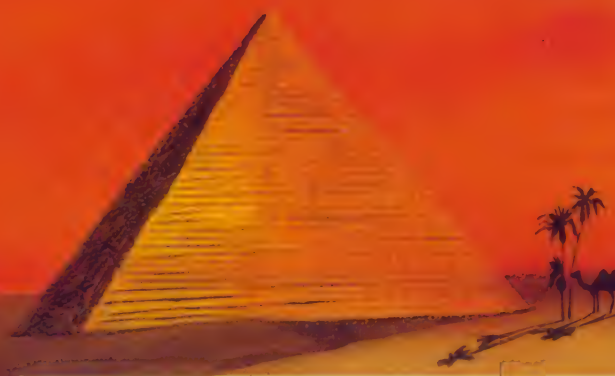
貴重なアイテムが手に入る

DRAGON QUEST III

ピラミッドへ進め！

ドラゴンクエストIII
そして伝説へ…

アッサラームの西にあるピラミッドには、旅を進めるために必要なものや、持っていると とっても便利なもの、またまた店では絶対に買えないアイテムなどが眠っている。イシスの国とピラミッドをマップで攻略しよう！



発売中　エニックス　5900円

2M+64K RAM
バッテリーバックアップ

勇者たちの道のりをたどってみよう！

アリアハンから旅立った勇者たちの最初の目的は、ナジミの塔にある盗賊の鍵を手に入れることだった。この鍵がないと、アリアハンを脱出するために必要な魔法の玉がもらえないからだ。

いざないの洞窟で旅の扉を発見し、たどり着いたのはロマリア。ここの王様から依頼を受け、金の冠を探しにシャンパーニの塔へと向かった。

次に、勇者たちが訪れたのは、眠りの村ノアニール。この村で唯一呪いにかかっていない老人に、夢見るルビーを探し出し、エルフに返してほしいと頼まれて、怪しげな洞窟を調べた。

呪いから解放された村人から魔法の鍵の噂を聞き、アッサラームへ向かったが、鍵を手に入れるにはイシスへ行かなければならないことを知った…。

※マップ中の数字は進む順番を示すものです

©エニックス　イラスト／相川修一

アッサラームとイシスで最強の武器をそろえピラミッド攻略だ

アッサラームの町でパーティの装備を強力なものに買い換えると、次はいよいよ砂漠へと冒険開始だ。

砂漠の国イシスには沼地のほこら・イシス城・ピラミッドの3つの建物がある。ピラミッドには重要なアイテムが隠されているが、まずはイシス城と沼地のほこらに行ってからにしよう。情報を十分に集めてから行かないと大ケガするはめに遭うぞ。

ピラミッドはレベル16~17で回れ

モンスター＝あやしいかげ、かえんムカデ、ミイラおとこ、だいおうガマ、わらいぶくろ、ひとくいばこ、マミー、くさったしたい。

●広いピラミッドの中は迷路状だ。HPはマメにチェックしようね！

沼地のほこら

沼地に囲まれたこのほこらには1人の老人が住んでいる。魔法の鍵やイシス城についての情報が聞けるので、ぜひ1度行ってみようぜ。

●魔法の鍵を手に入れたら町や村や城へ戻ってみよう

イシス周辺はレベル14~15で回れ

モンスター＝さまようよろい、ホイミスライム、ギズモ、どくイモムシ、バンパイア、バリイドドッグ、ひとくいが、おばけキノコ、キャットフライ、あばれザル、かえんムカデ、ミイラおとこ、じごくのハサミ。

宿代は4人で泊まると一泊40G。道具屋が2軒、武器屋は1軒。もちろん教会もあるのだ。

道具屋

▶やくそう	8
どくけしそう	10
せいすい	20
キメラのつばさ	25
まんげつそう	30
かわのぼうし	80

●2軒ある道具屋で売られているものは全く同じ

武器屋

▶はがねのつるぎ	1500
てつのオノ	2500
おおばさみ	3700
てつのよろい	1100
みかわしのふく	2900
はがねのよろい	2400
てつのたて	700

●このあたりで買える最強のアイテムは必需品だ

マップ：森瞬治、阿部正理

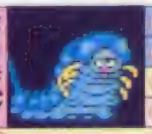
イシス周辺とピラミッドで出る敵

イシス国とピラミッドで出て来るモンスター19匹を紹介。ピラミッド内で初登場の5匹は何種類もの呪文を使い分けてきたり、宝箱に化けていたりと、手強いモンスターガ続々登場だ。

●表の見方●

- G…敵を倒して得られるGの額
- E…敵を倒して得られる経験値
- H…敵を倒すのに必要なHP数
- M…敵が唱える呪文の最大MP
- 素…敵の素早さの最高値
- 守…敵の守備力の最高値
- 呪…敵が唱える呪文の名前
- 宝…敵が隠し持つ宝箱の中身
- パ…一緒に出てくるモンスター

どくイモムシ



G	E	H
20	47	27
M	素	守
0	14	15

呪：使わない
宝：毒消し草
パ：ギズモなど。

毒の息に注意せよ。マヌーサ、ギラ、バギが有効。

さまようよろい

G	E	H
30	68	43
M	素	守
0	10	45

呪：使わない
宝：鋼の剣
パ：ホイミスライム。

危なくなるとホイミスライムを呼ぶ。ラリホーが有効。

かえんムカデ

G	E	H
31	111	34
M	素	守
0	20	40

呪：使わない
宝：賢さの種
パ：ミイラおとこ、だいおうガマなど。

炎を吐く。メラ、ギラ、イオは効かない。ヒャドが有効。

ホイミスライム

G	E	H
5	21	30
M	素	守
無限	20	9

呪：ホイミ
宝：
パ：さまようよろい。

攻撃は弱いか何度もホイミをかけてくるぞ。

おばけキノコ

G	E	H
18	39	23
M	素	守
0	8	11

呪：使わない
宝：聖水
パ：どくイモムシなど。

甘い息を吐く。ギラ、バギが有効。

バンパイア

G	E	H
19	61	28
M	素	守
9	19	27

呪：ヒャド
宝：ラックの種
パ：バリィドドッグ、あばれザルなど。

夜になると出現する。ラリホー、マホトーンが有効。

じごくのハサミ

G	E	H
23	78	37
M	素	守
24	19	109

呪：スクルト
宝：青銅の盾
パ：キャットフライなど。

肉弾戦が得意な頑丈なヤツ。呪文が効きやすいぞ。

ギズモ

G	E	H
14	35	19
M	素	守
18	28	13

呪：メラ
宝：
パ：どくイモムシなど。

ラリホーがほとんど効かない。マホトーンが有効。

ミイラおとこ

G	E	H
12	73	32
M	素	守
0	19	48

呪：使わない
宝：薬草
パ：かえんムカデ、だいおうガマ、マミーなど。

攻撃は強いが呪文がかかりやすいので倒しやすい。

バリィドドッグ

G	E	H
14	53	33
M	素	守
4	16	21

呪：ルカナン
宝：賢さの種
パ：バンパイア、キャットフライ、あばれザルなど。

守備力を下げられるまえに倒せ。マヌーサが有効。

キャットフライ

G	E	H
20	65	32
M	素	守
4	22	44

呪：マホトーン
宝：ぬいぐるみ
パ：あばれザル、バリィドドッグ、かえんムカデなど。

たまに痛恨の一撃を出すぞ。肉弾戦でじっくり倒せ。

あやしいカゲ

G	E	H
不確定	不確定	不確定
M	素	守
不確定	不確定	不確定

呪：不確定
宝：不確定
パ：ミイラおとこ、マミーなど。

実際にはいろいろなモンスターが化けているのだ。

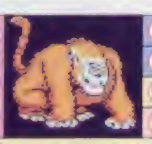
ひとくいが

G	E	H
15	55	22
M	素	守
4	17	34

呪：マヌーサ
宝：毒針
パ：同種のみ。

強力な攻撃に毒まで使い仲間も呼ぶぞ。ギラが有効。

あばれザル



G	E	H
18	60	49
M	素	守
0	21	24

呪：使わない
宝：力の種
パ：キャットフライ、バリィドドッグなど。

早目に倒さないと仲間を呼ぶぞ。ラリホーで眠らせろ。

くさったしたい

G	E	H
15	120	97
M	素	守
0	20	15

呪：使わない
宝：
パ：マミーなど。

ときどき様子を見たり、身を守ったりする。ニフラムが有効。

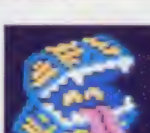
マミー

G	E	H
36	82	46
M	素	守
30	20	34

呪：使わない
宝：聖水
パ：わらいぶくろなど。

くさったしたいを仲間に呼ぶ。たまに痛恨の一撃を出すぞ。

ひとくいばこ



G	E	H
25	137	120
M	素	守
0	67	55

呪：使わない
宝：
パ：なし。

宝箱に化けて襲いかかってくる。とてつもなく強く甘い息も吐く。

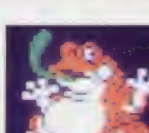
わらいぶくろ

G	E	H
350	5	38
M	素	守
無限	64	37

呪：ホイミ、マホトーン、ボミオス、マヌーサ
宝：スタミナの種
パ：だいおうガマなど。

ふしぎなおどりでMPを吸いとる。呪文がほとんど効かない。

だいおうガマ



G	E	H
33	70	34
M	素	守
30	18	35

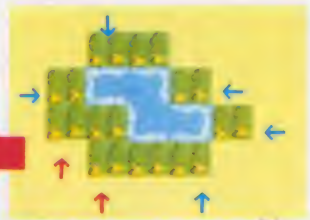
呪：ラリホー
宝：とげの鞭
パ：ミイラおとこなど。

強力なラリホーをかけてくる。マホトーン、ギラが有効。

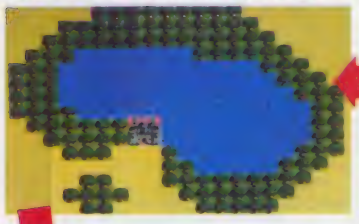
砂漠のオアシス、イシスは女王様が治める城下町だ！

イシス城は砂漠の南西にあるオアシスの中に隠れている。フィールド上に城の姿は見えないが、オアシスの周りに生えてる木のそばに行くと、画面が広がりイシス城が現れるのだ。左の写真の赤い矢印から入らないと、城へ向かう途中で画面が元のフィールド画面になってしまう。

イシスはアリアハンと同じように城下町になっている。城は3階建てなのだ。

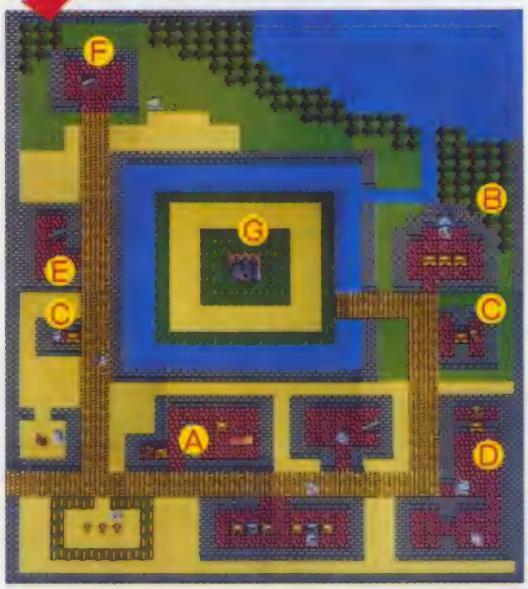


○これがイシスのフィールド上の外観。緑と湖のオアシスのようだ



○なんと、イシスはズームポイントになっているのだ。さらに城の中に入ると…

イシスの城下町



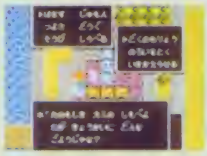
A 宿屋 やどや

4人で一泊40G。夜は戦士が寝てるぞ。

○ここまでくると宿屋も高くなったカンジ

B 教会 きょうかい

年中無休24時間営業の教会だぞ。



○あ～、ありがたや、ありがたやの教会

C 道具屋 どうぐや

道具屋は2軒あるがどちらも売っている物、値段、買い取るときの値段は同じだ。

どっちを利用しても損することも得することもないので深く考えないように。

▶やくそう	8
どくけしそう	10
せいすい	20
キメラのつばさ	25
まんげつそう	30
かわのぼうし	80

○○町の右と左にある道具屋。店主は違っても売ってるものは同じ

D 武器屋 ぶきや

売られている物で新しいのは鋼の鎧だけ。値段はちょっと高いけれど効果は期待できるぞ。ピラミッド攻略に向けて勇者と戦士には絶対装備させよう。

▶はがねのつるぎ	1500
てつのオノ	2500
おおばさみ	3700
てつのよろい	1100
みかわしのふく	2900
はがねのよろい	2400
てつのたて	700

○○アッサラームで買物した人は後悔するはずだ！

E 民家 みんか

民家の2階には女の人が1人いるだけ。主人は武器屋らしいけど夜になったら帰って来るのかな？

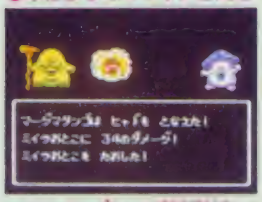
○おじゃましますよ～。階段をヨッコラヨッコラ登り

○2階にいたのは奥さんだけ。こういうところは夜にもう一度チェックするのが原則なのだ

F 格闘場 かくとうじょう

ロマリア城にあった格闘場がイシスにもあるのだ。もちろんやり方はロマリアのときと同じだよ。

○中はまるでロマリアと同じ

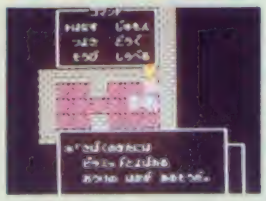


○レベルで決まる出場選手

町の人々

この町ではピラミッドと星降る腕輪についての情報が聞けるぞ。身に着けると素早さが上がるという星降る腕輪。いったいどこにあるんだろうね。

○俗に言う吟遊詩人。これは何かのヒント？



○ピラミッドへ行けばきっと何かあるはず！

夜の町 夜の城

城も城下町も夜と昼の違いがある。チェックを忘れるな。

城下町

夜になると武器屋をやっている主人が民家へ帰ってるぞ。いろいろと話を聞いてみよう。

○武器屋のダンナが帰ってきた。話しかけよ

城1階

城の中央に集まってたネコのうちの1匹が遠くに散歩し、宝箱の番人は寝てしまう。

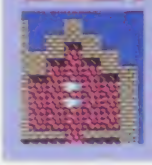
○夜になるとネコもおさんぽ

○しめしめ…、兵がいないぞ

城2階

歌を歌っていた子供たちは寝ているし、女王様は見あたらない。女王様は寝室かな。

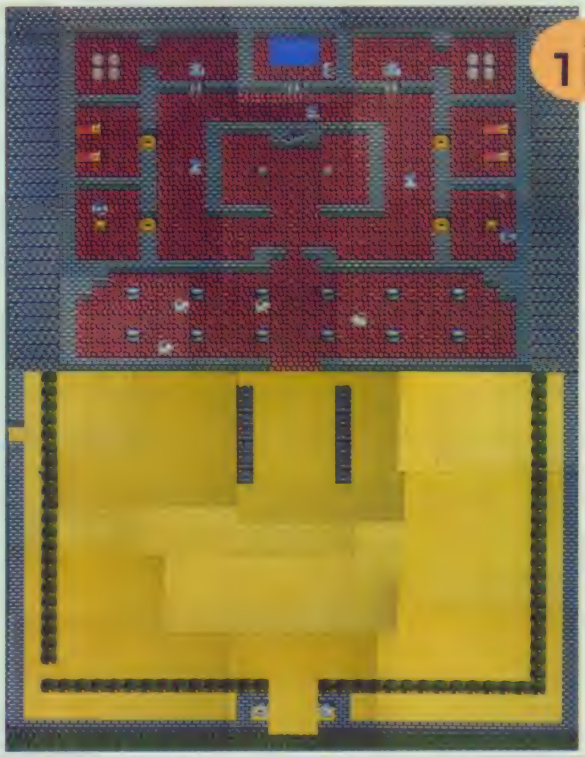
○女王様は寝ちゃったみたいだね



○子供は夜は歌わないのだった

Gイシス城

城の1階では城下町よりもさらに詳しいピラミッドの情報が聞けるぞ。城のはずれにいる囚人も何か重要なことを知っているぞ。

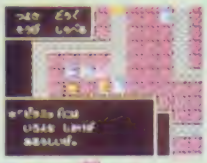


1階

○あの宝箱の中身を調べるには、扉の前の兵士が邪魔なのだっ！

○それでも、たくさんの財宝（＝宝箱）がある

○行けなそうなところでも行ってみるべし

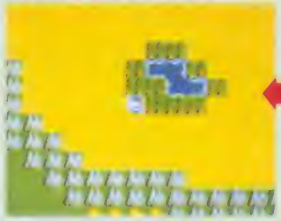


○うー、楽しみだなぁ

○敵の呪文も、かな？

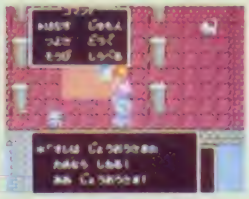
2階

2階には美しいことで有名な女王様がいる。子供の歌うわらべ歌には重大な秘密が隠されてるので、必ず憶えておこうぜ。

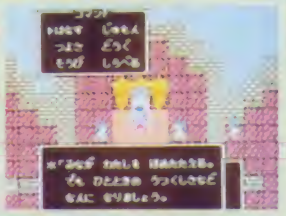


○フィールド上、つまり、お城の外に出ちゃって便利なのだ！

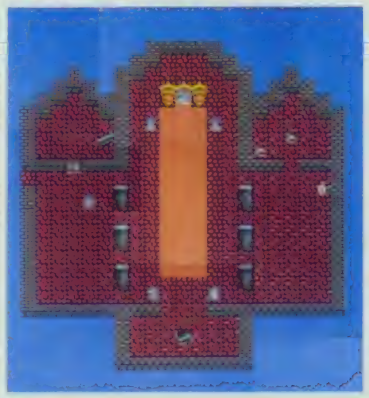
○ここから飛び降りると…

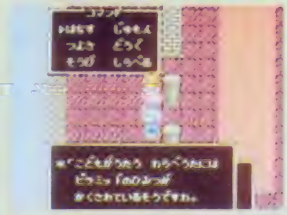


○ちょっとヘンなやつ。女王様って、そんなにキレイなのかなあ…

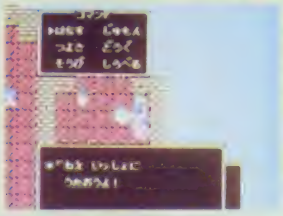


○何だか暗～い過去でもありそうな女王様の言葉





○そのわらべうたとやらを頭にたたき込むんだ！

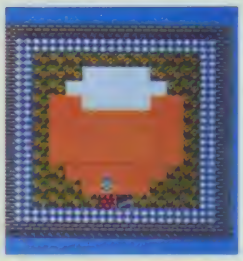


○うん、歌おう。ほら、早く歌いなさってば！

3階

3階は女王様の寝室だ。だけど2階にある魔法の鍵で開く扉を開けないと入れないぞ。昼間は女の人が1人いるだけなので、夜行ってみようね。

○魔法の鍵がないと入れない城の3階をちょっとのぞいてみよ



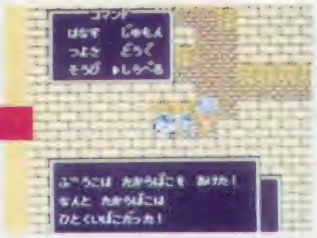
○寝室ってことは、夜来ると女王様の寝顔が拝めるのか!?

財宝が眠るピラミッドにはいろんな仕掛けがいっぱい

ピラミッドは地下2階地上5階建てだ。中にはたくさんの宝箱があるけど、からっぽのものやひとくいばこが化けてるものがあるぞ。

どこかに魔法の鍵が隠されてるので、くまなく探しまわって必ず見つけ出してくれ。

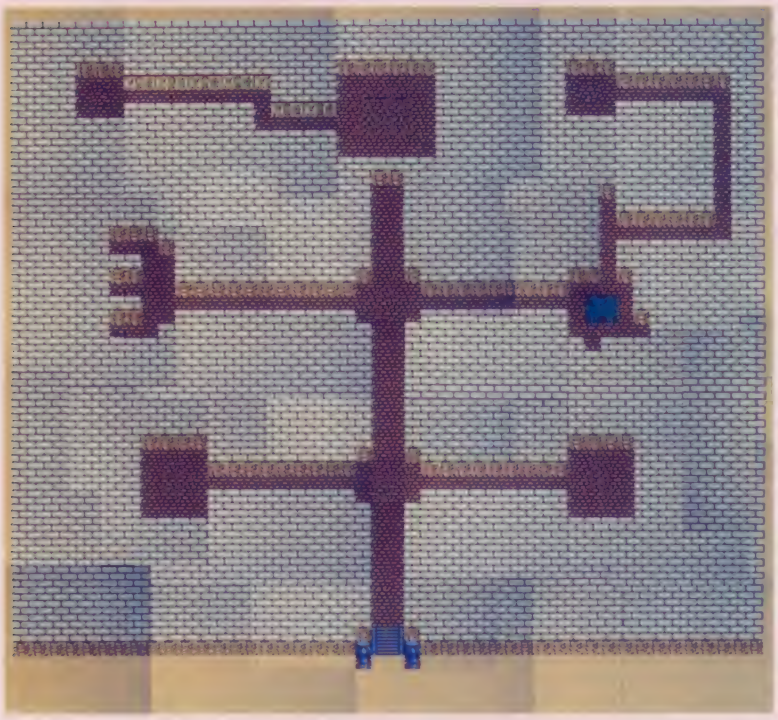
○金、銀ざくざくう！　この宝箱の中には何が…？



○宝箱の中にモンスターなんて！　おまけに強いんだ

1階

1階に出るモンスターはだいおうガマ、ミイラおとこ、わらいぶくろ、かえんムカデ、ひとくいばこ。地下1階へ落ちてしまう落とし穴が2つあるので注意すること。



○まっすぐ行くと落とし穴に落ちて地下1階へ！　まんなかをよけて歩こう

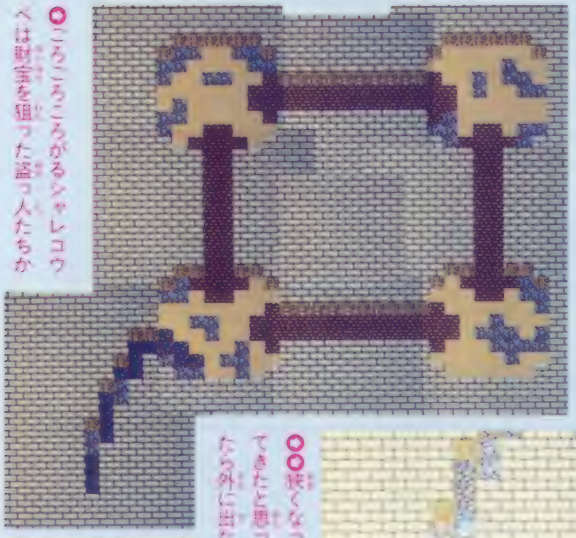
○右を選ぶか左を選ぶかで運命は決まる

地下1階

出て来るモンスターはあやしいかげ、だいおうガマ、ミイラおとこ、マミー、くさったしたいの5種類だぞ。

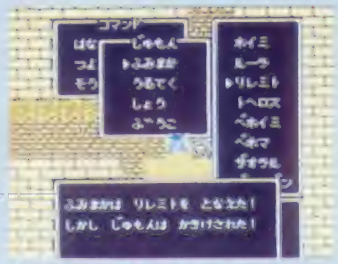
地下1階は呪文がまったく使えないけれど、念のためにあたりをよく調べてみよう。黄金の爪がある場所への入口が見つかるはず。武闘家がいるパーティには必需品だぞ。

○怪しいところはもちろんのコト、怪しそうでなくても…



○ころころがるシャレコウべは財宝を狙った盗っ人たちか

○○狭くなってきたと思ったら外に出た



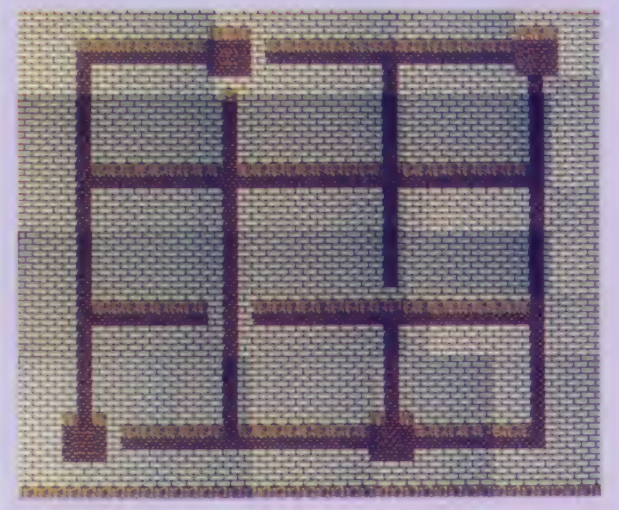
○○勇者たちのみならず、モンスターの呪文もここでは通用しないのだった

2階

モンスターはだいおうガマ、ミイラおとこ、わらいぶくろ、かえんムカデ。だいおうガマのラリホーに注意せよ。迷いやすい造りだぞ。

○細い通路が結構長く感じるのである

○眠らされるな！



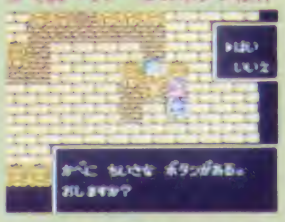
○整然と並ぶマス目のような階。敵の出現率はケッコウ高いのだ

3階

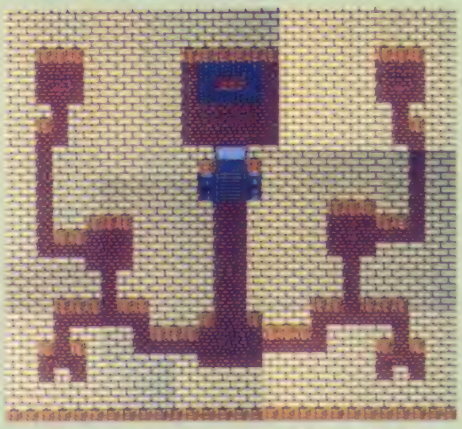
3階で出るモンスターはだいおうガマ、ミイラおとこ、わらいぶくろ、マミー、くさったしたいだ。

○岩の扉で閉ざされた部屋にある宝箱。しかし、扉は重いのだ

○行き止まりの通路もスミズミまで調べろ！　このボタンは!?



3階の中央にある通路は大きな岩の扉でふさがれ通れなくなっている。いくら押してもこの扉は動かないぞ。どこかの壁には4つのボタンが仕込まれていて、何か秘密が隠されてるようだ。自分で押して確かめてみてくれ。

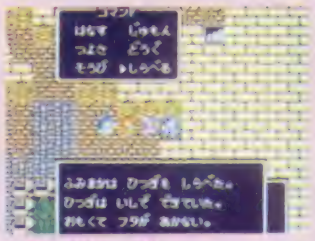


○この階のどこかにあるボタンを押せば、扉は開く

4階

出て来るモンスターは3階と同じ。開けるとミイラおとこが出て来る宝箱や、重くて開かないひつぎがたくさんあるフシギな階だ。

○象形文字のようだけど、何て書いてあるのかな。ふたが開くことはあるのか

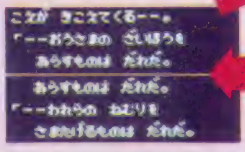


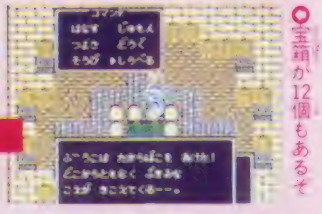
○壁の模様だと思っていたら、なんと、ひつぎだったのだけれども

○○ミイラ男が守っている宝箱だった！　戦うか逃げるか

○この扉を開けるには盗賊の鍵ではダメだよ

○この階こそ多くの者が目指した宝の墓場だ

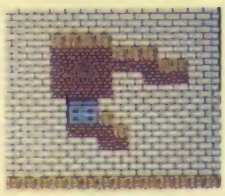




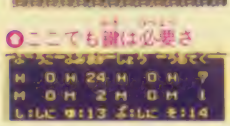
○宝箱が12個もあるぞ

5階

出てくるモンスターは3、4階と同じ。この階の階段を登ると、ピラミッドの外に出られるのだ。



○ここでも鍵は必要さ



○ここまで来ればもう一息。ガンバレ！

階段を昇ったら外に出たぞ！

ここで出るモンスターも3、4、5階と同じ。飛び降りるとピラミッドから脱出できる。

○横から見た図　矢印のところしか歩けない

○ピラミッドの頂上から飛び降りるぞー、いい？　せーのー

○イシスの城の3階と同じで、歩いて降りる手間が省けたぞ

イシスとピラミッドで手に入るアイテム

イシスとピラミッドで手に入るのは道具13種類、武器や防具が12種類の計25種類。店で売っていない物もいくつかあるので、見逃さずに全部手に入れてくれ。

●表の見方●

買…買うときの値段
売…売るときの値段
預…預り所の手数料
効…攻守力アップ数
( )内は武闘家の場合
使…使用可能な職業

1番重要なものは魔法の鍵。これがないと先へ進めないぞ。

道具

薬草
買8 売6 預1
HPを40ポイント程度回復できる。

毒消し草
買10 売7 預1
体内の毒素を消すことができる。

聖水
買20 売15 預2
聖なる水の力で弱い敵を退ざける。

キメラの翼
買25 売18 預2
1度行った城や町に一瞬で旅ける。

満月草
買20 売22 預3
マヒした肉体を正常な状態に戻す。

素早さの種
買非売品 売60 預8
素早さを数ポイント上げる。

力の種
買非売品 売180 預24
力を数ポイント上げる。

命の木の実
買非売品 売150 預20
最大HPを数ポイント上げる。

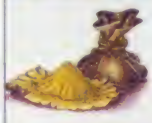
スタミナの種
買非売品 売90 預12

使った者は数ポイント体力が上がる。体力が低いキャラに使え。

賢さの種
買非売品 売120 預16

使った者は数ポイント賢さが上がる。呪文を覚えるキャラに。

毒蛾の粉
買非売品 売375 預50



モンスターの頭を混乱させ同士討ちを誘う。メダパニと同効果。

魔法の鍵
買非売品 売非売品 預1

盗賊の鍵で開かなかった扉も開けられるという2番目の鍵。

祈りの指輪
買? 売1875 預250

使うことでMPを数ポイント回復できる。使いすぎると壊れる。

武器防具

星降る腕輪は装備しても攻撃力は増えず、素早さと守備力が倍に！

鋼の鎧
買2400 売1800 預240 効32
使 勇 戦

鋼で作られたとても強力な防御効果を持つ鎧。弱いモンスター相手ならかすり傷ひとつつかないぞ。勇者と戦士にはぜひ着せておきたいアイテムだ。

はでな服
買? 売975 預130 効28
使 遊

遊び人専用の丈夫な服。死んでばかりいた弱い遊び人も少しはマシになる。遊び人のいるパーティは必ず着せてあげよう。でも、水着みたいに画面の変化はないよ。

黄金の爪
買非売品 売11250 預1500 効55
使 武

武闘家が使える最強の武器だ。しかしこの武器には特殊な呪いがかけられており数歩進むだけでモンスターに出会ってしまう。戦闘がキライな人には向かない。

星降る腕輪
買非売品 売非売品 預1 効?
使 全員装備できる

全員装備することができ、装備した者は基本の素早さと守備力が倍になるとても便利なアイテム。先制攻撃をしかけたり、ホイミをかけるキャラに持たせたいね。

旅人の服
買70 売52 預7 効8
使 勇 戦 僧 魔 商 遊

旅人用の服。防御効果は少ない。

皮の帽子
買80 売60 預8 効2
使 勇 戦 僧 魔 商 遊

皮製の帽子。頭部へのダメージを軽くする。

鋼の剣
買100 売75 預10 効12(-6)
使 勇 戦 僧 商 遊

剣の中では1番弱い鋼製の剣。

鉄の盾
買700 売525 預70 効12
使 勇 戦 商

重いが本格的な戦闘に耐えうる丈夫な盾。

鉄の鎧
買1100 売825 預110 効25
使 勇 戦 商

鉄で作られてる丈夫な鎧。

鉄の斧
買2500 売1875 預250 効40(-20)
使 勇 戦 武 商 遊

遊び人も使える便利な斧。

みかわしの服
買2900 売2175 預290 効20
使 勇 戦 僧 魔 武 商 遊

くさりかたびらと同等の防御力がある。

おおばさみ
買3700 売2775 預370 効48
使 戦

戦士専用の強力な武器。

ディープダンジョンIII

勇士への旅

ゆうしへのたび

最新情報第3弾!!

ディープダンジョンシリーズの第3弾「勇士への旅」には、今までになかったアイデアがいっぱい!! ドキドキワクワクの3D迷路RPGの決定版だ! スリル満点で、もう足がすくみそう。

5月13日発売予定

スクウェア　5900円

2M+64K RAM

バッテリーバックアップ

ついに塔の6階までを攻略

一夜のうちに、高い壁によって外界と遮断されてしまった都市国家ディリージュ。このままでは街が滅びてしまう! なんとかして外界と連絡をつけ、この危機を脱出しなければ! しかし、外界へと通じるただひとつのダンジョンには魔物があふれている。そのとき、街を救うべくあらわれた、1人の若い剣士。その若者はダンジョンへの旅を名乗り出て、数名の仲間とともにヒューマの街を出発した。まず地下街の謎をとき、やっとのことでアイルの街にたどりついたが……

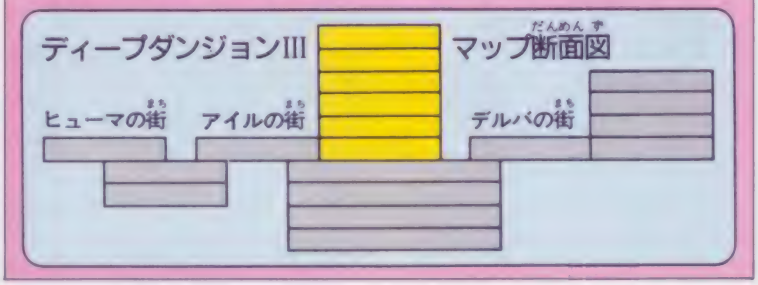
○街から塔への入口

○情報を集めて回れ

○サブキャラの僧侶

D.D.III都市国家ディリージュMAP

ヒューマの街から出発し、地下街で牢屋のカギを手に入れ、アイルの街への通路を開いたのが前号まで。今回紹介するのはアイルの塔、地上6階にアタックだ。



©ハミングバードソフト／スクウェア　イラスト／平野正信

地下街の秘密とは……!?

前回までのポイント

主人公の若者とその仲間は、ヒューマの街で装備をかため、そして地下1階の階段付近で魔物と戦い、レベルを上げた。

地下1階では、北東の一角に何かがあるようなのだが、どうしても入れなかった。

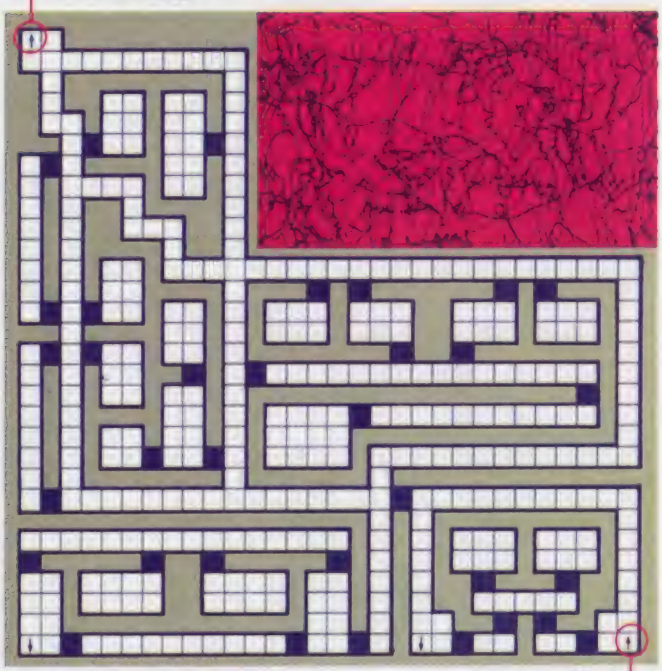
つづく地下2階には牢屋がたくさんあり、たくさんの人が閉じこめられていると情報で聞いた。そこで、牢屋の並ぶ通路の入口で衛兵を倒し、牢屋のカギを手に入れたんだね。このカギで閉じこめられている人々を助けてあげると、いろいろな情報を教えてくれ、"たいまの鈴"というアイテムももらえたんだけど、これが何に使うものなのかは、まだわからない。

また、手に入れた牢屋のカギでアイルの街に通じる通路が開け、街に入った。そしてより強力な装備に変えるところまで前号で紹介したんだね。

ヒューマの街

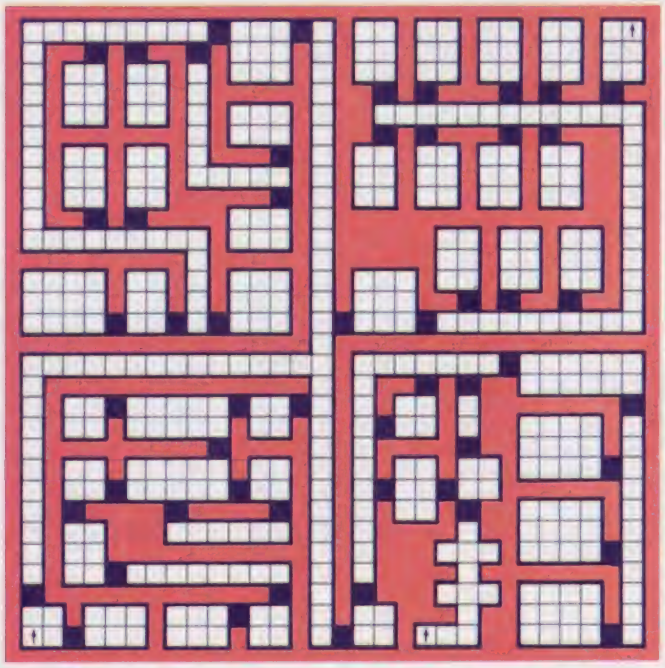
武器・防具屋				道具屋		宿屋	
短剣	5	うでのたて	20	草のつゆ	20	1泊(1人)	1
手おの	10	鎖のころも	15	白きのこのつゆ	40	悪の治療(1人)	5
こんぼう	8	レザー	25	ランプ	50	マヒの治療(1人)	10
ダート	10			なわばしご	250	情報屋	
スリング	20					1・5・25	

↑ヒューマの街へ



地下街 B1

地下街 B2



↑は上り階段、↓は下り階段。1マスは1歩分

アイルの街へ↓

アイルの街

武器・防具屋				道具屋		宿屋	
短刀	100	木のたて	80	草のつゆ	20	1泊(1人)	5
アーバレスト	300	鉄のたて	160	白きのこのつゆ	40	悪の治療(1人)	5
モール	200	鎖よろい	300	サークレット	80	マヒの治療(1人)	10
スピアー	250	スプリント	500	ランプ	50	情報屋	
フレイル	1000	バンデッド	2000	ソルンの実	100	2・10・50	
		プレート	4000				

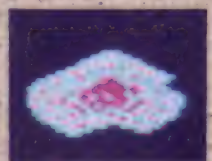
ディープダンジョンIII モンスターファイル①

毒ぐも

強力な粘着力をもつ糸を出し、その糸で戦う相手の体を包んで引き寄せようとし、そのうえ鋭い毒の尾針でさしてくる。毒を受けたら、すぐに解毒をネ

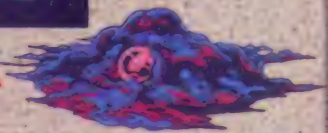
アント

巨大化したアリの怪物。口から吐きだす酸を浴びると、弱い防具などひとたまりもなく、ボロボロになってしまう。ラットや毒ぐもなんかと徒党を組むことが多いゾ



スライム

ダンジョンの中の水たまりにひそみ、侵入者を見つけると、その顔にへばりつき、窒息死させる。集団で出てくることが多いので、根気はいるけど、弱いからヘッチャラ。



手鏡を探しだし、地形をチェック!!

1F

アイルの街から入った塔の1階。このフロアでは、サブキャラクターの僧侶、ホセとアレフに出会え、仲間に加えることができる。2人ともレベル6だけど装備が違い、ホセは守備型、アレフは攻撃型だ。また、歩いていると突然ワープするポイントなどがある。〝手鏡〟を手に入れ、地形をチェックしながら進みたいね。

集めた情報のヒントをまとめると……〝塔の入口から東へ8歩。2本の柱の間〟ということで、それがこの場所。ここに手鏡が隠されているんだ。手鏡を使うと、主人公たちの周囲の地形と向いている方角が映しだされる。

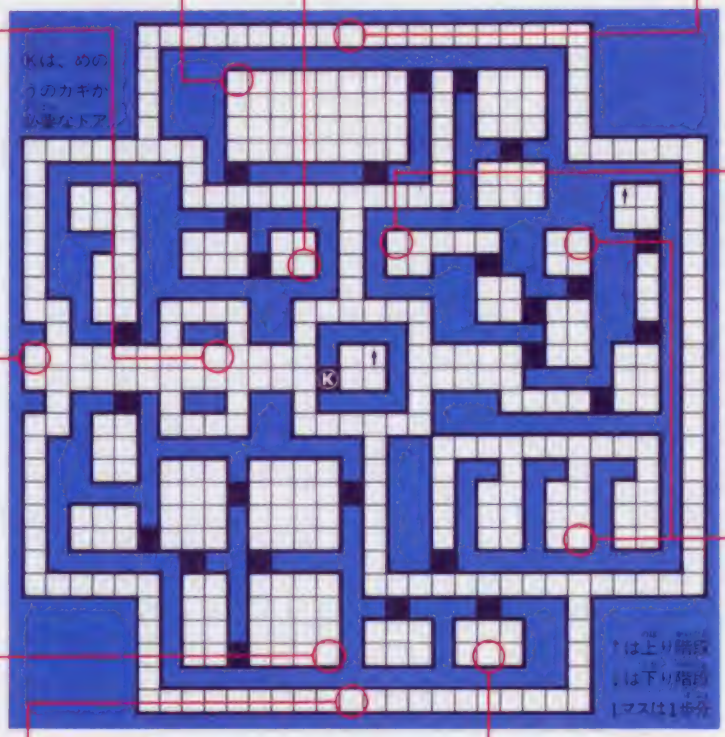
「塔のいちばん上にすごい魔物がいるらしい。気をつけなよ」塔のいちばん上って、6階のことだね。

「手鏡がこの階のどこかにあるらしい」という情報。周囲の地形や方角のわかる手鏡って便利だね。

このポイントに入ると突然、2階のこの真上にワープしてしまうゾ。

ここで出会う僧侶の名はホセ。レベル6で、使える呪文はキュアー、サンシャイン、アンチドーテ。スプリント、木のたて、こんぼうを装備した守備型だ。攻撃型のアレフより役に立つかもネ。

アイルの街との出入口がここ。街から塔へ入るときはドアから。塔から街へ行くときは、この場所に立つとメッセージが。



「塔の主は美しい音を嫌うというウワサだ」という情報。美しい音が出るものといえば、地下街の宇屋でもらったもの…?

「塔の入口から東へ8歩歩き、2本の柱の間を探せ」という情報が聞けるのがここ。もちろんこれは、手鏡のこと。

このポイントに入ったとたん、2階のちょうどこの真上にワープ! うっかりしていると、どこにいるのかわからなくなるゾ。

ここで出会う僧侶の名はアレフ。レベル6で、使える呪文はキュアー、サンシャイン、アンチドーテ。装備しているのは鎖よろい、木のたて、モールで、攻撃型だ。

地下に埋葬されていたディリーシュの騎士が魔力によって甦ったというアンデッドモンスター。元が騎士だけに、剣の腕がたち、最初のころはちょっと手強い。

がいこつ

地下に住みついている狂暴化したネズミ。ヒューマの街を出て地下街に入るとすぐ、階段付近でよく出現する。いちばん弱いモンスターだけど、すばしっこいので油断は禁物だ。

ラット

セントピード

巨大なムカデの怪物。一度捕えたものは決して離さないという習性をもつけど動きがのろくて弱い。地下街の地下1階でレベルを上げるのにピッタリ。

テクニカルな地形に迷うな!!

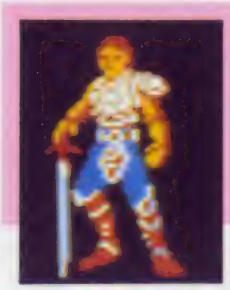
2F

このフロアに上がるには、1階からの階段を使うか、1階にある2個所のワープゾーンを使うことだ。中央の2つの階段を使うには、〝めのうのカギ〟が必要だ。

また、このフロアにも、ワープポイントや回転する床など、テクニカルなワナがいっぱいだ。

ここがウワサの回転床だ！　歩いてきて十字路にさしかかると……アレ!?　行く手にドアなんか見えてなかったのに、いったいどうなってるの!?

ここで出会う僧侶の名はランゼル。レベル7で、使える呪文はキュアー、サンシャイン、シールド、アンチドーテ。スプリント、木のたて、モールなどを装備。1階の2人の僧侶より強力な味方だ。



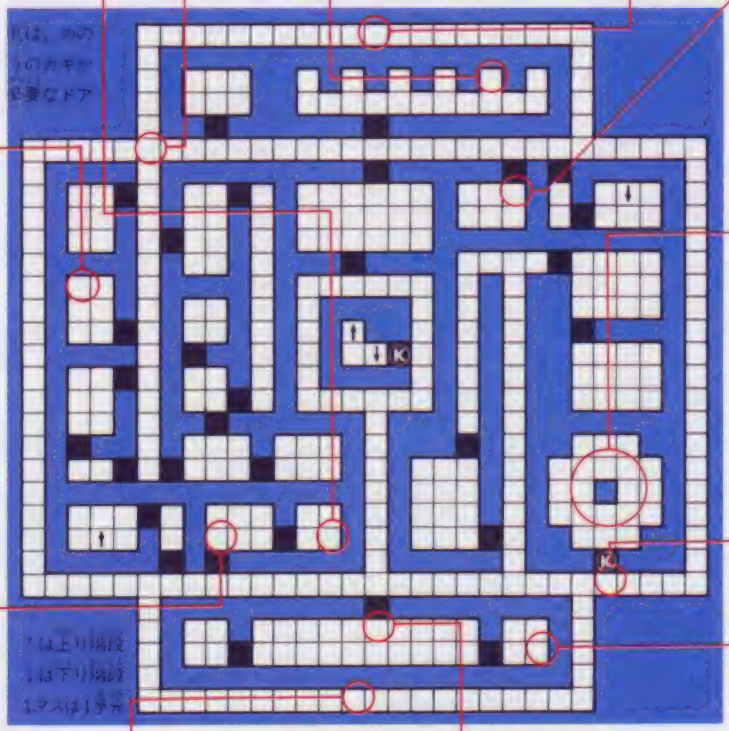
「この国を支配する魔物が王様たちをさらったらしい」これはタイヘン！　なんとかして王様を助けなければ。

「地図は必ず書き残しておけ！　冒険者の常識だ」これ、RPGの基本だね。

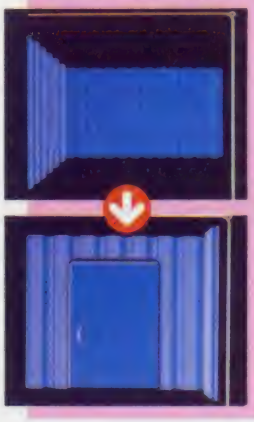
1階のちょうどこの真下のワープポイントからワープするとこの場所に。

〈Aポイント〉ドアを開け、一歩中に入るとBポイントにワープするソ。

〝しるべの部屋〟に入ると、中央に柱があった。そのまわりを歩いてみると、「その昔、善と悪の間に生きる獣あらわる」「善と悪、光と闇が合わさるとき、その姿を消す」ということがわかったけど、この意味は……？　今はまだ不明だけど、いずれネ！



〈Bポイント〉ドアを開けて部屋に入ると、Aポイントにワープ。ドアから部屋に入ったはずなのに、また目の前にドアが。回転床かと手鏡で調べてみると、違う場所みたい。



ドアの前にさしかかると、「しるべの部屋とかかれている」のメッセージ。さて、部屋の中にはいったい何があるのか？　臆せず中に入ってみよう。

ここでも「地図は書き残しておけ……」の情報。複雑な迷路だものネ。

この真下の1階のワープポイントからワープすると、ここに出てくるんだ。

ここのドアを開けて部屋に入ると、〝塔の兵士〟が襲いかかってくるソ。でも、ヤツらを倒すとブーメランが手に入る。これは、狩人に持たせると、強力な武器になるぜ！

ディープダンジョンIII
モンスターファイル②

ダンジョン内で迷い、行き倒れになった兵士が魔力によって甦ったというアンデッドモンスター。かなりHPが高く、手強いヤツだ。

ゾンビ

狂犬

ダンジョンに迷いこんだ犬が、魔力によって操られている。血を見ると狂暴性が増すというのがヤッカイ。

衛兵は2種類いるが、こちらのほうが強力。自分の命と引きかえに敵側に寝返ったというヤツで、牢屋番として牢屋のカギを持つ。

衛兵

3F いくつも階段のある立体迷路だ!!

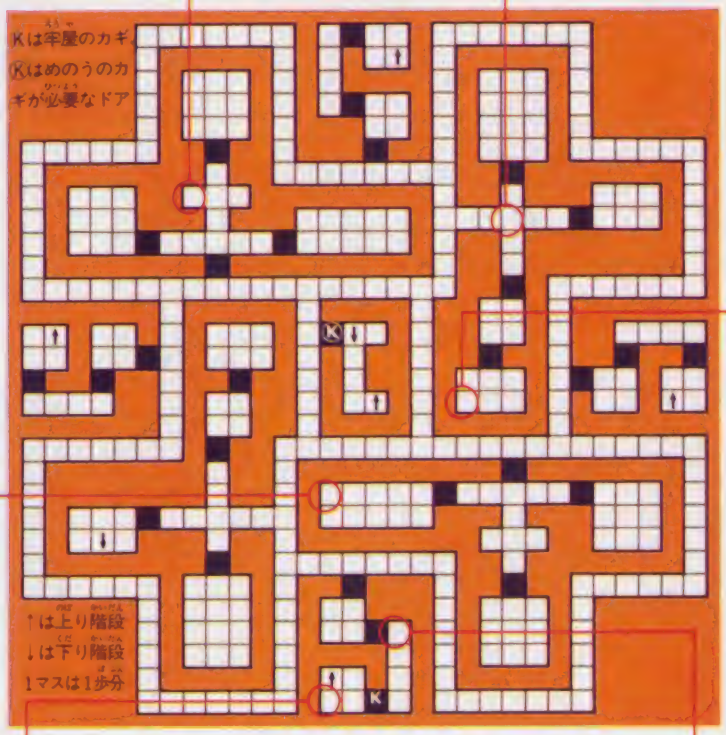
この塔の3階は、1階や2階とくらべて階段が多く、4階、5階、6階と、複雑につながっていて、まるで立体迷路だ。その立体迷路をくまなく歩き回り、情報を整理していくと、いくつかの重要アイテムが手に入るんだ。

まずは北か東か西のはずれにある階段を使い、4階に上がってみよう。そして情報を集め、整理してみると、この3階のどこかに〝めのうのカギ〟というアイテムがあることがわかってくる。このカギさえあれば、中央の階段が使えるようになるし、〝牢屋のカギ〟で開けることができなかった、地下街の地下2階のトビラも開けられるようになる。

そしてもうひとつ重要なことは、サブキャラクターの狩人に会えるってこと。こいつは強力な味方になるゾ。

「魔物を閉じこめていた封印がとかれたそうです。封印を見つけださなくては……」のメッセージ。封印って何だろう？　まだまだ情報がたりないからはっきりしてこないネ。

この十字路も回転床になっている。東・南・北の通路は画面を見ただけじゃ区別がつかないから、〝手鏡〟を使って自分の向いている方角を確認！



ここに来ると話しかけてくるヤツがいて、「草のつゆをくれないか」って頼まれるんだ。
断ると「勇士のかざかみにもおけんヤツめ」と、のののしられてしまう。
承知すると、「塔の主は光の玉を持っている」と情報をくれる。しるべの部屋でもたしか光が何とかって情報があったよね。

ここで出会うサブキャラは、旅の狩人のクリス。レベル7でキュアーの呪文が使え、スプリントとアーパレスを装備しているんだ。塔で手に入れたブーメランはちゃんととってあるかな？　クリスを仲間に加え、これを渡すと、より強力になるゾ。

4階の情報によると、ここに何かがあるはずだけど……。そう、ただ歩き回っているだけじゃだめなんだ。階段の南側のポイントで、「しらべる」のコマンドを使ってみよう。ほら、重要アイテムがあっただろう。これで、ひと安心だね。

ここで、必ずといっていいほど登場するハーピーは手強い敵だ。ヘタをすると全滅してしまうので、体力を満杯にして突入だ。

ゴブリン

ゴブリンには3種類あり、それぞれ強さが違う。塔の下のほうのフロアによく出現し、Gや経験値をかせぐのにピッタリの敵だ。

コボルト

犬の頭をもつ半獣人。あまり強くはないくせに、すぐに襲いかかってくる好戦的なヤツ。塔の1階でよく出現するゾ。

アサッシン

音もなくパーティの背後にしのび寄り、猛毒を塗ったナイフで襲いかかってくる。毒を受けたときのことを考えて戦いたい。

封印のヒントはわかったけれど…

4F

この塔の4階でも、重要な情報やアイテムが手に入る。3階で聞いた〝魔物を閉じこめていた封印〟についてのヒントが得られるし、〝めのうのカギ〟についての情報も聞ける。

アイテムで重要なのは〝銀のつえ〟。南東のコーナーにいる〝死の番犬〟を倒すと、手に入るんだ。

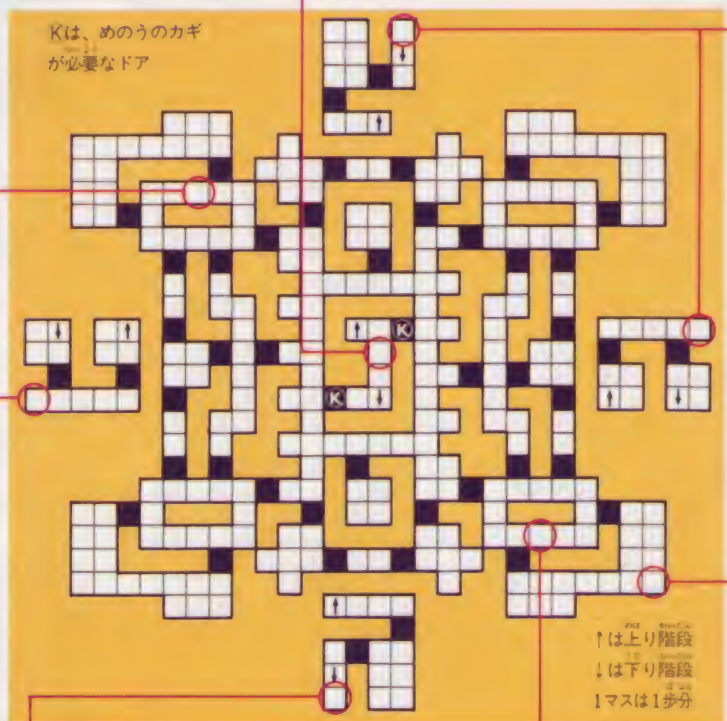
この階に限らず、ドアを開けると魔物の出る確率が高いが、このフロアにはとくにドアが多いので十分注意しよう。

「この世界をつくった魔物は、打ち倒すだけではダメだ！　その昔、神々は剣に魂を封じ込めたという」のメッセージが聞けるこの場所に行くには、めのうのカギが必要。まずは3階でめのうのカギを探してこよう。

「三角の石板は2つある。2つ合わせて、セレムの星と呼ばれる封印となる」今までの情報で聞いた封印とは、このことだったんだ。ゲームのタイトル画面に出てくる三角形を合わせたものがそれだ！

「いちばん南の階段近くを調べてみるといい」と教えてくれるけど、ここからは一度3階に下り、別の階段から4階に上がらねば行けないのにネ。

「いちばん南の階段近くを調べてみるといい」というメッセージ。いったい何があるんだろうね。



このコーナーにさしかかると、必ず登場するのが〝死の番犬〟。めっぽう強いヤツなので、倒すのは容易じゃないけど、倒せば〝銀のつえ〟というアイテムが手に入る。でも、使い方はまだ不明。

ここがウワサに聞く〝いちばん南の階段近く〟だ。ここを調べてみると……、かすかに文字が読めるソ。「この真下を調べろ」だって。階段を下り、下の階を探してみよう。

「三角形の石板は2つある。2つ合わせてセレムの星と呼ばれる封印となる」のメッセージ。封印とは魔物を閉じこめるものらしい。

シルフ

美しい外見とうらはらに、長い髪で首を締めつけてくるこわいヤツ。なかなか逃してくれず、眠りの魔法も使うため、全滅の危険も

狼男

人間の知能と肉食動物の狂暴性をあわせもつ半獣人。人間に変身し、仲間のふりをして近づいてくることも。主に塔の下の階に出現

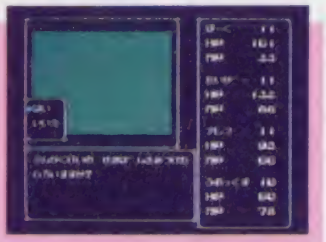
ゴブリン2

頭はあまりよくないが、ひどく狂暴で、動くものを見つけるとすぐに襲いかかるという小鬼。目がいいので、見つからないように歩くのは難しい？

"めのうのカギ"で、閉ざされた地下街へ入れ!

塔の3階、4階の情報によって手に入れた"めのうのカギ"。これを使うと、"牢屋のカギ"でも開かなかった地下街の地下2階の北東の角部屋のドアを開けることができるんだ。

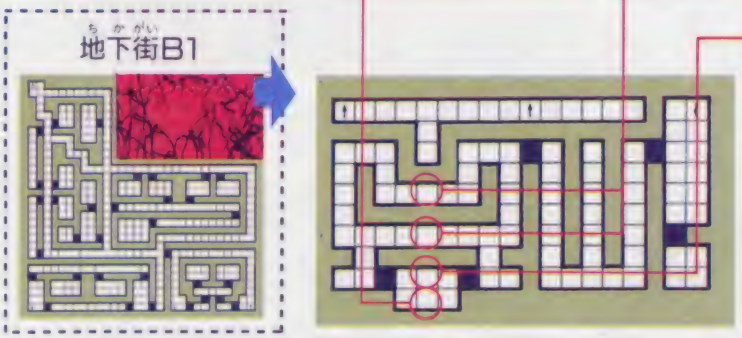
ここに入るとすぐ階段があり、この階段を上ると地下街地下1階の閉ざされた一角に入れる。今まで謎とされていた場所だけに、いったいここには何があるんだろう……?

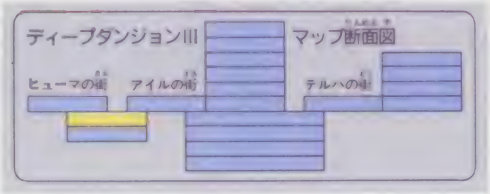


マップにメッセージポイントを書きこんでいくと、なぜかタテ一直線に並んでいる。フムフムと、情報をまとめてみると、北から何かが落ちてきて、壁を突きぬけ、南のどこかに着地したってことになるみたい。南の壁付近を調べてみよう。

「北と南の壁に穴があいている。何かが突きぬけたらしい」どっちからどっちへ何が突きぬけたんだろう?

「北の壁に穴があいている。何かが突きぬけたらしい」ということは、北から何かが落ちてきたってことかな。





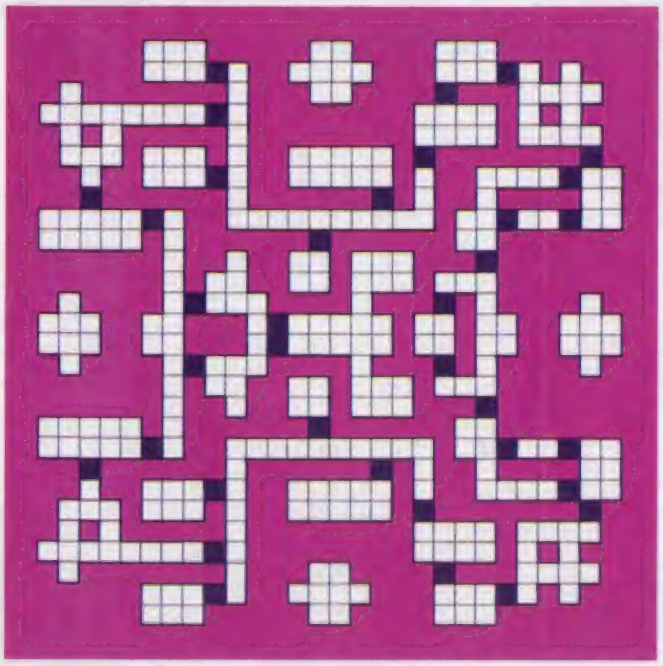
塔の最上階には、塔の主バーザスがいるゾ!!

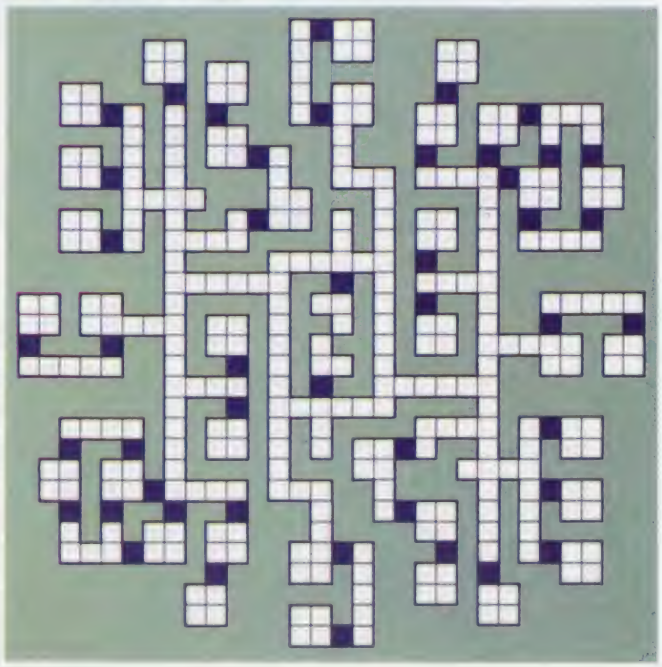
6F

塔の最上階には塔の主バーザスがいる。この旅で最初に出会うボスキャラだ。でも、それだけじゃない! 思いもかけないワナがしかけられているゾ。さあ、恐怖の最上階をクリアできるか!?

5F

"めのうのカギ"を手に入れ、4階の中央の階段へのドアさえ開けられれば、すぐに行ける5階。ここには魔物に関する重要な情報がいっぱいだ。そのほか、強力な武器も手に入るゾ。





▶◀階段は自分で探し、マップに書きこもう

るすでん

留守番電話のおもしろテープを満載して。

大好評
FAN
発売中

1480円

ある人の家のるすでん。「ニャーニャー(と猫が鳴き)〇〇ですが、今猫しかいません」という。このテープにはそういうおもしろい留守番電話がギッシリつまっているワケ。困りもののイタズラ電話撃退テープもあるんだぞ。軽快なＤＪでまとめられたアッという間の30分。本屋さんで売ってます!

おまもりTAPE

ロングセラー「不動心」「平常心」の著者・尾関宗園が放つ奔法無類の法話カセット。迫力満点、変幻自在、抱腹絶倒、和尚と女子中学生の真剣勝負。ラジオの実況中継スタイルが、聴く者をひきこんでいく。元気モリモリ困難を突破する自信が湧いてくるこのTAPEは、それ自体、かけがえのない〝おまもり〟だ。

1600円
同時発売

徳間書店

ゲーメスト ジャーナル

New

ドラクエのモンスターがニッポン放送に集合したワケ

○ゾードイドとさまようよろいの仮装がとくによくできていた

つまり、今までハミングする(ンンンってやつね)とか、スキャットする(ルルルやララね)しか、口ずさむすべのなかったあの曲を、しっかり歌うことができるようになる。ドラクエⅢの「そして伝説へ……」と「冒険の旅」に歌詞がついて、シングルCD、シングルカセット、シングルレコードで発売になるってわけなのね。

歌うのは、第三舞台という劇団の主宰者で演出家で脚本家の(というよりは、オールナイトニッポン金曜日担当と紹介したほうが知っている人が多いに違いない)鴻上尚史氏。作詩も鴻上氏である。CD、カセット、レコードとも発売は5月21日の予定。

で、4月1日に、そのジャケット撮影が行われたわけね。上の写真中央は、テレビCFに使われたロトの剣を捧げ持つ鴻上氏。脇をかためるのはオールナイトニッポンで募集した、ドラクエのモンスターの恰好をしたリスナー諸君。みんなは知らないかもしれないが、このジャケットはビートルズの「サージェント・ペパーズ・ロンリー・ハート・クラブ・バンド」のパロディのつもりなんだって。なにはともあれ発売が楽しみですね。

ポニーキャニオンG.S.V.「R-TYPE」だ

ゲームシミュレーションビデオ

ゲーム・ミュージックがゲーム・フリークの間で定着したように、ゲーム・シミュレーション・ビデオの人気も、着々と浸透しつつある昨今だが、4月21日にはあのアイレムの名作「R-TYPE」のビデオが発売になる。

ファミコンで出してほしいゲームの上位を維持し続けているこのゲームは、シュールな不気味さで迫るグラフィックが売り。ゲーセンには出入りをしない良い子の皆さんも、VHS、βともにHIFIステレオの20分で3500円也。レンタルビデオ屋さんにも並ぶ予定です。

○このビデオでゲームはできません。あしからずご了承ください

○パワーアップがうれしいゲームですね

マップと模型で作戦を練る。フリートコマンダーだ

○マップは布製(不織布)だからとっても丈夫

ROMカセットで5500円、発売中のフリートコマンダー(アスキー)は海戦シミュレーションであるが、海戦マップと艦隊模型のおまけ付きなのである。

マップは横515ミリ×縦728ミリ(B2)と大きめサイズ。模型は戦艦・駆逐艦、空母など船のたぐいが11、戦闘機と攻撃機と爆撃機の飛行機ガ7で、それぞれ敵と味方の数が用意されている。

マップは、当然ながらゲームのマップそのものであり、つまり、画面にはマップの一部分しか表示されないから、おまけのマップの上に画面上の敵味方の動きそのままに模型を並べて全体のイメージをながめ作戦を練り、しかるのち次の行動に移る、というしくみになっているってわけなのでした。

© IREM CORP.

ソーサリアンのアルバムは、2タイトル同時発売

○ゲームの音そのままに58曲

○スーパー・アレンジで13曲

パソコンで人気を博したRPG「ソーサリアン」のオリジナル・バージョンとアレンジ・バージョン、2つのアルバムは、キングレコードスターチャイルドCGMシリーズより、4月21日に新発売。「ミュージック・フロム・ソーサリアン」は、ゲームに入っている全58曲をすべて収録（LPは収録時間の関係で全部は入っていないそうだ）。CDが3000円、LPとカセットは2500円。

かたや「ソーサリアン〜スーパー・アレンジ・バージョン」は、ソーサリアンの中から13曲をピックアップした迫力のアレンジ・バージョン。アレンジが難波弘之で、鳴瀬喜博、つのだ☆ひろ、チャー、北島健二、井上大輔なんかが参加しているってことは、かなり通好みな仕上がりと申せましょう。こちらはCDが3200円、LPとカセットが2800円です。

データイースト・ゲーム・ミュージックは5月10日

○楽譜と解説書付。アレンジ・バージョンが圧巻ざんす

これぞDECOサウンドの真髄のキャッチフレースで遂に登場の「データイースト・ゲーム・ミュージック」。

収録曲は、カルノフ、チェルノブ—戦う人間発電所—、サイコニクスオスカー、ダーウィン4078（アレンジ・バージョン）、スーパー・リアル・ダーウィン、ヘビー・バレル、ポケット・ギャル。CDにはワンダープラネットも入っている。

今回は比較的新しめのゲームからの選曲。古いものもリクエストが多ければ、レコード化していくそうなので、僕の好きなあのゲームが入ってないっ!!　とお嘆きの貴兄は、データイーストやアルファレコードにリクエストしてみましょう。

で、このレコードは、アルファレコードGMOレーベルから、CDが2800円、LPとカセット2200円で、5月10日発売です。

ちなみに、GMOテレフォン・サービスの回線数が増えました。☎03—452—1939。こちらの新譜情報もどうぞ。

春です。ゲームブックの新刊もどんどん出ますぞ

○ワルキューレの冒険三部作の第一弾は「迷宮のドラゴン」。650円で発売中です（東京創元社）

○エンディングが枝どじになっているとはお茶目。「オホーツクに消ゆ」は420円（双葉社）

入学や進級のお祝いにもらった図書券を握りしめ、いざ行かん、本屋さん。

ゲームブックの新刊をまとめてご紹介してみましょう。コナミ出版

●メタルギア（発売中）
●ワイワイワールド（発売中）
●魂斗羅（4月下旬発売）
●ウィザードリィ（4月下旬発売）

ファミコン関連のゲームブックの主だったところをざっとタイトルのみ列記したが、最近のゲームブックの人気はなかなかのもので、他にもたくさん出ていますから、本屋さんで選んでね。

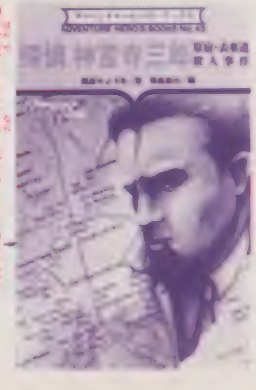
東京創元社
●ワルキューレの冒険①　迷宮のドラゴン（発売中）
双葉社
●オホーツクに消ゆ（発売中）
●覇者の封印（発売中）
●ファイナルファンタジー（発売中）
●銀河の三人（4月下旬発売）

神宮寺三郎のゲームブックでエアーガンプレゼント

○ベレッタ(右)、チーフスペシャルをそれぞれ5名ずつプレゼント

特別扱いで、ご紹介のゲームブックは、プレゼント・キャンペーン実施中の「探偵神宮寺三郎　原宿・表参道殺人事件」。ご存じ、データイーストのアドベンチャーゲーム、神宮寺三郎シリーズ。淀橋署の熊野参造警部も助手の御苑洋子女史も登場するが、ストーリーはオリジナルである。タレント志望の美少女が殺された。事件の裏に隠された秘密とは……。プレゼントがあるからってひいきしちゃうわけではないんだが、はっきり言って、このゲームブックはおもしろい。

で、カンジンのプレゼントは、本の帯の折り返しに付いている応募券をハガキに貼って、アンケートの答えを書き、(株)ケイブンシャまで送った人の中から抽選で総計10名にエアーガンが当たるという次第。アンケートの内容やあて先は、帯を見てくださいね。しめ切りは5月31日です。



○本屋さんに並んでいるものには、下のほうに帯が付いている

『編集部からのお知らせ』

川柳・ウソ技アイデア募集

超ウルトラ技の欄外「ちょっとおしゃべり」のコーナーでは、川柳とウソ技のアイデアを募集中。

川柳は、横6cm×縦20cmの紙にイラストといっしょに書いて、封筒で送りましょう。

ウソ技は、ウル技のページの応募のしかたを参考に、ハガキでどうぞ。「ちょっとおしゃべり」で紹介するほか、ウソ技クイズに採用された技は、ウル技同様、認定証と謝礼がもらえます。

ほかにも、ゲームをしながら考えたこと、ファミマガを読んで思ったことなど、愉快なおたより、待ってるからね。

表紙のアイデア募集

ファミコン本体をモチーフにした表紙のアイデアは封書で、編集部・表紙のアイデア係まで。

みんなが送ってくれたアイデアを、イラストレーターの佐々木けい子さんが素敵なイラストに仕上げてくれます。

今号も採用のアイデアが無かったけれど、採用者にはファミマガ特製電卓をプレゼントしますから、奮ってご応募くださいませ。

●編集部へのあて先
〒105　東京都港区新橋
4-10-7　T-M
ファミマガ編集部○○係

No.6読者プレゼント当選者

●ディープダンジョンIII
北海道／佐藤一幸・15歳
青森／深堀幸人・17歳
松山 学・11歳
山形／石井一広・14歳
福島／村上栄二・10歳
茨城／冨塚英司・13歳
埼玉／並木隆昌・14歳
千葉／畑中隆男・10歳
新潟／藤崎貴彦・16歳
富山／坂倉貴一・17歳
石川／田中尚樹・14歳
京都／原 良昭・9歳
岡山／茅野善憲・17歳
愛媛／伊藤健二・14歳
高知／西岡宏章・11歳
福岡／佐藤壮史・8歳
佐賀／井上 圭・13歳
長崎／林田 忍・18歳
熊本／菅野幸則・18歳
大分／関 啓台・15歳

●ファミコン探偵倶楽部 前編
北海道／塚本博将・13歳
中田正志・12歳
千葉／坂本 学・13歳
神奈川／市川 徹・16歳
長野／上原充代・13歳
高崎祐一・20歳
石川／亀田 徹・12歳
福井／砂田祐志・11歳
岐阜／長縄 司・13歳
京都／福崎富夫・14歳
大阪／上林功史・14歳
岡山／岡本孝保・15歳
広島／藤井和彦・14歳
山口／東 光彦・12歳
伊藤由紀子・15歳
徳島／久保憲司・13歳
愛媛／近藤高広・17歳
福岡／知識光地・12歳
亀本高広・14歳
佐賀／福島幸一・13歳

●双截龍
北海道／小畑英樹・18歳
青森／井筒 潤・16歳
宮城／堀田公弘・12歳
茨城／柴田智彦・12歳
群馬／竹内映二・12歳
富山／高瀬 亮・14歳
石川／白江幸弘・10歳
静岡／八木成久・11歳
金崎好弘・13歳
愛知／菊池勇気・9歳
河村邦明・16歳
京都／山本貞夫・13歳
大阪／渡倉和可人・14歳
兵庫／田中英明・13歳
山口／河野達也・13歳
香川／山本真己・16歳
福岡／濱田慶次郎・14歳
熊本／増田耕治・14歳
鹿児島／瀬鉄篤孝・15歳
沖縄／仲村勝利・19歳

●燃えろ!!プロテニス
北海道／芦野浩司・12歳
小平 毅・18歳
茨城／長谷川秀樹・10歳
千葉／磯貝 聡・13歳
東京／岡村裕大・12歳
伊藤雅司・12歳
山梨／秋山亜土・17歳
新潟／俵山和巳・14歳
富山／竹腰義弘・22歳
福井／山口淳夫・14歳
静岡／伊熊幸男・12歳
三重／向井勇人・15歳
大阪／森本好子・12歳
兵庫／池田 宏・13歳
和歌山／東 秀信・13歳
広島／青木謙治・13歳
香川／西岡貴志・14歳
長崎／築城慎一・16歳
熊本／大村紀広・14歳
大分／郡甲博秀・11歳

●ワードナの森
北海道／高松奈緒・13歳
青森／矢野真樹・16歳
岩手／小笠原義毅・8歳
福島／斎藤貞典・14歳
栃木／大森靖一・15歳
埼玉／百々克美・12歳
千葉／野崎正勝・15歳
香取長人・16歳
山中武行・14歳
東京／牛久保尚宏・16歳
村田敏行・12歳
神奈川／馬場洋介・12歳
島田徹也・18歳
岐阜／赤石裕二・12歳
滋賀／豊島三津・21歳
鳥取／上田未知也・12歳
広島／川本雅和・14歳
香川／山崎勝敏・13歳
福岡／香月洋平・15歳
佐賀／青木一男・12歳

●赤影
秋田／矢田部淳・11歳
群馬／東海林雅彦・13歳
埼玉／青島美木・10歳
東京／亀井なつこ・17歳
長野／内田祐啓・9歳
富山／和田健治・11歳
愛知／北岡尚幸・14歳
三重／平田一史・11歳
京都／古郷真朗・15歳
大阪／原野敬洋・13歳
奈良／藤原範人・12歳
岡山／大内義隆・13歳
広島／吉田 歩・12歳
山口／門田郁彦・18歳
徳島／日下智之・11歳
香川／加藤雅人・15歳
愛媛／横田吉規・14歳
福岡／平川博之・15歳
佐賀／古賀祐啓・13歳
熊本／吉本祥二・12歳

※敬称は省略させていただきました

ファミコンゲームのことならなんでもおまかせ

ちょっと感じを変えたこのコーナー。言ってみれば記事の衣かえだ。これからも頑張るぞ。

30秒Q速解答

ビー・バップ・ハイスクール

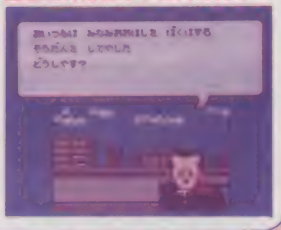
第1の町の出口で過激派の取り締まりをしている、鬼の島崎が消えてくれません。

埼玉県／寺岡和雄クン

鬼の島崎に消えてもらうには、まずジュンコさんにサテン「マイ」で怪しい男たちの話を聞き、カクイデパートの屋上にノブオを張り込ませる。

すると過激派が狙っている場所が分かるので、後は公衆電話をかけて、警察をオトセばいいよ。

○ノブオの張り込みのおかげで、過激派の情報が手に入ったぞ



○110番にかかってしまった。ここで相手を「おどす」しよう

ビー・バップ・ハイスクール

今、第3の町です。「ハッパのゲンさん」がどこにもいないので、第4の町へ行けません。

愛知県／林貞明クン

「ハッパのゲンさん」は、第3の町での捜査の一番最後にならないと現れない。

ちなみに第3の町の捜査手順は、まずテルに会い、城東高校のトシミツから約束を取りつける。

次に駐車場でノブオを張り込ませ、テルが族の集会に出るのを目撃して、再びテルに会って後をつける。テルが黒いシカイラインに乗って消えたら、トシミツに会いそれを伝えるんだ。後はトシミツの言う通りにしよう。

もちろん人に会ったときは、コマンドは全て試そう。

○この場所でノブオを張り込ませよう

○テルが族に入っていることをトシミツに

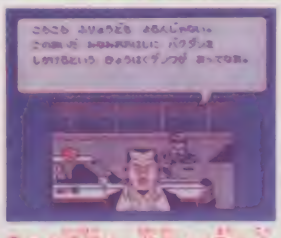
○ゲンさん登場　波にお酒をわたしてみよう

ビー・バップ・ハイスクール

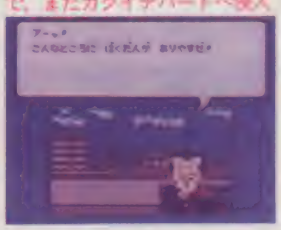
第4の町と第5の町を結ぶ南大橋に、また鬼の島崎が登場して通してくれません。

東京都／八木誠クン

鬼の島崎に会ったら、サテン「マイ」でジュンコさんの話を聞き、カクイデパートで過激派の爆弾を見つけよう。これを鬼の島崎へわたすと、鬼の島崎はカクイデパートへ過激派を捕まえに旅立つのだ。



○この情報は、前回1の町の公衆電話で流した情報なんだな



○ジュンコさんの話を聞いた後で、またカクイデパートへ侵入

○爆弾を鬼の島崎へわたせば、橋は渡れるようになる

横浜港連続殺人事件

特種コマンドの「みつゆグループ」の解き方を教えてください。
広島県／大木智洋クン

密輸グループを調べるときに、まず気をつけなければいけないのが同行人。これは助手の洋子を選ぼう。

捜査に行く場所は2つ。神奈川の青狼会と、戸塚の宝石店。これは青狼会へ先に行く。青狼会では神奈川にエバのこととイリスのことをよく聞く。特に、イリスのことを聞いたときの神奈川の反応に注意しよう。ここではこれ以上の捜査はしない。

戸塚の宝石店では、まず店のまわりを調べ、扉が開いているのを発見し、中へ入り戸塚の死体を発見するだけ。

○同行人には給料を払っている助手の洋子を

○神奈川にエバとイリスのことを聞き込み

○死体を発見したら、伊勢崎へ連絡して終了

ゴルゴ13

ACT2の最初で、テレビ塔に隠れているはずの狙撃手が発見できません。
神奈川県／安藤数男クン

ACT2はテレビ塔へたどりつくまでにも、戦闘機や爆撃機の攻撃が激しくてイヤになるよね。

さて、スナイパーの隠れているテレビ塔だ、これは狙撃のモードに入ったときに映る塔ではなく、その右側の塔なんだよ。

○この塔が、狙撃を始めたときに映る塔。この塔は違うぜ！

○……じゃない！　この塔が正解の塔。狙撃手の姿も見える

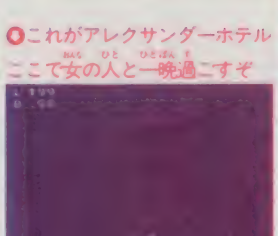
ゴルゴ13

ACT2で出てくる、アレクサンダーホテルと、緑の館はどこにあるのでしょう。
富山県／加藤良一クン

ACT2は、アレクサンダーホテルで一泊した後、緑の館へ行かなければならない。

アレクサンダーホテルは、アレクサンダー駅を左へ進んだ所。緑の館は、シュプレー門のすぐ左だ。

コンドルという男が殺されてからホテルへ行ってみよう。



○これがアレクサンダーホテル　ここで女の人と一晩過ごすぞ

○緑の館だ。ここからACT3のシュプレー川の水中へ進むんだ

松本亨の株式必勝学

上手に株でお金を貯めるのに、何かお得な方法があったらアドバイスを。
三重県／森田精一クン

アドバイスというほどでもないけれど、ゲームを始めてすぐは、株を買うよりも、スポーツやレジャーをやってHPやLPを高くしておくほうが、後々のことを考えると得なんだ。

そのための資金は、元手の100万円を銀行に貯金して、信用枠いっぱいのお金を借り出してひねり出すんだ。

そうこうしているうちに、遺産が入ってきたり、仕送りが貯まるから、株を買うのはそれからだね。

松本亨のアドバイスを聞いたりするのもいい。

まず資金

○信用枠を増やそう

○ハプニングで、宝クジが当たることも

ヘルスポイントを上げよう

○健康に注意しよう

覇悪怒組

魔天郎からの暗号を解くことができません。
茨城県／本間信義クン

暗号を解くのに必要なシークレットカードは、竹林寺へ行き話を聞き、"キンミッケル"で墓地を調べれば出るよ。

○"キンミッケル"で墓地を調べると、シークレットカードが

覇悪怒組

体力や電池の補充はどこかでできますか？
宮城県／石川勇クン

学校の給食室にはパンがあって、体力が10回復する。理科室には電池があるけど、これを取るのは懐中電灯を手に入れてからにしよう。

○ここが学校の入口。中には理科室や給食室があるけど敵もね

©きうちかずひろ／講談社ヤングマガジン　DATA EAST CORP.・ビック東海　Saito Production・石森プロ・フジテレビ・東映・BANDAI・IMAGINEER CO. LTD

ニューソフト緊急調理メモ

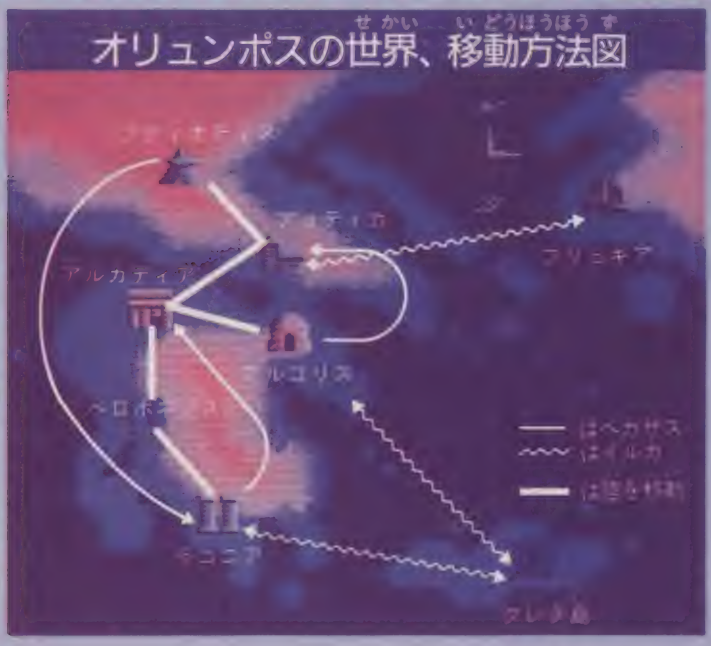
オリュンポスの戦い

〝オリュンポスの戦い〟は、数多いエリアにアイテムなんかも多く隠されていたりする。ゲームクリアに必要な〝アイテムの〝愛のかけら〟のある場所や、上手な進み方を紹介。

8つの場所はこの順で

このゲームの舞台は、神話と歴史がブレンドされたような地名のエリアが8つ。1つのエリアからは1つのエリアにしか行けないような、一直線的な進み方のゲームではなく、いくつかのエリアを選択して進んで行けるようになっている。

でも、エリアを選択して進めるといっても、レベルが低いうちに進むと危ない目にあったりするので、人が忠告してくれたりする。で、ベストな進み方を紹介すると、最初はスタート地点のアルカディア→アッティカ→アルゴリス→ペロポネソス→プティオティス→ラコニア→クレタ→プリュキアの順だよ。



移動するにはこれが必要

アポロンの竪琴があれば、各エリアの石碑の前で使うだけで、決まっているエリアならどこでも一瞬にして行ってしまう。

この竪琴は、ペロポネソス地方にあるアポロン神殿で手に入るぞ。

そして、海に遮られているエリアへ行くのに必要なオカリナ。

こちらはラコニア地方にある、ポセイドンの神殿で、オリーブの実60と交換できるよ。

得する情報あれこれ

道中なにかとあると便利な、〝プロメテウスの火〟の技と、絶対に見つけなければいけない愛のかけらの入手法を紹介。

●プロメテウスを探せ

プロメテウスはアルゴリス地方にいる。しかし、その前にはライオンが。倒した後で会うと、プロメテウスの火が使えるようになるんだよ。

●愛のかけらは

持っていると鍵が手に入ったり、通行許可証のかわりになったりする愛のかけら。1つめはアルゴリス地方の隠し扉の奥に、2つめはプティオティス地方のケンタウロスの近くにある隠し扉の奥の部屋に、そして最後、3つめはクレタ島に隠されているんだ。

クレタ島のバリアは、愛のかけらが2つ無いと通れない。

Q・Aアラカルト

なつかしいソフトのQ&Aは、今回からこのQ・Aアラカルトで短かくスパッと切っていくことにした。短かい分情報を凝縮していくよ。

Q シェラザード。〝ブーキン〟を仲間にするには？

静岡県／衣川和浩クン

A ワープして、シマロンの木に会い、質問に全部正解しよう。すると木がシマロンの実をくれる。これをバッソラの町の人形師スーパパにわたせばいいよ。ただし称号は必ず聖者にしておこう。

Q 魂斗羅。3面のボスの弱点を教えて下さい。

群馬県／原沢高典クン

A この面のボスの攻略法は、まずブンブン振り回している触手に攻撃を集中させて、2本とも破壊してしまう。そして、むき出しになった口を撃ち続ける。これでボスを倒すことができるよ。

Q ウルティマ。印を全部見つけているのに、魔法を覚えません。

愛媛県／井上吉也クン

A 魔法を使う（覚える）には、魔力値が必要。アンプロシアへ行って、「魔力の神殿」へ寄って100ゴールド寄付すればいいよ。

30秒Q速解答

安い　楽しい　懐かしい

ディスクカード書き換え版 Q速解答

昔懐かしいカセット版のソフトが、ディスクカードで、書き換え版になって再登場したのを記念して、書き換え版Q速解答のコーナーが登場だ。第1回めは、名作"ドンキーコング"のウル技。あの"グーニーズ"のアイテム出現法。そしてごく最近のゲームだがガンスモークの指名手配書の位置を紹介。

ドンキーコング

一番下の段の右のハシゴの近くで、十字ボタンの下を少しずつ押すと、マリオが床を突き抜け、上から出てくるぞ。

○ハシゴのこの位置で、十字ボタンの下を少しずつ押してみる

グーニーズ

耳せんのある場所はステージ1のここ。この下でⒷボタンを押すだけで出てくる。楽譜攻撃が平気になるのだ。

○耳せんはスタートしてすぐの、この場所にある

防火服もステージ1に。ここもⒷボタンを押すだけで出てくる。ステージ2の炎が平気になるぞ。

○防火服は、ステージ1の[illegible]、この場所にある

レインコートはステージ2に。十字ボタンの下を押すと出現。蒸気、水滴、滝の3つに有効だぞ。

○レインコートはここ。吹き出る水には注意しよう

ヘルメットはステージ3に。十字ボタンの上を押すと出てくる。小さな落石に有効だ。

○ステージ3の[illegible]ヘルメット。[illegible]に気をつけろ

ハイパーシューズもエリア3に。十字ボタンの上で出現。ステージ3のジャンプで必要。

○こんな所にハイパーシューズが。水滴には気をつけよう

リュックサックはステージ4。十字ボタンの下とⒷボタンで出現。バクダンを2個持つことができる。

ステージ5には聖なるヨロイガ。パチンコを撃つと出る。コウモリ、骨、ピストルの弾が平気になるぞ。

○リュックサックは[illegible]

ガンスモーク

買うと高い指名手配書。しかしこれが無いと各ステージのボスとは対決できない。

しかし世の中よくできたもので、指名手配書が隠されている場所があるんだ。そこを撃てば必ず手配書が出る。なんて場所を1〜6面まで公開。

1面　○この青い家のところにある

2面　○がいこつの上にあるのだ

3面　○がいこつの横にある[illegible]

4面　○ライフルの[illegible]

5面　○[illegible]

6面　○[illegible]

質問募集

年中無休で質問募集中のこのコーナー。アドベンチャーにシューティング、はてはロールプレイングまで、何でもお答えしていきます。質問のある方は、下のイラストの要領で、どんどんドンドン手紙を送ってね。

〒105-00
東京都港区新橋4-10-7
TIMファミマガ編集部
30秒Q速解答係

採用されやすいハガキの書き方
①住所 氏名 年令 電話番号をハッキリ書く
②ゲームの質問なら、ゲーム名を忘れずに
③質問はしっかり、よくわかるように書いて例
(今までどんな場所で[illegible] ピンチになったら そこから クリア できなくなっちゃった。 ヒカ)

©INFINITY CO., Ltd. IMAGINEER CO. LTD・Nintendo・KONAMI・CAPCOM

郵便はがき

105-91

40円切手をはってね！

東京都芝郵便局局留

徳間書店

ファミリーコンピュータMagazine

編集部行

（キリトリ線）

NO.9のプレゼントで欲しいもの（　　ばん）

□□□-□□

住所

氏名　　電話番号

学年　　歳　　男　女

持っているものに○をつけてください

1.ファミコン本体　2.ディスクシステム　3.ツインファミコン

アンケート回答欄 No.9

1 1位(　　) 2位(　　) 3位(　　)

2 1位(　　) 2位(　　) 3位(　　)

3 (　　)(　　) 4 (　　)(　　)

5 (　　)(　　) 6 (　　)(　　)(　　)

7 1 2 3 4 5 6 7 8 9

8 1 2 3 4 5 6 7 8 9

9 (　　)

10 (　　)

11 新作通信簿

記号のみかた●カセット■ディスク

ゲーム名						
●独眼竜政宗						
●双截龍						
●彷魔が刻						
●燃えろ!! プロテニス						
■3Dホットラリー						

●最近遊んだゲームのコメントを書いて下さい。

（キリトリ線）

アンケートに答えてゲームをもらおう!

ファミマガ読者プレゼント

120本

各15名様

今号のプレゼント

(ゲームの紹介ページ)

1 スーパーリアルベースボール…12
2 究極ハリキリスタジアム……16
3 バイオミラクルぼくってウパ…20
④ 赤い要塞……24
5 カケフ君のジャンプ天国…28
6 GREAT TANK……30
7 伝説の騎士エルロンド…32
⑧ 超惑星戦記メタファイト…34

応募のきまり

左のとじこみハガキに、この号のプレゼントでほしいものの番号1つ(①〜⑧)を書き、下のアンケートに答えて(回答欄はハガキのウラ)、40円切手をはってポストまで。しめ切りは5月5日(必着のこと)、発表は6月3日発売のNo.12です。

アンケート

1 今号の記事のなかでおもしろかったものを3つ選び、おもしろかった順に番号を書いてください。

2 今号の記事のなかでつまらなかったものを3つ選び、つまらなかった順に番号を書いてください。

3 これから買おうと思っているゲームソフトを、いちばん下の表から2つ選んで、番号を書いてください。

4 今後、ファミマガで特集してほしいゲームを、下の表から2つ選んで、番号を書いてください。

5 また、攻略特集してほしいゲームを、下の表から2つ選んで、番号を書いてください。

6 ファミマガ以外によく読む雑誌を左の表から3冊選び、番号を書いてください。

7 あなたの持っているパソコン、ゲーム機、ファミコン周辺機器を左の表から選び、番号に○をつけてください。

8 また、これから買おうと思っているパソコン、ゲーム機、周辺機器を左の表から選び、番号に○をつけてください。

9 パソコン、ビデオゲームからファミコンに移植してほしいものがあれば、そのゲーム名を書いてください。

10 今号から始まった月イチ連載「特製カレンダー」についてどう思ったか番号で書いてください。

①とても良い。毎月続けてほしい。

②良いが、1つのゲームでなく、たくさんのゲームを入れてほしい。

③あまりよくないと思う。

④何も思わない。

11 ハガキの下の表にあるゲームで、実際に遊んだことのあるゲームを評価してください。採点方法は、良い(5)・やや良い(4)・普通(3)・やや悪い(2)・悪い(1)の5段階。なお、採点項目は次の6項目についてです。

キャラクタ　キャラの動きや、カワイさ、成長の具合などをチェック

音楽・効果音　何回聞いてもアキてこない音楽かどうかをチェック

お買い得度　ゲームの値段と内容がうまく釣り合っているかをチェック

操作性　ゲームのキャラは動かしやすいか、という操作性をチェック

熱中度　ゲームにどのくらいノメリこめたかという熱中の度合をチェック

オリジナリティ　今までのゲームにない斬新なアイデアがあるかチェック

No	雑誌名
1	LOGIN
2	Beep
3	ハイスコア
4	ファミコン必勝本
5	コンプティーク
6	ゲームボーイ
7	コロコロコミック
8	コミックボンボン
9	週刊少年ジャンプ
10	週刊少年サンデー
11	週刊少年チャンピオン
12	月刊少年ジャンプ
13	月刊少年チャンピオン
14	月刊少年マガジン
15	月刊わんぱっくコミック
16	マル勝ファミコン
17	ファミコン通信
18	ファミコンチャンピオン
19	その他

No	機種名
1	セガマークIII
2	スーパーカセットビジョン
3	MSX
4	MSX2
5	PC-8801(mkII.SR.MR.FR.TR.MH.FH.VA.MA.FAを含む)
6	ファミコン3Dシステム
7	PC Engine(X1-twinも含む)
8	スーパーファミコン
9	セガマスターシステム

No	今号の記事
1	〈新作〉スーパーリアルベースボール
2	〈新作〉究極ハリキリスタジアム
3	〈新作〉バイオミラクルぼくってウパ
4	〈新作〉赤い要塞
5	〈新作〉カケフ君のジャンプ天国
6	〈新作〉GREAT TANK
7	〈新作〉伝説の騎士エルロンド
8	〈新作〉超惑星戦記メタファイト
9	〈続報〉スーパーマリオブラザーズ3
10	〈続報〉ディープダンジョンIII
11	〈攻略〉ドラゴンクエストIII
12	シミュレーションゲーム攻略の手引き
13	ファミマガジャーナル
14	30秒〇〇解答
15	超ウルトラ技★1
16	ぼくたちゲーセン野郎
17	PC Engine FAN
18	ゲームベスト20
19	超新作先取り大作戦
20	ひとめでわかる新作カレンダー
21	〈ふろく〉聖闘士星矢2新聞
22	〈ふろく〉キャプテン翼データブック2
23	〈ふろく〉双截龍・完全攻略本
24	〈ふろく〉5月カレンダー

No	ゲーム名	No	ゲーム名	No	ゲーム名	No	ゲーム名	No	ゲーム名
1	仮面ライダーBLACK	24	スーパーブラックオニキス	47	坂本龍馬	70	ダンジョンズ&ドラゴンズ	93	ザ・クエスト・オブ・カイ
2	怒II	25	GREAT TANK	48	8EYE'S	71	タロット占い(仮称)	94	松本亨の株式必勝学2
3	バイオミラクルぼくってウパ	26	ヒットラーの復活	49	プロ野球?殺人事件	72	蒼き狼と白き牝鹿	95	地理制覇大冒険(仮称)
4	風雲少林拳2	27	ベストプレープロ野球	50	明治維新(仮称)	73	西遊降魔録	96	ファンタジー
5	ファミコン探偵倶楽部	28	ファミ戦	51	孔雀王	74	メルヴィルの炎	97	エアーウルフ
6	キャプテン翼	29	飛龍の拳II	52	不如帰	75	忍者龍剣伝	98	聖書1999
7	エリュシオン	30	めぞん一刻	53	キック&ラン	76	ザ・ブラックバスプロバージョン	99	新説・宮本武蔵(仮称)
8	砂漠の狐	31	闘将!!拉麺男	54	スーパーマリオブラザーズ3	77	MR. GOLD	100	黄金バット
9	赤い要塞	32	百鬼夜行	55	甲子園(仮称)	78	コズミックシステム(仮称)	101	ホワイトペーパー
10	名探偵ホームズ霧のロンドン殺人事件	33	じゃりん子チエ	56	Might and Magic	79	ファイヤーロック(仮称)	102	歴史大冒険
11	ディープダンジョンIII	34	西遊記ワールド	57	霊幻道士(仮称)	80	天地を喰らう	103	三国史
12	赤影	35	闘亀伝 ブリガンティーネ	58	大戦略	81	ドタ君の冒険浪漫	104	ナイトライダー
13	ナムコクラシック	36	カケフ君のジャンプ天国	59	小公子セディ	82	ムーンボールマジック	105	ファンタジーゾーンII
14	ギャリバン	37	エッガーランド2	60	スーパーダイナミックバトミントン	83	電撃ビッグバン!	106	水戸黄門2
15	真田十勇士	38	VIVA Las Vegas	61	かってにシロクマ	84	SDガンダム2	107	ファイナルファンタジーII
16	1943	39	名人戦	62	スーパーチャイニーズ2	85	ウィナーズカップ	108	北斗の拳III(仮称)
17	伝説の騎士エルロンド	40	スーパーピンボール	63	ぎゅわんぶらあ自己中心派	86	太陽の神殿	109	A Week of Garfield(仮称)
18	将軍	41	レインボーアイランド	64	軍人将棋	87	たけしの戦国風雲児(仮称)	110	ドラゴンクエストIII
19	忍者くん阿修羅ノ章	42	田代まさしのプリンセスがいっぱい	65	怨霊村	88	ゴジラ	111	双截龍
20	聖闘士星矢2	43	スーパーリアルベースボール	66	浦島次郎	89	メタルスレイダーローリー	112	暗黒神話
21	サラダの国のトマト姫	44	イース	67	スターダスト	90	燃えろ!!プロ野球2(仮称)	113	シルヴィアーナ
22	超惑星戦記メタファイト	45	熱血高校ドッジボール部	68	シェラザード2	91	武田信玄2	114	NEO F-1 GP(仮称)
23	究極ハリキリスタジアム	46	ザ・マネーゲーム	69	シャーロックホームズ3	92	ライジン	115	

＊雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

雪印乳業

雪印バーアイス ミステリー指令

3Dテレホンカード プレゼント！

＋ミステリー手帳

立体的にみえる！
ふしぎな3Dテレホンカード。

キミだけのオリジナル！
べんりなミステリー手帳。

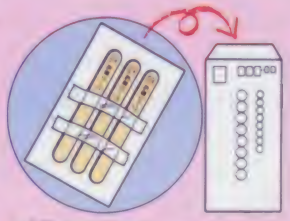
応募マーク付スティック3本 あつめて送るともれなくもらえるよ！

●応募のきまり●

◎応募方法…ミスタークエスチョンの応募マークがついているスティックを3本あつめて60円切手を貼った封筒に入れ、住所・氏名・年令・電話番号を記入のうえ下記までお送りください。もれなく景品をさしあげます。

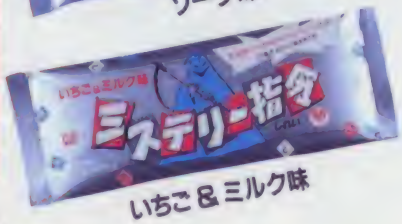
◎あ て 先…〒121-10 私書箱20号「雪印ミステリー指令」係

（この郵便番号は当社専用です。宛先は上記以外記入する必要はありません。）



●応募マーク付スティックは セロハンテープなどで紙に貼りつけてから 封筒に入れてください。

ソーダ味



いちご＆ミルク味

新発売 50円

いま電話で、「ミステリーテレホン指令」が聞ける!!

★スティックに書いてある番号へ電話してね！
ミスタークエスチョンからキミたちへ「ミステリー指令」があるよ!!

人類は、救世主（メシア）を待っている。
キミは、戦う"勇気"を持ったか。

6月 ロムカセット 堂々デビュー

超惑星戦記 メタファイト METAFIGHT™

©SUNSOFT

メタファイト

2M（メガ）大容量

この手ごたえ、この迫力。ただものではない。

ソフィア暦2052年　平和に時を重ねていた第3惑星ソフィアに恐るべき魔の手がしのびよった。暗黒軍団ゴウズだ。
人々はおびえ、嘆き、悲しみ、今や死の惑星と化したソフィアは崩壊必至とされていた。
急げ！ そうはさせないぞ!! 勇気ある少年ケインは、人類最後の希望メタル＝アタッカーに乗りこみ、ゴウズと戦うことを決意した。
ソフィアの救世主はいかに――。

←メタル＝アタッカー

人類の未来と平和の為に、NORA科学アカデミーが総力をあげて開発にあたった史上最強のマシンである。

ファミリーコンピュータ/ファミコン
は任天堂の商標です

テレホンサービス
☎0587(55)1120

サンソフトクラブ会員募集中！

サンソフトクラブの会員になりたい人は、発売中の雑誌「SUN CLUB」に募集要項が書いてあります。前回「SUN CLUB第1号」を申し込んでくれた君どもありがとう。ついて3月末に「SUN CLUB第2号」を出しました「SUN CLUB第2号」の欲しい人は、住所・氏名・年令・電話番号と「SUN CLUB第2号」と書いて切手300円分（郵送代含む）を同封してサン電子まで送ってね

「SUN CLUB第2号」申し込み用紙

住所 〒　都道府県	TEL（　）	
フリガナ 氏名		男・女
生年月日　昭和　年　月　日		年令　才
勤務先・学校		

SUNSOFT 夢・創造・サンソフト

制作・発売元／東海エンジニアリング株式会社
販売元 サン電子株式会社
〒483 愛知県江南市古知野朝日250
TEL(0587)55－3500

資料請求券 MF-TF4b

←カタログのほしい人は、左の資料請求券をハガキに貼りサン電子あてお送りください。

ファミリーコンピュータ用カセット

ファミリーコンピュータは任天堂の商標です

1943™

発売予定
6月中旬
価格5,300円

戦闘精神 スピリッツ 全開!!

P-38を操り 敵艦隊を撃沈せよ!!

強力な敵の攻撃で、我が軍の海上基地も、艦隊も壊滅的な打撃をうけた。起死回生の決戦となるはずだった、ここヴァルハラ海域でも、勝利の女神は頬笑んではくれなかった!!　残されたのは俺の愛機P-38ライトニングただ一機……最後の闘いは、いま始まる!!

CAPCOM 株式会社カプコン

本　社　〒540　大阪市東区大手通1-27　☎(06)946-6658
東京支社　〒150　東京都渋谷区広尾1-3-18　☎(03)440-5479
■カプコンソフト情報 大阪(06)946-6659 東京(03)440-0438

近日発売予定
ファミリー コンピュータ用カセット
GREAT TANK
グレートタンク
サフマリン
湖
要塞
空港
都市
収容所
駅
要塞
上陸地点
ヨーロッパ戦線、終結間近。
THINK・TANK
1944年ノルマンディー
史上最強の作戦が始動する
激戦を突破。ベルリンをめざせ!!
う市街地戦。航空基地
を吹く大要塞…行く手を
戦いはベルリンへ
の道のりは複雑に分岐する
甲軍団/息をもつかせ
ぬ巨大リアルウェポンの強襲…!!
戦いに打ち勝ち激戦を突破
ベルリンへの道を前進せよ…!!
©1988 SNK ELECTRONICS CORP.
今いちばん新しい情報が聞ける テレホンサービス 東京(03)865-4791 大阪(06)338-2570
SNK
株式会社 エス・エヌ・ケイ
TEL.06-338-7007
〒101 東京都千代田区神田和泉町1-3-4・青木ビル2F TEL.03-865-9433 FAX(03)865-9431
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
〈ご注意〉違法性が極めて強いファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプログラムは、絶対にコピーできません。

ジーキル・モードは、右へ進むアドベンチャーだ！

ゲームの舞台は、今から100年前のロンドン。そして主人公は有名な医学研究者、ジーキル博士。彼の研究の秘密は、ゲームが進むにつれて、次第に解き明かされていく。

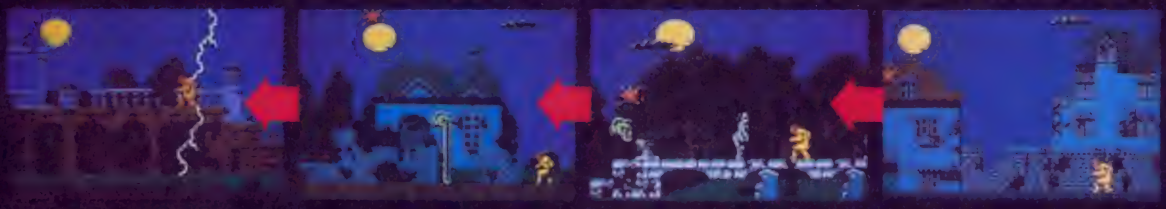
右方向にスクロール・マップを進むジーキル博士。ゲームは、アクション・アドベンチャー。長大なマップの最終地点には、博士の婚約者であるミリセントが待っているはずだ。

最初に、謎の爆弾魔が出現！村は大パニックに襲われた！逃げまどう人々は逃げまどい、つきとばされたジーキル博士の身体からは、青白い炎がたちのぼる。果たしてその秘密は？

ここはコスビー公園。オンチの青紳人エレーナがはりあげる音声に、ジーキル博士は思わず頭をかかえこむ。再び青白い炎がジーキル博士の身体をつつみこみ、そして……

驚異の細密グラフィックスが、変身を華麗に演出する！

突然、左に逆スクロール！ハイド氏の戦いが始まる！



突然の落雷！ジーキル博士はハイド氏の姿のまま絶命した。ハイド氏がジーキル博士に戻れる方法はどこにあるのか？ミリセントとの結婚は、博士の見果てぬ夢なのか……？

ハイド氏。それはジーキル博士の研究が生みだした闇の化身だ。邪悪なオーラを身体いっぱいにみなぎらせたハイド氏は、闇の住人を殺し、殺し、殺し続ける。しかし……

恐ろしい姿に変身したジーキル博士は、闇の世界を左へ左へとつき進む。いや彼の名はもうジーキル博士ではなく、この闇の世界ではエドワード・ハイドという凶悪な犯罪者だ！

気がつくと、あたりの景色が変わっていた！自分の姿が著く変わっていた！ジーキル博士に、いったい何が起こったのか？それは、博士の研究にきっと関係があるはずだ……？

悪夢の扉は鍵がない。

ジーキル博士の 彷魔が刻

ほうまがとき

アクション・アドベンチャーで右へ進め！
シューティング・バトルで左へ進め！
ファミコン初のリバース・スクロール方式採用で
右に左に、ドラマチックにゲーム・マップが変化する
2モード合体RPG新登場！

ファミリーコンピュータ用ゲームカセット
スチーブンスン原作「ジーキル博士とハイド氏」より

好評発売中！！ ¥5,300

TOHO CINEFILE SOFTLIBRARY
SOFT WARE ! CINEMATIC

「彷魔が刻」の謎が知りたいのなら……☎03-591-6616（ファミコン専用）

発売元 ■ 100 東京都千代田区有楽町1-2-1 東宝株式会社 事業部

ファミリーコンピュータ・ファミコン

ゴジラ
2メガ・ロムカセット
本土急接近！この夏、上陸！！

ディープダンジョンIII

勇士への旅

5月13日発売決定

希望小売価格 5,900円

今度は2メガプラスバックアップカセットだぞっ!

狩人　スポーン(ライサッタ出身)

協調性に欠ける傾向があるが、それも弓を使わせたら超一流、狙った獲物は絶対にはずさない脱の自信からか。

狩人　クリス　ディリージュ出身

両親をモンスターに殺され、その復讐のために単身でディリージュの塔に乗り込んだ。気は短いが闘争心は高い。

僧侶　ホセ(ランデシア出身)

修業の途中で立ち寄ったディリージュでこの災難に巻き込まれた。今はまだ未熟だが有能な僧侶になれる素質は十分。

僧侶　アレフ(タージニカ出身)

王室に仕える僧侶の一人。王を助け出すため数名で乗り込んだが、モンスターとの戦いの最中に行方不明となる。

主人公

勇剣士となる為に故郷を離れ、一夜の宿にと立ち寄ったディリージュでこの災難に巻きこまれる。果たして偶然なのか、それとも勇剣士を目指す彼に神が与えた試練なのだろうか。

今度のディープダンジョンIIIはパーティー制!まず主人公の君はゲームを始める前に、狩人、僧侶、魔法使いの中から3人までを選んでから旅立つんだ。加えて旅の途中には共に闘うべく数多くの仲間たちが、君のパーティーの到着を待っている。彼らを仲間に加えるかどうか、それは君の自由だ。

2M[メガ]ビット + 64K[キロ]RAM[ラム]

バッテリーバックアップ機能付

Humming Bird Soft

企画・制作　ハミングバードソフト

SQUARE

発売元　株式会社スクウェア

〒110　東京都台東区台東3-12-1

テレフォン ドッグニュース

ドッグの新しい情報が聞けるよ!

Tel.03-221-6000

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

UPL
COMPANY LIMITED

キミは阿修羅を見れるか？

やってきました忍者くん！
オリジナリティにこだわるキミに！
冒険活劇大アクションゲーム！

★5月27日発売予定！

ファミリーコンピュータ用カセット

忍者くん
阿修羅ノ章

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

¥5,300

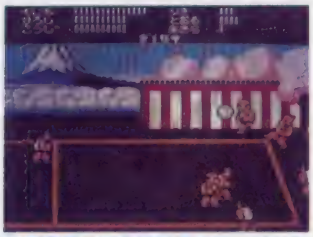
株式会社 ユーピーエル
本 社 〒323 栃木県小山市駅南町6-13-30 TEL 0285-27-6600
営業所 〒110 東京都台東区上野3-16-3田口ビル3F TEL 03-834-1434

熱血高校 ドッジボール部

ファミリーコンピュータ用ROMカセット
希望小売価格 5,800円
7月発売予定

あのくにおくんが ドッジボールに挑戦(ちょうせん)!!

遠征試合(対CPU勝ち抜き)・対抗試合(VSモード)・クラブ活動(4人同時プレイめちゃぶつけモード)に奥の深い操作性・やさしい・難しいレベルが加わって誰にでも楽しめるヨ！ 10ヵ国60選手も入って新魔球もたくさん出るんだ。選手に好きな名前をつけられるのはあたりまえ！ 2チーム分でVSができるぞ!!



●遠征第一試合は日本ステージから始まるぞ!!

●新ステージの1つインド。他にも個性の塊お国柄豊かな敵がぞくぞく

●VSモードでは組合せは自由。作戦を立ててお友達と対決だ!!

●クラブ活動では1～4人参加の無制限デスマッチだっ!!

TECHNOS JAPAN CORP.

株式会社 テクノスジャパン
〒160 東京都新宿区歌舞伎町2-31-11 第2モナミビル3F
テレフォンサービス：TEL03-205-6333

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

双截龍 ダブルドラゴン

好評発売中

格闘物の頂点を極めたゲームが遂にファミコンソフトで登場!!
2メガROMカセット 希望小売価格5,800円

ファミリーコンピュータ フレームワークは任天堂の商標です

鬼斬行

ひゃっきやぎょう

本格ロールプレイングゲーム

初見参

七月下旬発売予定

●画面写真は開発中のものです。

忍者の刃が光るとき、邪悪なものが果てている。

夜な夜な出没する魔ものたち。やつらの邪悪な力は強力だ。その邪悪な力を完全に封じ込めるためには、パーティを組み戦わなければならない。ときには変装して広大な町の中を走りまわり、ときには城の地下の、あるいは屋根裏の奥深いダンジョンの中を探らなければならない。命をかけて、魔ものたちと戦え!!

任天堂 ファミリーコンピュータ™用カセット

USE USE CORPORATION

株式会社ユース 東京都台東区東上野1-9-8☎03(837)1285㈹

売り切れ店続出のため、一部の方々にご迷惑をおかけしていることを、お詫びいたします。

IMA-KB

松本亨の株式必勝学

任天堂 ファミリーコンピュータ™用カセット

ニュースになるほど、おもしろい。

百万円の元手を二年間で一億円に殖やせ。株の売買はもちろんのこと、保険に中国ファンド、そして不動産。キミの腕の見せどころだ。しかも、このゲーム、単なる財テクのゲームじゃないぞ。結婚、出産、会社の倒産など、嬉しい出来事、悲しいハプニングが待ち構えている。さらに、生活充実度や健康度をアップさせなければいけない。キミが体験するのは波乱万丈な人生だ。さあ、チャレンジだ！

2メガROMカセット
絶・賛・発・売・中!!
希望小売価格9,800円

ウェーブジャックの新作情報が聞けるぞ！ウェーブジャック情報センター　ダイヤルは正しくまわしてね！

札幌011-731-1111/東京03-342-9191/大阪06-468-9999/泉佐野0724-62-9999/福岡092-781-7000

© 1988 IMAGINEER CO., LTD

IMAGINEER CO., LTD.
制作・発売元 イマジニア株式会社
東京都新宿区西新宿2-7-1 新宿第一生命ビル内郵便局私書箱5024号
お問い合わせ 03-343-8911

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

TECMO テクモの ファミリーコンピューター用カセット

CREATIVE SOFT
TECMO LAND
テクモランド

1M+1M

いつだって君は
僕らの心を
駆け抜ける

4月28日
キックオフ!!

テクモシアター第1弾

キャプテン翼

「キャプテン翼」のカセットを
買ってWプレゼント!

先着
1,000名様

テクモ特製
デジタルウォッチ

さらに、
応募者全員の中から
抽選で1,000名様!

テクモ特製ソーラー
電卓付カードラジオ

希望小売価格
5,500円

カセットについている応募用紙を送ろう。詳しくは取扱説明書をみてください。しめきりは1988年5月31日。(当日消印有効) さあ、今すぐおもちゃ屋さんに予約しよう!

TECMO
〒101 東京都千代田区神田須田町2-8
須田町和和ヒル8F

©TECMO, LTD. 1988
©鳥山陽一・集英社・テレビ東京・土田プロ
ファミリーコンピュータ ファミコン は任天堂の商標です

ベースボール、
（ファミ野球の原点、すべてはここから始まったんだよね）

ファミスタ、
（人気大爆発ソフト、マニアはもう何万試合もしているとか）

燃えプロ、
（創画的迫力と音声合成は印象的だった、なつかしのサンチェ）

エキサイティング、
（初のディスク版、RPGの要素を持つ「ファミ野球のニューウェイブ」）

この4本は

大事にしまって
おきます。

どれも楽しかったし、ぜんぶ夢中になれた。感謝している。それでも、残念だけど、しまわなくちゃならない時がくるようだ。だって、とんでもないファミ野球をつくっちまったんだ。できることなら比べたくないからね、大好きだった4本と、ケタはずれの1本とを。その新しい1本、名前はスーパーリアルベースボール。超真実野球。

SUPER REAL '88 BASEBALL

スーパーリアル ベースボール

ファミリーコンピュータ ファミコンは 任天堂の商標です 開発 ハックスソフトニカ株式会社
発売元 株式会社 バップ 〒102 東京都千代田区四番町7新和ビル1F

SEGA マスターシステム/マークIII対応

あの名作「ソロモンの鍵」が
マスターシステムに登場!

4月22日発売
希望小売価格
5,000円

FM

KAGI

ソロモンの鍵

―王女リヒタの涙―

™

by TECMO

世界が闇に飲まれ、悪霊に支配された今、王女リヒタの持つ神秘の宝玉"リヒタの涙"だけが、光を、そして平和を取りもどしてくれる。ダーナは王女リヒタを救うべく、再び魔の星座宮へ踏み込んでいった――。

アルゴスの十字剣 好評発売中

© 1988 SALIO. LICENSED BY TECMO
※この商品は、㈱セガ・エンタープライゼスからセガ・マークⅢ マスターシステム用のソフトウェアとして承認し、登録商標の使用を許諾した商品です

SALIO サリオ株式会社
〒130 東京都墨田区吾妻橋2-1-1

アドヴェンチャーだ!!

推理&捜査

横浜港に浮かんだ謎の女性死体!?
忽然と姿を消した婚約者…?
横浜の街を舞台に、次々と起こる殺人事件。
探偵　神宮寺三郎　愈々登場!

探偵　神宮寺三郎
横浜港
連続殺人事件

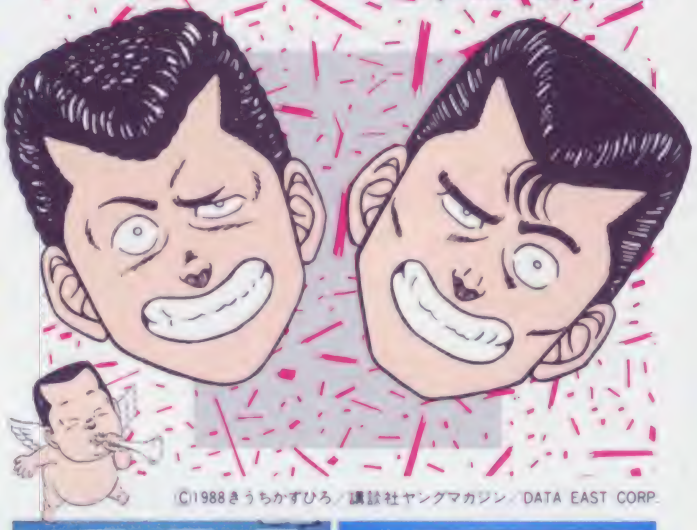
大好評発売中！　希望小売価格5,500円

コミカル&ツッパリ

昨日の友は今日も友。
去り行く男の残した言葉…。
胸に熱きは友情か、
はたまた純情恋心。

原作：きうちかずひろ

ビー・バップ・ハイスクール
BE-BOP-HIGHSCHOOL
高校生極楽伝説



©1988きうちかずひろ／講談社ヤングマガジン／DATA EAST CORP.

大好評発売中！　希望小売価格5,800円
（バックアップ機能付）

お待たせ！
これがウワサの
サッカーゲーム。

※画面は開発中のものです。

サッカーリーグ
ウィナーズカップ

6月発売予定（ROMカセット）

データイースト株式会社
〒167 東京都杉並区南荻窪4-41-10データイーストビル TEL.03-332-1875

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

TIGON®

キョンシーも弾むタイゴン。®

品名カプ・シャスタ 品番JJG335
メーカー希望小売価格 ¥2,980
〈カラー〉ホワイト×ホワイト、レッド×ホワイト、ロイヤルブルー×ホワイト、ネイビーブルー×ホワイト、アクアグリーン×ホワイト、ブラック×ホワイト
〈サイズ〉19.0・20.0・21.0～25.0cm

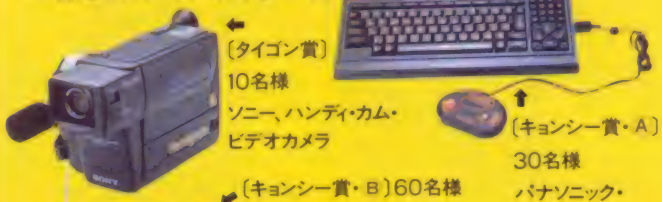
品名カプ・FT 品番JJG336
メーカー希望小売価格 ¥2,980
〈カラー〉ホワイト×ホワイト、ホワイト×レッド、ホワイト×ネイビーブルー、レッド×シルバー、ロイヤルブルー×シルバー、ブラック×シルバー
（全て本体はホワイト）
〈サイズ〉19.0・20.0・21.0～25.0cm

君にキョンシーの秘密がとけるか！

カラダが弾むクイズだぞ「タイゴン・キョンシー・クイズ」

「この広告で、
キョンシーが、はいている
シューズは、○○○○です。」

●答えはカタカナ4文字です。



〔タイゴン賞〕
10名様
ソニー、ハンディ・カム・
ビデオカメラ

〔キョンシー賞・A〕
30名様
パナソニック・
MX-Ⅱパソコン

〔キョンシー賞・B〕60名様
ラジコン・レーシングカー

〔アシックス賞〕300名様
ウエスト・ミンスター腕時計
〈ビッグ・マン〉

〔残念賞〕700名様
ボールペンとシャープペンシルがセットされた〈カーディ〉

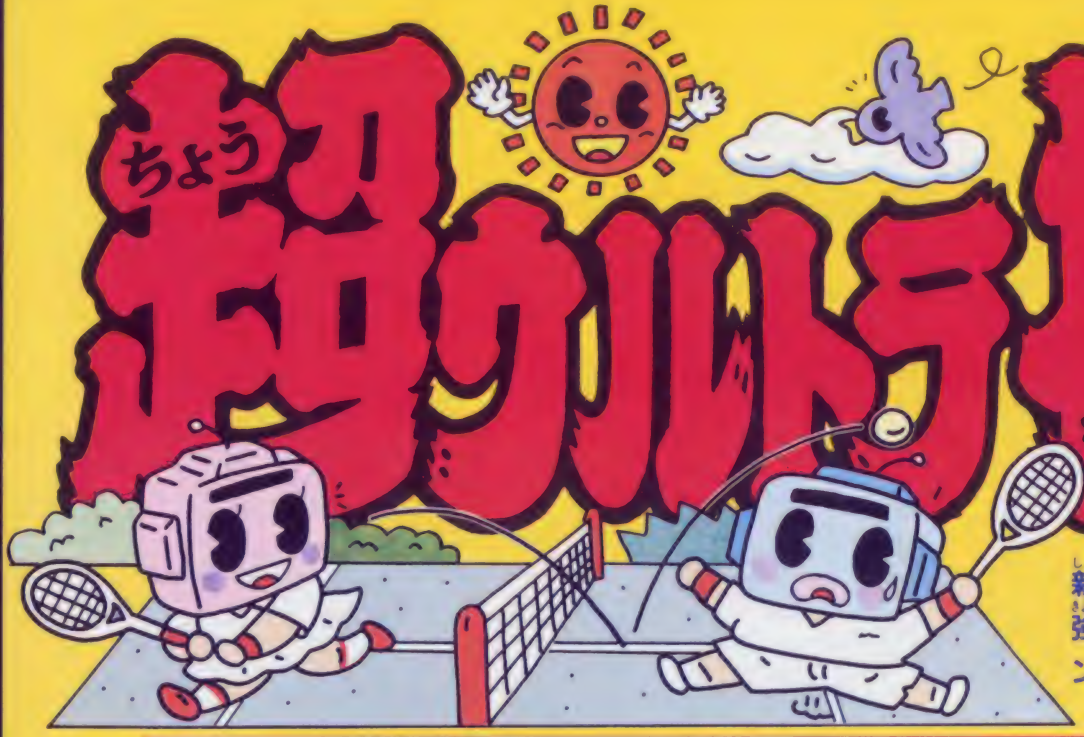
〈応募のきまり〉
●官製はがきのうらに、クイズの答えと住所、郵便番号、名前、年令、電話番号、そして今一番好きなスポーツや遊びを忘れずに書いて応募して下さい。
〈〆切り〉5月10日(火)消印有効
※発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。

〈あて先〉
〒561
豊中南郵便局
私書箱40号DMS
「タイゴン・キョンシークイズ
ファミリーコンピューター
マガジン」係
40

asics
アシックス

これは別世界への扉です。
ANOTHER WORLD
これがファミコン史上最強のRPG(ロールプレイングゲーム)だ!!
あなたを別世界にいざなうRPGって?
ロールプレイングゲームとは、あなたが主人公になり、その世界の壮大なストーリーを演じ冒険していくゲームです。プレイすればするほど、あなたのキャラクターはどんどん成長し、あたかも自分自身が本当にその世界の住人になったような錯覚にとらわれることでしょう。さあ、あなたも『ドラゴンクエスト』の世界に、どっぷりつかってみませんか?
きたぞ!手に汗にぎる戦闘モードだ!!
個性豊かで頭脳的な130をこえるモンスターたちの攻撃!さあ、チームプレイの見せどころ。こいつ!勇者で先制、戦士でアタック!魔法使いの呪文でとどめだ!
壮大なドラクエIIIの世界!!
世界中いたるところにある城、町、塔、洞窟!謎やしかけもいっぱいだ!
復活の呪文はもういらない!!
大魔王バラモス登場!!
世界を滅ぼさんと闇の国より現われた邪悪な魔王バラモス!アリアハンの国王に魔王打倒の命をうけた若き勇者は、仲間を集め魔王バラモスを打ち倒すべく、世界をまたにかけた冒険に旅立った。しかし、その行手には数知れぬいろいろなドラマがまちうけていたのだ。
DRAGON QUEST III
ドラゴンクエストIII
そして伝説へ…
スタッフ
モンスターデザイン/鳥山明・シナリオ/堀井雄二・プログラム/㈱チュンソフト・
音楽/すぎやまこういち・企画制作/㈱エニックス
これが勇者とその仲間たちだ!!
7種の職業の選びぬかれたプロたち!その中から3人の仲間を選び4人パーティーで出発だ!
転職もできるぞ!
戦士
勇者
物語の主人公
オールマイティーの能力をもつんだ
賢者
武闘家
僧侶
魔法使い
遊び人
商人
扉の鍵は、
君の、
心の中に……。
——エニックスの仙人より——
ドラゴンクエストIII そして伝説へ…。
ROMカセット・価格5,900円
(2メガ+バッテリーバックアップシステム)
絶賛発売中!!
(毎週日曜日出荷!!)
ENIX
株式会社 エニックス
〒160 東京都新宿区西新宿8丁目20番2号 新宿アイリスビル7F TEL03(371)5581
※ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

超ウルトラ技テクニック+1プラス



新学年を迎えて忙しい毎日だけど勉強にスポーツに、そしてウル技にガンバろうぜ！　春・うらら〜♡

特別技　ちょっと変わったエンディング

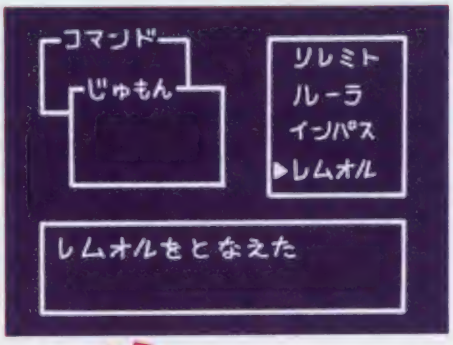
ドラゴンクエストIII

東京都／大曽根憲一クン

エンディングが始まるちょっと手前のところで、レムオルの呪文を使って消えてみよう。

そうすると、ちょっと変わった消えたままのエンディングを見ることができるのだ。

でも、エンディング中のある部分になると、一瞬だけ姿を現してくれるぞ!!　さあ、みんなエンディングへ急ぐのだ。



○エンディングの手前まで来たら、レムオルを唱えるのだ!!

○ついに、消えたままの状態のエンディングを迎えたのだ!!

勇者たちが点滅する

○消えたままのエンディングの途中で、"パッ"と一瞬だけ勇者達が現れるぞ!!

技のレベル

イラスト／宮本えつよし

あー感違い　僕がデパートで「ファミコン探偵倶楽部の予約をしたいのですが?」と言ったら店員は「それなら店頭に置いてます」と言って「妖怪倶楽部」を持ってきた…。(大阪府／みそのヨコクン)　僕が店の人に「すいません魂斗羅を下さい」と言ったら店の人が持ってきたのは、ファミコンのコントローラだった……

ドラゴンクエストIII

大関技 悟りの書なしでも、賢者を作れる方法があった

東京都／破壊粉砕クン

遊び人は、普段ほとんど役に立ちません。それどころか味方の足を引っぱってしまう。

しかし、遊び人だってレベル20になれば、きっとみんなの役に立つことができる。と思い、ダーマの神殿に行き転職を願いでてみると、な・な・なんと、「悟りの書」がないのに賢者になれてしまうのである。

これでパーティ内に賢者が、たくさん作れるぞ!!

○遊び人が、レベル20になったぞ、心を入れ換え転職だ!

○ここが、ダーマの神殿かーなんか、わくわくするな〜

○どれーっ!　さとりの書がないのに賢者になれてしまったのだ――――っ

ドラゴンクエストIII

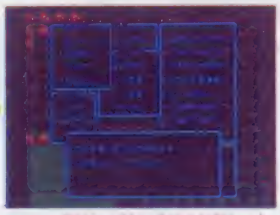
小銭技 最強の武器「王者の剣」を3本買う方法とは?

東京都／山谷大助クン

王者の剣を3本まで買えるウル技の紹介だよ。

やり方は、戦闘中に王者の剣を持っている仲間をバシルーラで飛ばせばOK。

すると普通は一本しか手にはいらない王者の剣が、また町で買えるんだ。でも3本までだよ。



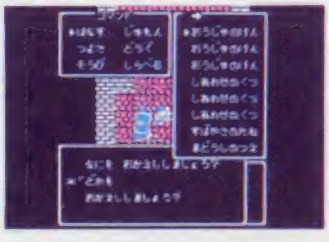
○まず王者の剣を勇者以外に持たせてみようね

バシルーラ

○バシルーラを王者の剣を持っている仲間にかけて飛ばしてしまえ

○この町で、ある条件を満たしていると王者の剣が売っている

○すると、ほ――らね♡　またもや最強の剣「王者の剣」が買えるのだ!!

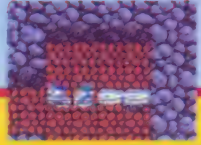


○やったね!!　ついに3本買うことができたよ。でも勇者しか装備できない

●ドラゴンクエストIII

まず一番後ろにいるキャラクタを"まひ"させよう。そして次に、2番目のキャラクタと3番目のキャラクタを殺してしまおう。すると、パーティの一番後ろで"まひ"して、動かないはずのキャラクタが動きはじめてしまうのだ!!

(兵庫県／中島浩二クン)



ドラゴンクエストIII

大両技 レーベの村で岩を動かし、村人を自由に操ろう!!

埼玉県／神保政行クン

○レーベの村で、岩をこのような所まで、押していき

○村の武器屋の前あたりで、レムオルの呪文を唱えよう

あやつれる

○十字ボタンを動かすと、村の人を自由に操ることができるんだよ

レーベの村で、岩を一番左下まで持って行き、武器屋の前あたりで、レムオルの呪文を唱えよう。

そして(A)ボタンを押し、続けて(B)ボタンを押すと、村の人を自由に操れるんだ。

次号の発売日は5月6日（第1金曜）です。

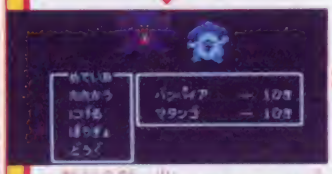
ドラゴンクエストIII

大関技 ゲームクリア前に、勇者をパーティから外せる!!

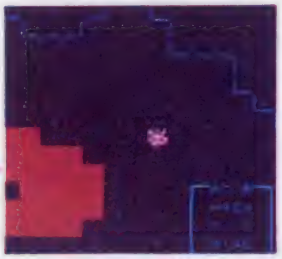
東京都／冗談邪姉クン

○「はい」を選びつつも、アリアハンへ帰ってしまおう

○仲間をくわえて、勇者を後ろに並びかえよう！



○戦闘画面に入ったぞ。ここは逃げても、戦ってもかまわないのだ



○どっわーっ！　勇者がいなくなってしまったよ〜〜ん

写真のランシールの神父に、勇者1人で会い「はい」と答えて、すぐアリアハンへ戻ろう。

そして仲間をくわえ、勇者を後ろにし、敵と会おう。すると勇者がルイーダの店へ飛ばされて、パーティからはずれてしまうのだ!!

ちなみに、このままではルーラが使えなくなってしまっているので、ランシールへ再び行き、1人で戦う洞窟に入ってから神父に会うと、治るぞ。

○神父から、このような言葉が聞ければ、ルーラが使えるぞ!!

ドラゴンクエストIII

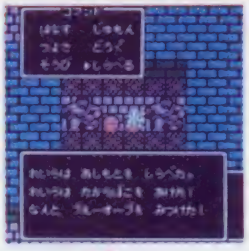
小銭技 あのブルーオーブを、いくつでも取れるんだ!!

北海道／宮腰卓秀クン

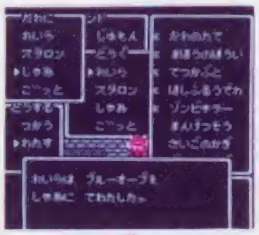
ブルーオーブを持っていないキャラが、ブルーオーブを取りに行く。取ったら、パーティの誰か1人に渡す。

そしてもう一度、ブルーオーブのあった所に行き、そこを調べる。

するとまた、ブルーオーブを取ることができるんだ。



○ここを調べると、ブルーオーブを取ることができる



○パーティの誰かに、ブルーオーブを渡そう

○さっきの所をまた調べてみると、また取ることができる

ドラゴンクエストIII

誰もいないのに、ボストロールと戦うことになるんだ

大阪府／奥村晴男クン

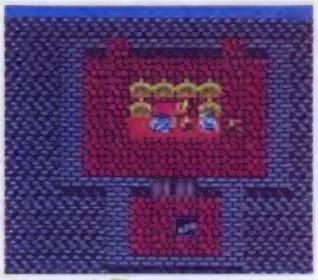
小銭技

サマンオサの正面玄関にいる門番が、通してくれない状態ならできる技だ。

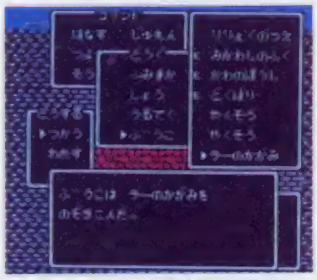
まず、2階にある王様の寝室に、朝、行ってみよう。そしてベッドの前で、ラーの鏡を使う。

すると、誰もいないのに勝手にメッセージがでてくる。

その後、ボストロールと戦うことになるんだよ。



○サマンオサの2階の王様の寝室の前で



○ベッドの前で、ラーの鏡を使ってみよう

○すると、ボストロールがでてきて、戦うことになるんだ

ウル技 限界技

●ドラゴンクエストIII

敵にダメージをあたえることのできる、いかづちのつえという、アイテムがある。このいかづちのつえを戦闘中に使うと、メッセージが、つえからいかずちがほとばしると、でるんだ。づ？　ず？　どっちが本当なのかな。

（大分県／平川雅子クン）

©エニックス

ちょっとおしゃべり

緊張の一瞬 ドラゴンクエストⅢでセーブして、リセットを押しながら電源を切る時、なぜか妙に緊張する！（岩手県／小田裕樹クン） 僕の友人は、緊張しすぎて手がふるえてしまい、リセットボタンをまるでシューティングゲームをしているかのように連射してしまい、みごとに冒険の書が消えてしまったのである。

プレデター

横綱技

プレデターのステージ送りコマンドだ!!

大阪府／プレデターク

最初に言っておくと、ビッグモードではこの技はできない。そこでビッグモード以外のステージで、どこでもいいからコントローラⅠのⒶボタンと十字ボタンの右（左）を押しながら、ジョイスティックの左（右）を押すと、アララ！ あっという間に次のステージへと行けてしまうのだ！ ビッグモードさえ自力でクリアできれば、エンディングを見るのも夢ではないのだああああ——っ。

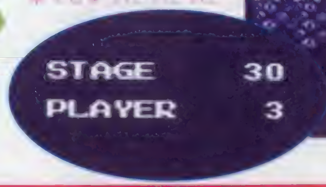
よっしゃー、よっしゃ！ ビッグモードをクリアしたゾ——

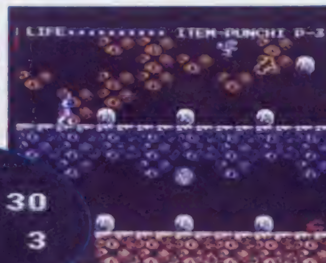
ステージ1に突入なーのだーっ！

いよいよステージ1です。さあもうすぐいいことがおこる！

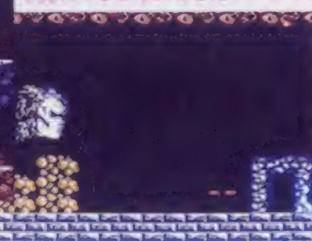
コントローラⅠのⒶと右（左）を押したままジョイスティックの左（右）を押す!!

するとく…





左に書いたコマンドを入れると、あっという間に最後のステージ30まで来てしまったったったー



ホラホラ、このように最後のボスも見れてしまうのでした！ やった

ガーディック外伝

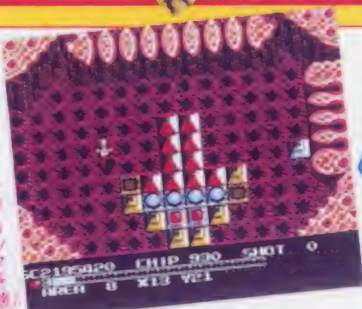
大関技

チップを取らずに、ライフを最大まで回復だーよ

大阪府／長井正義クン

こいつぁすんげえ技だ！ 自分のライフが少なくても、こりゃだめだと思わずに写真のような場所まで行こう。そしてチップの入ったブロックを壊しておいて、そのチップのなめ方向にあるブロックを壊し、チップの方向につっこむと、両側のブロックにジャマされてチップは取れないのにピピピピと音がしてものすごいいきおいでライフとチップがマンタンになってしまうぞ。

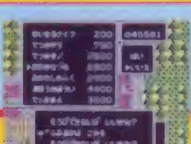
ライフが少ないと思ったら、このような場所に来ましょう



そしてこのようにブロックを壊しておきましてぇーっと…

ホラ！ すっごいだろーっ！ アッという間にライフ回復だ！

すごい



●**ドラゴンクエストⅢ**
誰でもいいから１人になって武器を買いにいこう。しかし、その武器が装備できなかったら大変だ。武器屋の主人は「…はこれを装備できないが、いいかね」と聞いておきながら、「いいえ」といって買わないでいると帰してくれないのだ。（岐阜県／渡辺正則クン）

ウル技 隠外技

PACK-IN-VIDEO. Co., LTD. Under authorization.・IREM CORP. Liensed from COMPILE・石森プロ／フジテレビ／東映／BANDAI・エニックス

次号の発売日は5月6日（第1金曜）です。

ナポレオン戦記

超裏技 全ての戦争ができるパスナンバーを公開

秋田県／高橋勝クン

ナポレオン戦記の全戦争パスナンバーを公開だ。各けたの数字を組み合わせることによって好きな戦場から始めることができるようになっている。例外として、星印のついた所があるがこれは十の位から千の位の中に0か1が入っているとイタリアになってしまうのだ。さあ、これできみも欧州制覇を目差すのだっ!! ガンバレ！

千	百	十	一	戦場
0〜9	02	048	0145896	イタリア
			2367	★アウステルリッツ
		159	0145896	エジプト
			2367	★スペイン
	46	26	0145896	アウステルリッツ
			2367	イタリア
	8	37	0145896	スペイン
			2367	★エジプト
	13	048	0145896	オーストリア
			2367	★ライプチヒ
		159	0145896	ロシア
			2367	★ワーテルロー
	57	26	0145896	ライプチヒ
			2367	★オーストリア
		37	0145896	ワーテルロー
			2367	★ロシア
	9	048	0145896	イタリア
			2367	★ライプチヒ
		159	0145896	エジプト
			2367	★ワーテルロー
		26	0145896	アウステルリッツ
			2367	★オーストリア
		37	0145896	スペイン
			2367	★ロシア

★印は十から千の位の中に0か1があるとイタリアから始まるので、よーく注意しよう。

覇悪怒組

なんと死んだはずの主人公が立ち上がっているだ

大阪府／水川康幸クン

魔天郎の手下との壮絶な戦いの末、力つき倒れてしまったきみ、もう立ち上がる事はないのか。でも死んだ後すぐに、スタートボタンを押すと、死んだはずの主人公が立ち上がっているではないか！ こわい！

ウル技裏技

●覇悪怒組

写真のような、画面が切りかわる階段の前か、昇る途中でジャンプをしてみよう。

すると、ステータス・アイテム表示のある上の黒い部分に入りこんでしまうのだ。下に降りればちゃーんともとどおりだぞい！

（千葉県／宮崎康明クン）

©Twentieth Century Fox Film Corporation. All rights reserved. Trademarks owned by Twentieth Century Fox film Corporation and used by

ちょっとおしゃべり

日本の竜王の城　この前、社会の授業中に地図帳を開いていたら〝竜王〟というのが目についた。竜王は滋賀県と山梨県にあり、すっかりDQを思い出してしまった。更に地図帳を見ていると志度（香川県）まであるではないか！（長野県／ら・ばんばクン）　他にもいろいろあるかもしれないね。みんなで探してみよう!!

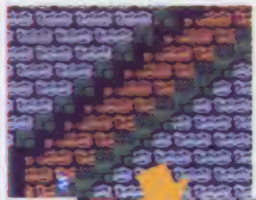
ワードナの森

大関技 最後のボス、ワードナのカンタンな安全地帯だ！

東京都／荒井均夫クン

早くエンディングを見たい人へ！　まず、ワードナのいる画面まで来ると、最初ワードナは、まだ老人のままだよね。そのときにすばやく右まで行こう。成功したら、そのまま左を向いて攻撃していれば大丈夫！　でもイナズマだけは、判定があるからそのときは、しゃがんでね。そのまま攻撃していればワードナが変身しても、ぜんぜん弾は当たらないのだ。

これで、エンディングは見たも同然。ワードナってこんなに弱かったかなあ!?というぐあいにカンタンに倒せてしまうのだ。



いよいよワードナと対戦だ！

このじじいめ！ゆるさないぞ～っ

このまま攻撃すればヨユウだぜ！

ご覧のとおりっ！　これでバッチリだぜ！　Yeah！　ノッテルゼ

リップルアイランド

十両技 な・なんとエンディングが見られるパスワード

北海道／打倒／A・JAX&グラIIクン

パスワード入力画面で、最初の6文字を「さかいあつし」と入れてスタートボタンを押すと、なんといきなりエンディングを見ることができてしまうのです。でもやっぱり、一度クリアしてから見たほうがいいよね。そうしようねっ！

こんなふうにパスワードを入れてみよう

あれま！　エンディングが始まったぞ

いやー、ゲームってほんっとにいいもんですねー。サヨナラ

ワードナの森

小結技 ワードナに会う前に、ちょいとおふざけしてみよかー

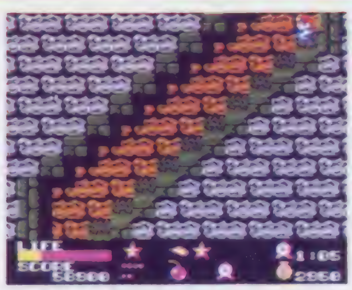
千葉県／後藤正秀クン

ワードナのいる部屋のひとつ前のところで、できちゃうオモシロ技だよ!!

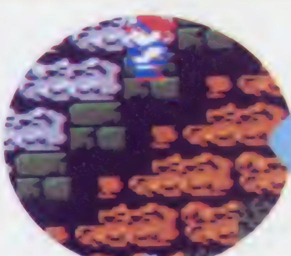
ワードナのところのちょっと前に階段があるよね。この階段の1番上で左側へジャンプしてみよう。

すると壁の中に入っちゃうのだ!!　さらに下へ行くとあの〝ワードナ〟を上から見おろすこともできてしまうのだ。

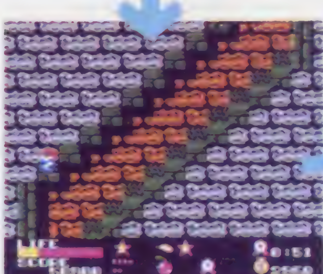
でも、ジャンプすればでれるので安心♡



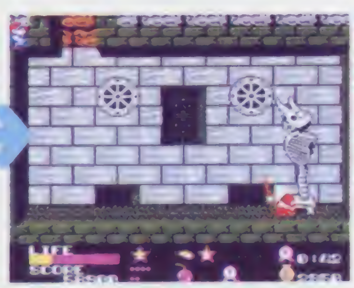
まずはこの画面にて、技の準備をば、いたしましょう



この場所に、じゅわわあんぷっとしてちょうだい



ねっ、ちゃんとおりることもできるのねーん



アラ、下に落ちずに上にいるとはなんてこったい！

ウル技場外技

●ドラゴンクエストIII

まあ、とにかく見てもらえればわかるが、ほとんど仲間は武器を右手で持っているわけだが僧侶と賢者だけは左手で持っているのだ。つまり僧侶と賢者は左利きだったのだ。こんな細かいところまで気がついていたかな？

（茨城県／達崎克己クン）

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は4月22日以降(平日午後4~6時)にお願い致します。

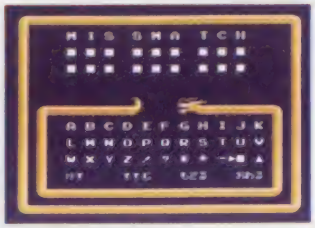
不動明王伝

おトクなパスワードの紹介だよ！ OH！

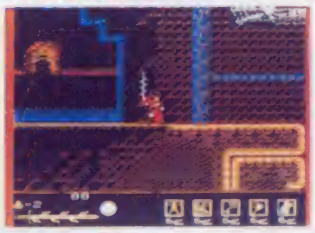
神奈川県／長谷川善章クン

大関技

ステージ数の多い、このゲームはパスワードをちょっと変えるだけでかなりラクになるぞ。まずパスワード入力画面で「MISSMA TCH ■■■■ ■■■■ ■■■■ ■■■■」と入れてみよう。ゲームをスタートさせると最終面から始まり、アイテムはすべて持ってて、敵を倒して手に入るアイテムは71コも持っているぞ！ ほかにも例として見せてあげるぞ！ きみもさがしてみようぜっ！



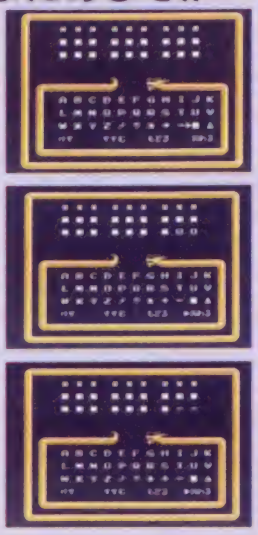
○とりあえずこのようにパスワードを入れてみてっと…



○おお!! 最終ステージからで、しかもアイテムがこんなにあるぞ!!

アイテムをたくさん持ってる

まだまだあるぞ!!



○右にあるパスワード以外にもこんなのもあるんだ。この中には身代わりの術が100コ以上あるやつもあるぞ。ほかにもまだまだあるからさがしてみよう!

ビー・バップ・ハイスクール

神社で「おがみたおす」をして、運を上げてもらおー

東京都／古谷大輔クン

両技

ゲームを始めた時点では、運は「どつぼ」だよね。そして神社でおみくじを買うと、これまた「どつぼ」か「きょう」が出るけど、そのときに、「おがみたおす」のコマンドを、何回も使ってみよう。うまくいけば、神主様が運を1つだけ、上げてくれるよ。きみもやってみよう。

○さあ、今から神主様をおがみたおすぞーっと

○やった！ 何度かおがみたおしたら成功したぞ！

○ホラ見て！ ちゃんと運が上がったでしょう♡ この調子でいこうぜ

小綺技

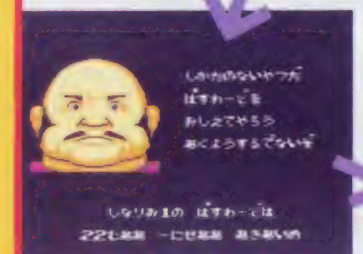
徴兵をして兵を集めても、ステータスを回復できる

京都府／稲葉茂樹クン

武田信玄

ゲームを始めたばかりのころは、とてもツライよね。そしたら、「ちょうへい」を100%にして兵を集めよう。すると「ゆうふく」と「ふくじゅう」度が下がっちゃうよね。そうしたら、パスワードを聞いて、リセットボタンを押し、さっきのパスワードを入れて始めると、兵の数はそのままでステータスは回復してるぞ。

○こんなふうに兵を集めていくと、「ゆうふく」と「ふくじゅう」が0になっちゃった



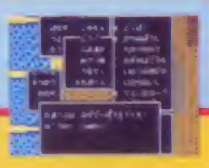
○次にパスワードを聞きましょうねー。悪用するなって言ってもしちゃうもん

○1度リセットボタンを押してパスワードを入れてみると、回復してるぞ！

ウル技外技

●ドラゴンクエストIII

あるアイテムを手に入れて幽霊船に乗り込もう。1階下に行くと服を着たまま、しかばねとなっている人がいるんだ。この人に水でっぽうというアイテムを使ってみよう！ なんと「わっ！ つめたい！」だって!! 死んでるはずなのにね。（石川県／桶田貴臣クン）



©TAITO CORP. ・HOT-B・きうちかずひろ／Young Magazine／DATA EAST CORP. ・エニックス・SUNSOFT

ウソ技　ドラクエIIIの格闘場で、12回かけ札を買うと遊び人になってしまう（広島県／伊藤慶信クン）。　ドラクエIIIの性別を決めるところでIコンの上とIIコンの下を同時に押して、Iコンの(A)ボタンを連打すると、「おかま」になる（福岡県／石田さとるクン）。　変身ネタのウソ技はたくさんあるけどこの2つが特に○。

ドナルドランド

大関技　ドナルドからキミたちへワールドセレクトを贈る

北海道／高野謙クン

○このようにスクロールしたら、失敗だ！　もう1度やりなおせ

○この画面のときに、すばやくコマンドを入力！　すばやくネ

タイトル画面のときに、コントローラIIのボタンを、(A)、(B)、右、左の順に押し、左上の表の中の行きたいワールドのボタンを押しながら十字ボタンの上を押すと、成功すればワールド表示画面になり、そのワールドから始められるぞ。タイトル画面が動く前に入力しよう。

ワールド	(A)	(B)	セレクト	右
1	○			
2		○		
3	○	○		
4			○	
5	○		○	
6		○	○	
7	○	○	○	
8				○
9	○			○
10		○		○
11	○	○		○
12			○	○

Iコンの(A)・(B)右・左を順に

○最後のワールド、キャッスルワールドの始まりだ！　さあ、おもいっきり暴れようぜいっ！

○この画面が出たら成功！　ちなみにこれはワールド12

大関技　タイトーのおなじみキャラクタが大集合!!

東京都／リベンジ・オブ・モアイ

不動明王伝

タイトーのカワイイキャラが大好きというキミに、とってもステキなウル技を紹介するね。

やり方は、タイトル画面のときにコントローラIIの(A)(B)ボタンを押しながら、

鉄腕アトム

小技　ステージクリアのついでにボーナスももらっちゃおー

神奈川県／原田雅義クン

ステージ1をクリアするには、港から飛んで行けばいいよね。でもそのときに、ボーナスがもらえるのを知ってたかな？　やりかたはいたって簡単、港から飛び上がる瞬間、画面下ギリギリ（波より下）で飛べばいいのダ。点数はランダムだけど、1000点以上は確実に取れるぞ。慣れるまでちょっと大変かもしれないけど、ガンバってマスターしてくれよいっ！

○まずはこの場所まで来ましてえーっと、サテ!?

○右の画面とのスコアを見比べてくれ！　ちゃんとできただろ

○このようにわざと落ちていくのであります～

○今だっ！　この瞬間だっ！　これ以上落ちたらダメだよ～

●ドラゴンクエストIII

ある敵をたおしたあと、生家に帰り母親と話をするときに、レムオルの呪文を使ってから話をしてみよう。すると、今のお前の姿を父さんにも見せたかったと姿が見えないはずなのに言うのだ。やっぱり母親はどの世界でも強いのね♡

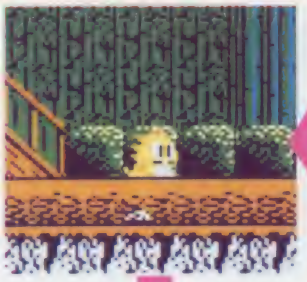
（東京都／島田久美クン）

超ウルトラ技+1

次号の発売日は5月6日（第1金曜）です。

不動明王伝

○タイトル画面のときに、Ⓐ Ⓑを押しながらマイクに叫ぼう

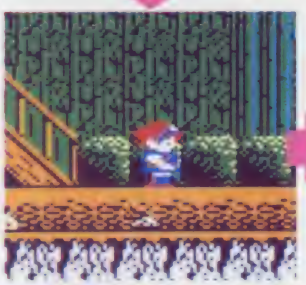


○すると、"とってもカワユイバブルン"が登場するのよ

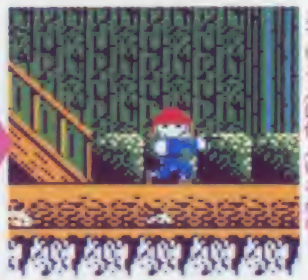
マイクに向かって大声で「バブルン、バブルン、出てきてね……!!」と叫んで、スタートを押してみよう。

すると、主人公のキャラクタがバブルンでプレイできるのよ。さらにコントローラⅡの下を押すと、次から次へとカワユイキャラが総出演するんだ!!

○さらに下を押すと"ちゃっくん"の登場なのだ



○おっと、このキャラは"ワードナの森"の主人公だね



○このキャラの出るゲームを覚えている人は何人いるかな?

ドラゴンクエストⅢ

大関技 心霊現象!? 棺おけが、ひとりで歩くんだ!!

奈良県／ふっとばすぞー

○勇気をためされる神殿で、「はい」と答えよう

○神父にはついていかずに、アリアハンに戻ろう

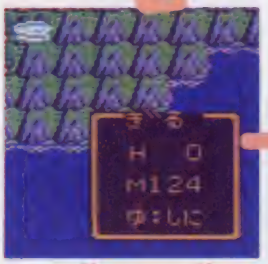
○誰でもいいから、ルイーダの店で仲間を呼んで

さいごのかぎを持って、1人でランシールに行き、勇気をためされる神殿で、神父に「はい」と答えよう。

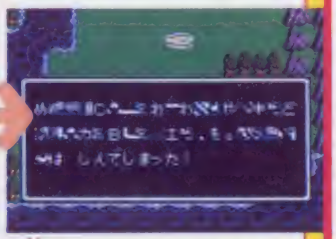
そしてアリアハンのルイーダの店で仲間を加える。それから敵と会い、先頭のキャラをパーティアタックで殺す。

○パーティアタックで、先頭のキャラを殺してしまおう

すると戦闘が終わると、先頭以外のキャラが消えていて、棺おけだけになっている。その棺おけは移動もできて、話もできるんだよ。



○すると棺おけだけが残って、歩きまわることができるんだ



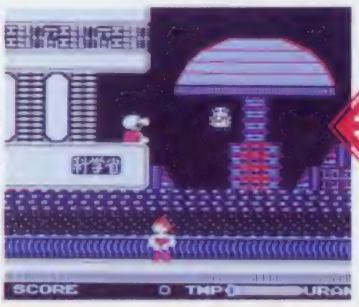
○歩くと、しんでしまったとか、色々な表示がでて、オモシロい!!

鉄腕アトム

フザけてると、スコアが0になる 負技なのだーよ

愛知県／伊賀徹

ステージ1のスタート地点、科学省のテラス（!?）にいる博士に、アトムがパンチしてみよう。すると、「こら、やめんか!」などといって、スコアが0になっちゃうのだ! それもそうだね。自分を造った親をパンチしちゃだめだよね。



○おりょりょ!? おこられたうえにスコアが0になっちゃったよー

○ちょっとふざけて、ポカっ! と1発パンチしたのだけど……

ウル技場外技

●ドラゴンクエストⅢ

まずゲームをクリアしてから、僧侶か賢者のどちらか1人で、モンスターと戦闘に入ろう。そして、自分で自分にバシルーラを、唱えるんだ。すると、勇者でもないのに、バシルーラがきかず飛ばすことが、できないのだ。

（北海道／中川寛平クン）

©DATA EAST CORP・NTV・手塚プロダクション・KONAMI・エニックス・TAITO CORP.

懐かしのウル技募集　ファミマガも3年になろうとしている。創刊からのウル技をまとめれば、何億という数の技がある(?)。昔のゲームのウル技など忘れてしまっているだろう!?　そこで、思い出といっしょに埋もれてしまった過去のウル技をおしゃべりで募集するのだ。教えてほしいウル技があったらハガキを送るべし。

ガンスモーク

小ネタ技

コンティニューコマンドで難しい面を攻略せよ!!

東京都／高速迷路クン

やり方は、ゲームオーバー表示中にコントローラⅠで次のコマンドを入力すればOK。

Ⓐボタンを押しながら、Ⓑ、上、下、左、右、Ⓑ、上、下、左、右の順に押したままスタートボタンを押せば、やられた面からスタートだ。

○このコマンドを使えば、だれにでもエンディングが見られる

○ゲームオーバー表示中に、コマンドを入力するのだ!!

ⅠコンのⒶを押しながらⅠコンの、Ⓑ、上、下、左、右、Ⓑ、上、下、左、右、でスタート

○すると、ゲームオーバーになった面からスタートできるんだ

ガンスモーク

小ネタ技

最初からマシンガンを持ってるなんて、とってもお得

千葉県／人工太陽クン

やり方は、タイトル画面で、デモ画面が始まる前に次のコマンドを入力だ。

コントローラⅠのⒶボタンを4回、セレクトを4回、十字ボタンの右を2回押してスタートすると、なんと最初から「マシンガン」を持ってスタートすることができるのだ!!

マシンガンを使ってボスを一気に粉砕しようぜ!!

○デモ画面が始まる前に、コマンドを入力しなければダメだよ

ⅠコンのⒶを4回、セレクト4回、右2回でスタート

○すると、ほらこのとおり。マシンガンを持っているのだ

仮面ライダー倶楽部

小ネタ技

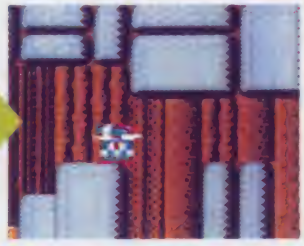
連射ができれば、狭い谷間もひとっとびーってかあ!?

青森県／松橋修一クン

普通のジャンプじゃ向こうへ行けない狭い谷間。だがここで、連射付きのジョイスティックのⒶボタンを連射にして、飛んでみよう。天井に頭をぶつけてしまうけど、ちゃんと向こうに行けるのだあ!!　これでいちいち遠回りをしなくても、ラクラク行けて時間の短縮ができるね。

○まずこの場所に立ってジョイスティックのⒶボタンを連射に

○そんでもって大きくじゃあ〜んぶっ!!　ちと頭が痛いけどガマン



○ホラホラ！　このとおりちゃんと渡れました！　めでたしだあ

●ドラゴンクエストⅢ

キャタピラーは呪文を使ってこないけど、なんとマホトラの呪文を戦闘中にかけるとMPを奪うことができてしまうのだ!!　きっとキャタピラーは、MPは持っているけど魔法を1つも知らない気の毒なモンスターなんだね♡

（東京都／大原晃一クン）

ウル技場外技

©CAPCOM・石森プロ／東映／BANDAI／エニックス

仮面ライダー倶楽部

小結技

ライダールーレットはマイクを使えば完全に勝てる!

東京都／橋本祐介クン

ライダールーレットで、玉の回転が止まるときに、コントローラⅡのマイクに向かって「フッ」と吹いてみよう。するとうまく行けば勝ち続けることができちゃうのだ!! でも勝ち続けてると、逆に追い出されてしまうよ。しかしこのゲームにまだマイクの使いみちがあったとは、バンダイさんなかなかやるねー。

○玉が止まった!! この瞬間にコントローラⅡのマイクに向かって吹くのだ!

○調子に乗って吹きすぎたら玉が行きすぎちゃった

○やったー! 勝った、勝ったぞ。成功すると、このようになるよ。この調子で行くぞ

超ウルトラ技募集

ウル技を募集しています。くわしいウル技の内容と、住所、名前(フリガナ)、電話番号、とし、を下のイラストのように書いて、送ってほしい。ハガキの表には、なんのゲームか一目でわかるように赤色でゲーム名を書いてね。消印を参考に一番早く送られたものを採用しているので、ウル技を見つけたら急いで出そう。

おもて

切手　105-□□　東京都港区新橋4-10-7　TIM　ファミマガ編集部　ウル技係　☆ゲーム名

うら

●住所
●なまえ(フリガナをふってネ!)
●でんわ
●とし
——内容——

採用されると、技に応じた認定証と謝礼がもらえる。謝礼は、優勝技が金10000円、横綱技が金5000円、大関技が金3000円です。小結技、十両技、幕下には、ファミマガ特製電卓を贈るよ。

ウソテックズの応募

ウル技の中に1つだけできないウソ技がある。それを見つけたら、下のイラストのようにして、ウソテッククイズ係まで送ってね。送り先は、上のウル技係と同じだよ。正解者の中から20名に、現在発売中のゲームが当たるよ。締め切りは4月21日(消印有効)。正解は次号で、当選者は、6月3日発売のNo.12で発表します。

応募券

●住所
●なまえ(フリガナをふってネ!!)
●でんわ
●とし
●ほしいゲーム
●こたえ(ウソ技の見出しを書いてネ!!)

No.8のウソテッククイズの答え

No.8の正解は、松本亨の株式必勝学の「担当証券マンは、わかはげホープなのだ!!」でした。正解率は44%でした。うーん、まあまあのできかな。

No.6のウソテッククイズの当選者

栃木／郷間 幹雄・15歳
千葉／鈴木 航・10歳
井上 武信・16歳
大下 光昭・12歳
埼玉／野本 大輔・13歳
矢吹 直寛
遠藤 信義・13歳
東京／高橋 広介・11歳
長迫 俊憲・14歳
金 貴成・12歳

神奈川／金沢 憲治・14歳
新潟／恩田 富太・12歳
愛知／沢柳 直希・14歳
重留 広一郎・14歳
三重／来間 真一郎
大阪／足立 哲紀・10歳
間紀 養貴・12歳
後藤 孝弘・13歳
兵庫／廣瀬 健志・16歳
和歌山／宮尾 裕紀・12歳

※ウソテッククイズ当選者の敬称は省略させていただきました。

★ウソテッククイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は4月22日以降(平日午後4～6時)にお願い致します。

テレホンサービス

毎週金曜日から最新情報をお届けするよ

03-459-8000

ぼくたちゲーセン野郎

えー、ゲームセンターにも春がやってきて、新しいビデオゲームが続々と登場してきました。楽しくってウキウキーッ！

ASSAULT アサルト

地面がグルグル回る新感覚のゲーム登場

コア（首都大陸）を目指せ

ナムコ 4月中旬登場予定

2本レバーとボタンで

ナムコ春の新作は、タンクバトルゲーム『アサルト』だ。2本のレバーと2つのボタンで、マイタンクを操作して、浮遊大陸を突き進んでいくゲームなんだ。レバーもボタンも2つずつだなんて、操作が複雑で、頭がこんがらがってしまうとビビッてしまうヒトもいるだろうけど、ボタンはそれぞれレバーのてっぺんに付いてるから、そんなに怖がることじゃあない。それよりも、今までのビデオゲームには見られなかった、新しい画面感覚を楽しんでもらいたいね。これまでのゲームでは、自分の戦車を方向転換させると、画面はそのままで戦車だけが回転してたけど、『アサルト』は、戦車の向きはそのままで、画面がグルリと回るんだ。迫力だぜ。

○6面から始めることもできるよ

マイタンクの操縦方法

©'86ナムコ

リフトゾーン LIFTZONE

ジャンプして遠くの敵を撃てる！

マップの各地にあるリフトゾーンの上に乗ると、タンクがモノすごい高さまでジャンプする！　これで遠くの敵を一気に破壊できるし、周囲の地形もわかる。ただし！　便利なので、1面につき3回しか使えない。

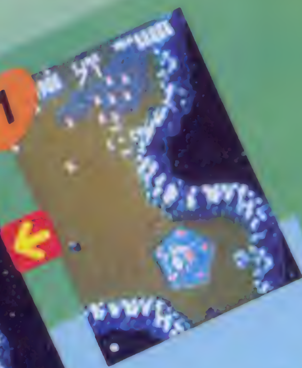
使用済

○光らなくなった

使用可能

○光ってる[illegible]

1



2

3

4

5

6

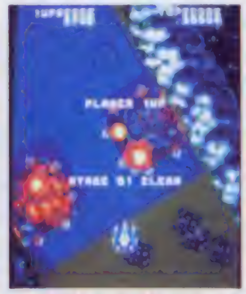
グレネードが決め手に

ゲームの目的は、基本としてひたすら突撃(アサルト)していくしかないんだけど、それでも、ある程度のスコアをだすためには、それなりのテクも必要だぞ。

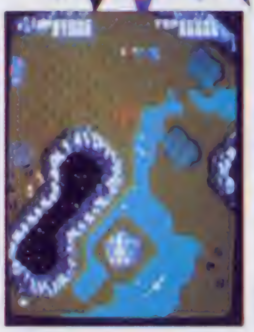
たとえば、グレネードをたくさん使うこと。使っても使っても無くなりゃしないんだから、敵の戦車を壁ぎわに何台もためてグレネードで、ドカンと一気に爆破させよう。特に、耐久力があって、何発も撃たないと破壊できない戦車や、攻撃が激しくて近寄れない敵には、とても重宝な兵器だからね。

それと、リフトゾーンの活用も、よく考えてからにしたい。ひとつのシーン中、何カ所にも点在しているときは、同じ場所で何度も跳ねずに、各地で利用する、とかね。

○宇宙船の残骸があるぞ



○要塞壊して1面クリア



○沼地の中ではウイリーはできない

○ジェネレーターという飛行戦艦だ

田尻智の ASSAULT(アサルト)が好き！

元気ですか。ゲーム大好き田尻です。

僕は、どちらかというとですね、『アルカノイド』みたいにダイヤルとボタンだけで遊べるゲームや、『ゼビウス』に代表されるようなレバーとボタンが2個(あるいは1個)で遊べるような、操作が単純なヤツって好きですね。

ゲームをするときって、最初はやっぱりゲーム内容や遊び方を理解することから始めるワケでしょ。それからスコア何点だしたとか、何面目まで進めたとか本来のテレビゲームの楽しみを味わっていくと思うんですよ。

ところが、レバーが2本あるゲームや、レバー自身が回転するリボルブレバーのゲームっていうのは、それ以前にその操作方法に慣れなきゃいけない。つまり、ゲームを楽しむために踏まなければならないステップがそのほかの、フツーのテレビゲームより、ひとつ多くなるんですよ。

これは、別にたいしたコトじゃないようで、実は大きい問題だと思いますね。マニアはいいんです。マニアは。

そういうひとはゲームに命かけてるから多少の障害なんてへっちゃらだもん。でも、世間一般のひとは、せっかくゲーム代100円つぎ込んだのに、操作にとまどってるうちにゲームオーバーになってしまったら、怒って二度とそのゲームはやりません。だから操作は、なるべく単純なモノであるべきです。しかし、2本のレバーもリボルブレバーも、何か新しいモノはないか、という発想の中から生まれたのは、いいと思いますね。

○グレネードの爆風が広がっていく

新規参入メーカーや新ハードが続々登場!!

PC Engine FAN
ピーシーエンジン・ファン

ニューハード

NECよりついに夢のニューハードが!!

CD-ROM AVブースタ

CD-ROMはCDのように音楽も聴ける大容量の記憶装置で、下のような壮大なスケールのゲームができるのだ。

AVブースタはステレオで音が聴ける装置。ビデオ出力ができるので、より鮮明な画面を楽しむこともできる。

○AVブースタは価格3500円で発売中

○年内に発売する予定だ

うわさのニューハードのスクープに新規参入メーカーの直撃インタビュー、そして早くもR-TYPEのウル技を大公開!!

○映画を観てるようなシーンの連続!!

○タイトルは『天外魔境ジライア』なのよん

○美しい画面!!

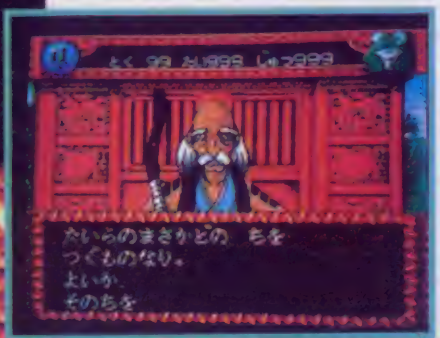
○リアルな音楽

○CD-ROMソフトなのだ

○これらはPCエンジン卸店会に参考出展されたもの。早くやってみたいね

○CD-ROMの記憶容量は約540Mバイトもあるのだ!!

○540Mバイトとはドラクエ3が2000本以上!!



○音楽も人間の声も効果音も超リアル!!

※ゲームの画面は、ハドソンが開発中のものです

メーカー直撃インタビュー

CD-ROMソフトも開発中だ!!

NECアベニュー

○開発室風景。中央が開発の多部田さんだ!!

我々ファミマガPCエンジン班は『ワードナの森』でPCエンジンに新規参入するNECアベニューを直撃取材してきたぞ!!

NECアベニューは去年設立されたばかりのNEC系列のAVソフトの会社で、八神純子さんも所属してるのだ。

PCエンジンでは『ワードナの森』等業務用からの移植はもちろん、先のCD-ROMを含めてオリジナルソフトもどんどん出していくそうだ。

特にCD-ROMはパソコン版で数多くの作品を開発、研究しており、AVソフトメーカーらしい今までにないソフトも多数企画中とのこと。

みんなが欲しいと思ってるゲームをどんどん出してくれそうだ!! 期待できるぜ!!

CD-ROMソフト

これはパソコンで試験的に開発されたCD-ROMソフト。移植予定はないそうだ。

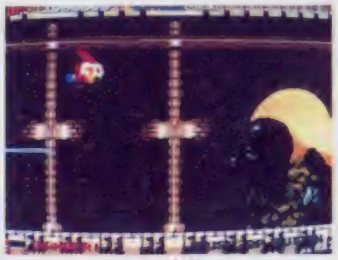
©NECアベニュー

その他新規参入メーカー

新規参入メーカーの紹介だ!!

マイクロキャビンは『めぞん一刻』等アドベンチャーゲーム、日本コンピューターシステムはSFシミュレーションゲームで有名だ。ビデオシステムは『ラビオ・レプス』等業務用で有名。

また業務用の『R-TYPE』『MrHELIの大冒険』のアイレムが正式に参入したぞ。



○ラビオ・レプス移植されないかな?

※画面は業務用のものです

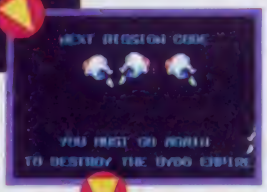
ウル技

R-TYPE 魔の2周めに突入だ

青森県／おでんがクン

フル装備で1回もミスすることなく全4ステージをクリアしよう。エンディングの後にRUNボタンを押すとおそろしく難しい2周めが始まるのだ。敵の攻撃がとてつもなく激しくてびっくりするぞ!!

○フル装備で1回もミスせずにクリアしよう



○RUNボタンを押す

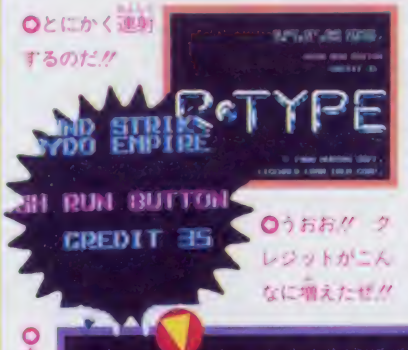
○ひょえええ〜!! 地形は同じだけど敵の弾がメチャ多くて凄いぜっ!!

ウル技

R-TYPE クレジットが増える

北海道／越智秀章クン

タイトル画面でSELECTボタンを押しながらⅠボタンを連打するとクレジットが増えて、その数だけコンティニューできるのだ。ただしデモになる前にRUNボタンを押さないとやりなおしだぞ!!

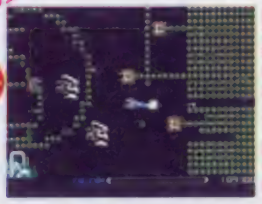


○とにかく連射するのだ!!

○うおお!! クレジットがこんなに増えたぜ!!

○クレジットの数に注目するのだ!!

こいつぁお得!!



○下手なボクもほらね

♡今号のウル技に採用された方には技に応じた謝礼をお送りします。また今後もウル技を募集します。

〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM ファミマガ編集部PCエンジン・ファン ウル技係まで

©HUDSON SOFT, LICENSED FROM IREM CORP.

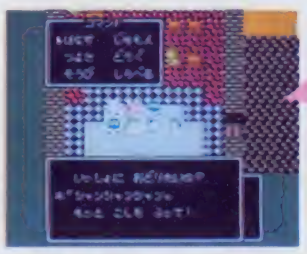
ベスト20

異色ゲームの株式必勝法 再出荷分でいきなり2位

さすがの「ドラクエIII」も発売以来2カ月、勢いが落ちてきた。最初は店頭に出せばすぐ売り切れたが、いまではかなりの店に在庫がある状態になっている。週間売上のポイントも50まで下がった。

しかしまだ売上トップの座はゆずっていない。このあと「独眼竜政宗」が出ればどうなるかわからないが、RPGの座をおびやかすと思われていた戦略シミュレーションゲームにもうひとつ勢いがない。

一方、第1週で2位、第2週6位に入った「松本亨の株式必勝学」は、再出荷分の売上としてはがんばった。とにかく、モノマネでない独創性のあるものを出せば、ちゃんと評価されるということのあらわれだね。



今号のトップ

ドラゴンクエストIII
©エニックス

3/21〜3/27

前週順位	今週順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	1	ドラゴンクエストIII	エニックス	73
96	2	松本亨の株式必勝学	イマジニア	12
2	3	信長の野望全国版	光栄	9
3	4	仮面ライダー倶楽部	バンダイ	8
6	5	ドラゴンクエストII	エニックス	5
11	6	鉄腕アトム	コナミ	4
7	7	ドナルドランド	データイースト	4
5	8	ドラゴンクエスト	エニックス	4
14	9	アイスホッケー	任天堂	4
10	10	スーパーマリオブラザーズ	任天堂	3
51	11	ウィザードリィ	アスキー	3
4	12	ナポレオン戦記	アイレム	3
17	13	マイクタイソン・パンチアウト!!	任天堂	3
12	14	聖闘士星矢	バンダイ	2
22	15	エキサイティングサッカー	コナミ	2
8	16	ファミリースタジアム'87	ナムコ	2
—	17	★ゴルゴ13	ビック東海	2
—	18	★覇悪怒組	バンダイ	2
15	19	ワイワイワールド	コナミ	2
30	20	魂斗羅	コナミ	2

3/28〜4/3

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	ドラゴンクエストIII	エニックス	51
2	★ビー・バップ・ハイスクール	データイースト	29
3	★武田信玄	ホット・ビィ	14
4	★フリートコマンダー	アスキー	12
5	★不動明王伝	タイトー	11
6	松本亨の株式必勝学	イマジニア	9
7	仮面ライダー倶楽部	バンダイ	8
8	ドナルドランド	データイースト	5
9	鉄腕アトム	コナミ	5
10	ファミリースタジアム'87	ナムコ	4
11	ワイワイワールド	コナミ	3
12	聖闘士星矢	バンダイ	3
13	ドラゴンクエストII	エニックス	3
14	アイスホッケー	任天堂	3
15	スーパーマリオブラザーズ	任天堂	3
16	ファミリーサーキット	ナムコ	3
17	覇悪怒組	バンダイ	3
18	★ファイティングゴルフ	SNK	3
19	ミッキーマウス	ハドソン	3
20	ドラゴンクエスト	エニックス	2

★はその週に発売されたゲームです。

●ポイントは全国有名デパート、玩具店の協力を得て、その販売本数をもとに編集部で計算したものです。

今売れているゲームはこれだ！

週間ゲーム

スーパーマリオ3はこのあとどこまで伸びるか？

前人気ベスト20では依然としてキャプテン翼の人気がつづいている。しかし、第2位には、いきなり発売が決まったばかりのファイナルファンタジーIIがランクされた。その一方で、前号で3位に入ったスーパーマリオ3が、今号ではちょっとあしぶみして人気度を15・2%から8・7%に減らした。

スーパーマリオ3については、なかなかゲームの全体が判ってこないため無理のないように思われるが、ファイナルファンタジーIIの第2位は大健闘だ。このあとこの2つのゲームがどういう動きをするか、興味があるね。

キャプテン翼

©高橋陽一／集英社／テレビ東京／土田プロ／TECMO

前人気ベスト20

前号順位	今号順位	ゲーム名	メーカー名	%
1	1	キャプテン翼	テクモ	25.0
—	2	ファイナルファンタジーII	スクウェア	19.6
4	3	聖闘士星矢2	バンダイ	16.9
3	4	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂	8.7
12	5	熱血高校ドッジボール部	テクノスジャパン	5.9
8	6	めぞん一刻	ポーステック	5.4
5	7	ディープダンジョンIII	スクウェア	5.2
9	8	SDガンダム2	バンダイ	5.1
5	9	スーパーリアルベースボール	バップ	5.0
9	10	1943	カプコン	4.9
—	11	サラダの国のトマト姫	ハドソン	4.8
15	12	ファミコン探偵倶楽部	任天堂	4.7
15	13	飛龍の拳II	カルチャーブレーン	4.0
—	14	ナムコクラシック	ナムコ	3.2
18	15	イース	ビクター音楽産業	2.3
18	16	仮面ライダーBLACK	バンダイ	2.0
13	16	ベストプレープロ野球	アスキー	2.0
—	18	ファンタジーゾーンII	サン電子	1.9
18	19	霊幻道士	ポニーキャニオン	1.8
17	19	ザ・クエスト・オブ・カイ	ナムコ	1.8

出してほしいゲーム ベスト20

順位	ゲーム名	%
1	ワールドスタジアム㊎	10.2
2	R-TYPE㊎Ⓟ	6.6
3	グラディウスII㊎	6.5
4	ハイドライド3Ⓟ	4.9
5	天才バカボン㊐	4.6
6	カトちゃんケンちゃんⓅ	3.5
7	アフターバーナー㊎㊐	2.7
8	アフターバーナーII㊎	2.6
9	源平討魔伝㊎Ⓟ	2.3
10	パロディウスⓅ	2.0
11	ビックリマンワールドⓅ	1.8
12	ウイングマンⓅ	1.6
13	邪聖剣ネクロマンサーⓅ	1.5
14	ファンタシースター㊐	1.3
15	ドラゴンスピリット㊎	1.2
16	ニンジャウォリアーズ㊎	1.0
17	ギャラガ88㊎	0.9
18	ウイングマン2Ⓟ	0.8
19	ソーサリアンⓅ	0.7
20	忍㊎	0.6

●この2つの表は本誌№8のアンケートから集計しました。左の表の㊎は業務用、Ⓟはパソコン、㊐はセガ、ⓅはPCエンジンを表しています。

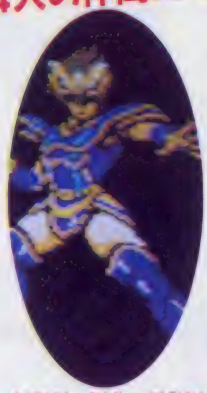
超新作ゲーム先取り大作戦

飛龍の拳II ……112
めぞん一刻 ……114
ライジン ……115
燃えろ!!プロ野球2(仮称) ……115
8アイズ ……116
名人戦 ……116
不如帰 ……117
ナイトライダー ……117
西遊記ワールド ……117
太陽の神殿 ……118
HOLY DIVER ……119
超新作 究極ノ の先取り ……117
メーカー生Voice ……119

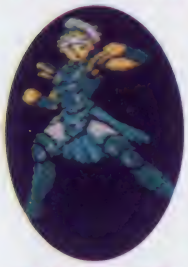
主人公・龍飛と4人の仲間たち

○米軍特殊工作隊員のワイラー。獅子の化身

○拳法少女ミンミン。キリンの化身なのダ



○主人公の龍飛。黄金龍の化身で、天界衆のリーダー的存在。4年前たった1人で世界を救った



○龍飛の弟分の昇龍。白銀龍の化身だソ

○美青年空手家ハヤト。黒龍の化身だ

飛龍の拳II ドラゴンの翼

カセット

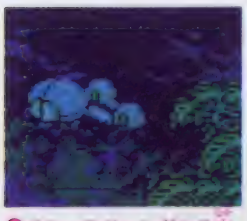
6月下旬発売予定　カルチャーブレーン　5500円

北派少林拳で巨大な悪を倒せ! そして再び龍飛の旅が始まる

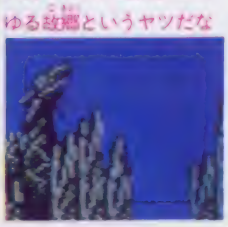
好評だった「飛龍の拳」の第2弾がいよいよ発売だ。

前作から4年後、突然全滅させたはずの龍の牙が復活した。のみならず巨悪、暗国界が出現したために主人公龍飛は同じ天界衆の仲間4人を探し出し、協力しあい大魔神を封印すべく旅立つのだった。

従来のカンフーアクションのほかに、RPG編、VS編があり、4種類のゲームを楽しめるのだ。



○ベルーのジャングルの中にある軍事研究所。巨悪の出現はここから始まった



○龍飛が寿安老師に拾われ育てられた場所。いわゆる故郷というヤツだな

格闘技ファンのキミにおくる2種類のビシバシアクションだ

初心者編とマニア編はアクションを楽しみたい人用だ。

まず初心者編では、前作をやってない人のタメにも、もう一度世界大会で戦うというおさらいができるのだ。その上、プレイする人の実力を判断して、最高の試合展開ができるように工夫されてるゾ。

もう一つのマニア編では、対戦相手によって難易度が変わったり、必殺技「飛龍の拳」や法力が道中でも使えるなど、前作よりグーンとグレードアップした内容で、生ツバゴックン、迫力モノなのダ。

道中では町の人達から情報を聞いたりなど、アドベンチャーの要素も含まれてるゾ。

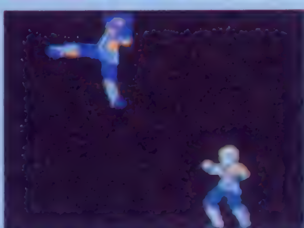
○あちこち旅をする間にはちゃんと昼や夜もくるのダ。歩いていると…

○突然敵に遭遇だ！ 戦闘画面に切り換わるゾ。昼と夜とじゃ敵キャラも違うのダ

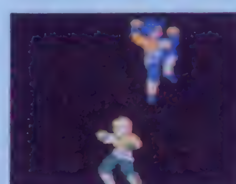
○いろんな仕掛けが待ち構えてるジャングル。心していこうね

必殺技や変身もほらこの通りさ

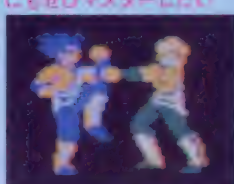
戦闘シーンや、試合画面で苦しくなったら、必殺技を使ったり、変身して「法力」を使って戦うのだ。4人の仲間達は、それぞれ違う力を秘めてるから、チェンジして戦うのも1つの手だよね。



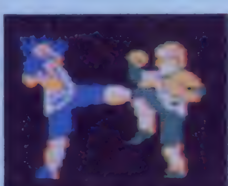
○究極の必殺拳、飛龍の拳が出たぁ！



○ワザの1つ、[illegible]だ！ 頭上高く飛びあがれるので追いつめられた時に有利だ



○格闘技の真髄、中段受けだ。攻撃を確実に防ぐためにもぜひマスターしたい



○蹴りを決めたいときは中段蹴り

○たくさんの強豪が登場するゾ。ここで負けちゃ男がすたる

○カラス天狗や自然を相手に修行を積め、これから先は長いゾ

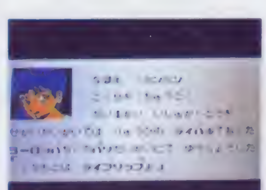
○このクローン島では迷路のような通路を行き来するんだ

コマンド選択だけでOKさっ！スピーディーなRPG編だョ

このRPG編では、初心者編と同じように前作のストーリーがちゃんと紹介されるのダ。その上、謎解きやレベルアップの楽しみもあるのさっ。

戦闘画面は全てコマンド選択だから、誰でも楽しめるってワケ。キャラも自動的に動くから、アニメを見てる気分に浸れるのさっ。会話シーンや情報画面では、キャラクタのアップも見ることができるし、誰でもできるってトコがやっぱりいいね。

○たたかう、法力などのコマンドの中から選んで戦おう！ 迫力あるゾ



○話す画面では顔がアップ。実際に話してる気分があじわえそーだね

みんなで仲良くやるもヨシ！異種格闘技トーナメント大会だ

このVS編は、なんと1人から8人まで参加できるという、超お買い得モノなのダ。

ボクサー、空手家、プロレスラー、拳法家など6種類のキャラクタの中から好みの格闘家を選んで戦うのだけど、1人でやる時はコンピュータが相手をしてくれるし、友達同士で対決するのもおもしろいかもヨ。8人まで名前が登録できるっていうのも画期的なシステムだ。さあみんなで格闘技大会だ！

○アチョー！ リングの上で空手どうしで対決なんてなんとも不思議だ

○タイ式キックボクシングとプロレスなんだけど、あまりに体格が違いすぎるんじゃ〜

※画面は開発中のものです

©カルチャーブレーン

響子さんを幸福にしたいっ！
五代くんの愛と苦労が美しい

○人間、金もとりえもなくても、愛さえあれば…の良い見本ですな

○三鷹さん、いい男って、いつの世も報われないものなのよね

○そうです、私は、変なおじさんです

○元祖、どんとこいおばさんと言えよう

○おおっ！ネグリジェ姿が…色っぽいがなっ

○ワンワンワンワンワンワンワン私が犬の惣一郎

めぞん一刻

カセット

7月発売予定　ボーステック　価格未定

○あほいほいほい。楽しんでいるのは、周りのヤツらばっかりの気もするが…

変人集団・一刻館の住人達に、ふりまわされながらも、一途に管理人さんこと響子さんへの愛を貫く五代くん。あの人気マンガが、アドベンチャーゲームでファミコンになった。

五代くんと響子さんは、はたしてハッピーになれるのか。場面は、一刻館・スナックお茶々丸・スーパー・惣一郎のお墓・音無家・こずえの家・時計坂駅、等々まるで〝めぞん〟の世界に入って行けちゃうみたいだねっ。

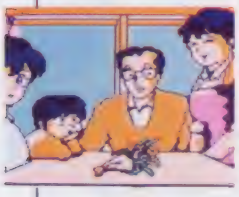
このゲームを解くポイントは、響子さんのあの複雑な女性心理を理解して、ご機嫌を良くするのはもちろんのこと、一刻館の変人達の機嫌も、とらねばならない。例えば四谷さんには食べ物を与えるなど。

金にも運にも縁遠い五代くんだけど、最後には響子さんの愛が待ってるよ。たぶん。

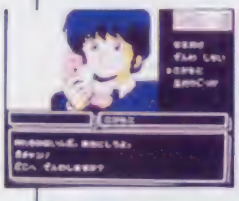
集めるアイテムは山ほど！
ありとあらゆる手をつかえ!!

響子さんとのハッピーエンドを迎えるためには様々なアイテムを集めなければならない。その多くは、「写真」なんだ。いろんな人々の写真を、集めよう。もちろんそのためには、あちこちに移動して物を見つけたり、もらったり、電話をかけたりするんだよ。あの可愛いばあちゃんは、いきなり上京してきて、お金をくれたりもする。肉親の愛ってのはいつもありがたや。五代くんっ。がんばれよ！

○茶々丸のマスター。ツケで飲ませてね♡



○七尾家勢ぞろい。五代くん、注意！



○電話も、重要な役割を果たしてるぞ

○よく考えてコマンドを選びつつ、進めて行くのだ

○だから、やめなさいと言ってるだろが五代っ！

○あら、あら、この続きはやっぱ見たいよなー

※画面は開発中のものです

©高橋留美子／小学館／キティ／フジテレビ／マイクロキャビン／ボーステック

燃えろ!! プロ野球2〔仮称〕

カセット

6月下旬発売予定
ジャレコ　価格未定

熱い要望にこたえ第2弾が登場

〝燃えろ!!プロ野球〟の第2弾が、いよいよボクらの前に登場するゾ。

守備や攻撃などは完全シミュレート、音成もボールのスピードによって変化、などなど前作以上にリアルに再現し、球場の熱気がそのまま伝わってくるのダ。それだけじゃないゾ、バイオリズム機能の働きで選手の体調はコントロールされるという周期的なシステムまでついているのさ。

選手のデータは今年のものを使用してるし、画面はボールを打った時は1塁側、3塁側から見れるという野球ファンの心理を心得た画面構成になってるんだ。リアルガモットーのこのゲーム、期待大だ。

○カラ振りするとコケるなんて人間らしくてとてもヨイのだ!

○球場全体は12画面分と超ワイドな仕上がり。ナルホド1塁スタンドでも見ごたえタップリだ

※画面は開発中のものです

© JALECO LTD.

亜空戦記 ライジン

発売日未定　DOG　500円

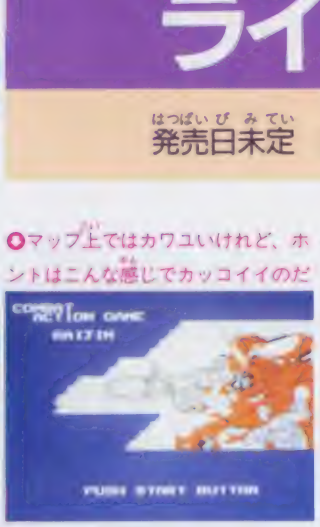
○これがロボットの状態のときなのさっ

かわいいロボットが主役だゾ 書き換え専用のゲームなのサ

前代未聞!　書きおろし(?)のシューティングゲームがディスク書き換えのみ手に入る。

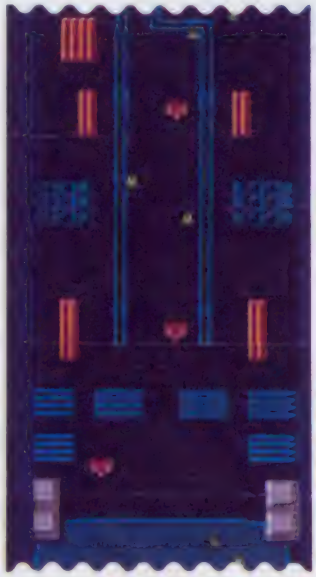
未来の銀河系では、亜空間ベース・SOLによって制御統制されていた。が、機械生命体・GALEMによってそのシステムはくずされてしまった。人類は存亡をかけ〝ライジン〟で戦うのであった。

全部で5ステージのこのゲームでは、ロボット状態になったり飛行状態に変形しながら進むんだ。ただし、ロボットへの変形は場所が限られているから注意して進んでね。



○マップ上ではカワユいけれど、ホントはこんな感じでカッコイイのだ

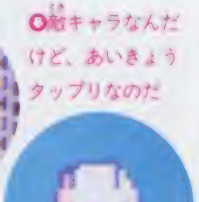
○ほーら、飛行機に早がわり!　おちゃめっ



○ズンズン進めばドンドン敵が、横方向でもイロイロ敵が出てくるゾ

○きんちゃくのようにみえるけど攻撃はコワイぞ

○フワフワと、飛んでる時に攻撃してくるヤツだ



○敵キャラなんだけど、あいきょうタップリなのだ

○敵を倒すとエネルギーパックなどのボーナスが出るのさっ

※画面は開発中のものです

○こんなにゴチャゴチャしちゃってると何がなんだかわかんないよぉ

○くるくる回りながらミサイルがくる!

© マイクロキャビン／スクウェア

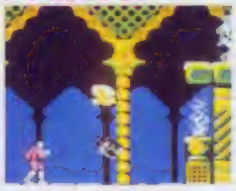
8EYE'S（エイトアイズ）

カセット

7月発売予定　セタ　価格未定

悪魔復活を阻止するために憎きルース団をたたきつぶせ！

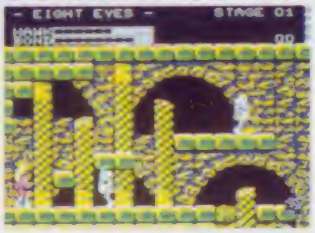
8つのステージからなるアクションゲームの登場だよ。キミの使命は、ボンド少佐となって、愛鷹カットラスとともに、悪魔復活を企てるルース団を壊滅させることだ。1つのステージは7つの部屋と小ボスの部屋で構成されていて、各ステージの雰囲気はアラビア風やギリシャ風など見てるだけでも楽しめる作りになっている。タカをうまく操作して、アイテムを確保しつつ進んでいこうね。



○そっちがコウモリで攻撃してくるならば、こっちもタカで応戦するゾ

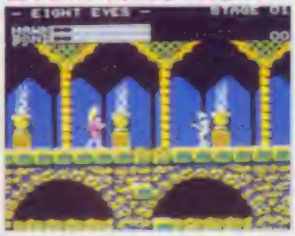
○こんなふうに各部屋ごとにドアがある。ドアの向こうにはどんな部屋が？

○ブキミなガイコツがウロウロしてるゾ。死んだヤツには負けられない



○敵をうまく倒すには、カットラスとのコンビネーションがものをいう

○1番初めに現れる敵。あんまし強くないケド、あなどれないゾ



※画面は開発中のものです

○ええい、このいまいましい番人め。このボンドさまが成敗してくれるわ

© セタ／シンキングラビット

名人戦（めいじんせん）

カセット

7月上旬発売予定（がつじょうじゅんはつばいよてい）　SNK　価格未定（かかくみてい）

中原名人を負かして「参りました」と言わせるのだ

ファミコン版は業務用よりも、いろんな機能やモードが加わっているのである。フツーの対局のほかに観戦モードがある。詰将棋の問題を自作できる（詰めれるかどうかの判定もしてくれる）。リーグ戦ができる。各局再現モードで名人の過去の対局を見るコトができる。「名人戦新聞」が登場、勝敗を掲載してしまう。などの点がファミコン独自のモノなのだ。2プレイもモチロンできるぞ。リーグ戦に登場する棋士は16人。すべての棋士に勝てば、中原名人との名人戦となる。名人をメタクク倒すと「参った」とオジギするぞ。打倒名人をめざそうぜ。

○中原名人と対局。対局者の表情はそのときの情勢により変わるよん

○16人の棋士はA、B、Cの3ランクに分かれている。男性は実在棋士だ

○観戦モードでは、中原vs大山など名人戦の対局を見るコトができる

○同じランクでも女性のほうが男性よりも弱い。コテ調べにトーゾ

※画面は開発中のものです

○●星を取るとキチンと表示される。名人戦への道はメチャけわしいぞえ

© SNK ELECTRONICS CORP.

カセット

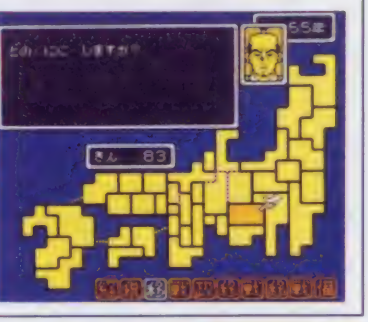
不如帰

7月発売予定
アイレム　価格未定

めざせ百万石！の国盗り合戦

実在の武将が、ゲームの中でも大カツヤク！　の戦国国盗りシミュレーションだヨ。まず200人の武将の中から1人を選ぼう。そして狙った国の城を、兵糧責めや力責めなどで落城させていくんだ。落城させた国はキミのもの。さあ天下統一を目指そうぜ。

○攻める方法は攻城戦と野戦の2種類あるゾ。その場に応じて選んでね



○さあて、どの国を落とそうかな

※画面は開発中のものです

カセット

ナイトライダー

9月発売予定
バック・イン・ビデオ　価格未定

ナイト2000が疾走するぜ！

3D画面のカーアクション＋シューティングのゲームだ。キミはマイケル・ナイトとなり人工頭脳搭載装甲車ナイト2000に乗り込み、ニューヨーク、サンフランシスコ、ワシントンなど15の都市を敵や障害物を破壊したり、よけたりしながら制限時間内に進んでいく。1つの都市を通過することにナイト2000の装備はUPしていく。ジャンプ攻撃も可能になるんだぞ。

○ナイト2000（愛称キット）は話もできるカシコイ車なのである

○メイン画面は車の内部から外を見た状態。計器類がイッパイだよ

カセット

西遊記ワールド

9月上旬発売予定
ジャレコ　価格未定

「西遊記・その後」と来たか!?

かの有名な「西遊記」の、その後のお話なのです。「三蔵真経」を手に入れ、牛魔王を懲らしめた三蔵法師が、またもやさらわれてしまう。知らせを受けた孫悟空は三蔵法師を救出し、「三蔵真経」を取り戻すべく旅立つ。ステージは全部で11。各ステージの最後には、妖魔軍団のボスと捕らわれた三蔵の弟子1人がいるぞ。

敵を倒すことに、お金やアイテムや情報を得たり、より強い武器を手に入れたりとパワーアップもするんだ。

これはお猿の悟空が活躍するアクションRPGですな。

○すばらしくリアルな悟空さん。活躍を期待してますよ！

超新作究極！の先取り

●バック・イン・ビデオから女の子が主役のRPG"シルヴィアーナ"が8月頃に発売される。ディスクで予価は3300円だ。

●トーワチキから"A Week of Garfield（仮称）"というアメリカの人気キャラが主人公のACゲームが発売だ。カセットで発売日は未定。

●データイーストから、カーアクションゲーム"NEO F1GP（仮称）"が発売だ。カセットで、発売日は未定。

●ユースから6月頃にアクションゲーム"ファイヤーロック（仮称）"がディスクで発売だ。

●ハドソンの"亀の恩返し（仮称）"の正式タイトルが"鎧亀伝フリガンディーネ"に決定した。

●データイーストから発売の、"ワールドリーグ"のタイトルが変更、"ウィナーズカップ"に決定したソ。6月下旬発売だ。

●東映動画が"北斗の拳"の第3弾を企画中。前2作とは内容を変え、発売は年内という話だ。

●ユースの"龍馬（仮称）"のタイトルは"明治維新（仮称）"に変更しました。7月発売予定だ。

●イーストキューブの"王子ピンピン物語"は残念ながら発売中止になりました。

●HAL研究所の"殺意の階層II"も発売中止。別のゲームを企画中だそう。

©IREM CORP.

太陽の神殿

カセット

7月下旬発売予定　東京書籍　価格未定

実在の遺跡を舞台にしている アドベンチャーゲームの登場だ

トリックのおもしろさが良い！　と人気の高かったパソコンゲームの移植版。

ゲームの目的は、誤って解かれてしまったマヤ文明の遺跡の封印をもとに戻すこと。

○父の遺品をしのびつつ、少女は冒険に出る決意をするのであった

○主人公の少年。少女の幼なじみで17歳だ

○調査団長の父を殺されてしまった白鳥玲子

○奇跡的に生還したガイドのお兄さんだヨ

そのためには「太陽の鍵」というモノを探しださなければならナイ。マヤ文明の遺跡を舞台に少年・少女・ガイドで構成されるパーティをコマンドを使って進んで行こう。

まず最初の目的は 「太陽の時計」を手に入れること

「太陽の鍵」を手に入れるためには、複数の遺跡がフクザツに関係しているトリックを解き、数々のアイテムを手に入れなければならない。

ゲームをスムーズに進めるために、まずキミガ手に入れなくてはいけないのが「太陽の時計」。太陽の時計は宗教儀式に使用され、暦を司どるらしい。遺跡の中の隠された通路を探しだして、数々のアイテムを確保し、頭を働かせてトリックに挑戦してほしい。

画面は、8×8画面分あるフィールド画面と、迷路状になっている遺跡内で構成されている。もちろん、モンスターと出会えば戦闘画面が展開されるぞ。

○謎やトリックがいっぱいつまってる遺跡。勇気を出して乗り込もう

○おっと、ここにも遺跡があるゾ。中に入ってみようかな

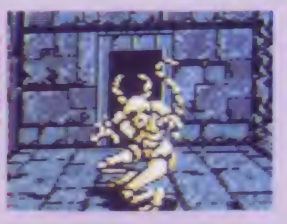
○中に入ると疑似３Ｄの迷路画面に切り換わるのダ

○遺跡の中を歩き回っていると、あったあった、アイテムだぁ

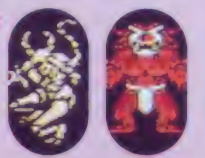
○なんともブキミなガイコツだ。のろわれたりしないのだろーか

モンスター達も いっぱいだゾ

遺跡の入口に待ち構えているモンスター達。ヤツらを倒さないと遺跡の中には入れないのダ。それぞれの遺跡には、違ったモンスター達がいるよ。がんばって倒して、早く「太陽の鍵」を手に入れよう！



○遺跡の入口にはモンスターがいるんだゾ



○こんなブキミなガ、やだよぉー

○遺跡の中で迷子にならないよう気をつけなくっちゃ

○高度な古代文明だっただけに難しいトリックばかり

©日本ファルコム　東京書籍　※画面は開発中のものです

今号の 発売直前ゲーム再チェック メーカー生Voice

ファミコン探偵倶楽部 前編

4月27日発売予定
任天堂
2600円

2枚組み推理アドベンチャー

テンポある展開とショッキングな結末に後編が待ち遠しくなることウケアイなのだ!!
（任天堂・本郷妖尾）

No.8 P20で特集

バイオミラクル ぼくってウパ

4月22日発売予定
コナミ
3300円

赤ちゃん王子が大カツヤク

カワイイ赤ちゃんキャラクタに心もウキウキしちゃうでしょう。家族みんなで楽しんで欲しいナ。
（コナミ・浅田茂）

今号 P20で特集

怒II

4月16日発売予定
ケイ・アミューズメントリース
5500円
2M+64K

前進あるのみ、の戦争ゲーム

撃って撃って撃ちまくれば、気分もソーカイになれるハズ。
（ケイアミューズメントリース・国末正博）

No.6 P42で特集

仮面ライダーBLACK

4月15日発売予定
バンダイ
3300円

テレビの人気者が主人公だよ

必殺ライダーキック!! 前転、バック転で怪人をあざやかに倒してネ。BLACKってカッコイイ。
（バンダイ・古田真美）

No.7 P28で特集

砂漠の狐

4月28日発売予定
コトブキシステム
5500円
1M+1M

戦争シミュレーションなのだ

押しよせる戦車、飛行機にはハラハラドキドキ。迫力あるソ。守るも攻めるも手応え十分。（コトブキシステム・真正満夫）

No.3 P26で特集

エリュシオン

4月28日発売予定
東京書籍
5500円
1M+1M

魔夜峰夫のキャラに注目だ

これは4倍楽しめるオトクなソフトだ。キャラの選び方でオ楽シミもかわるのだ。女族はカワイイよ!
（東京書籍・平田栄一）

No.1 P32で特集

キャプテン翼

4月28日発売予定
テクモ
5500円
1M+1M

おまたせしたが、ついにでる

アカキャラが画面せましと飛びまわる。迫力のドライブシュートを早く見せてあげたーい♡（テクモ・今井正）

今号フロクで特集

風雲少林拳 暗黒の魔王

4月22日発売予定
ジャレコ
3200円

3Dメガネ対応カンフーゲーム

前作をはるかに超えたアクション&ストーリー。もうキミはプレイするしかないのである。（ジャレコ・菊池博人）

No.7 P32で特集

ディスクで遊びたいゲームベスト15

順位	ゲーム名	メーカー名	%
1	ドラゴンクエスト	エニックス	11.9
2	ファミリースタジアム	ナムコ	2.1
3	グラディウス	コナミ	2.0
4	ポパイ	任天堂	1.9
5	ドラゴンクエストII	エニックス	1.8
6	グーニーズ2	コナミ	1.6
7	アイスクライマー	任天堂	1.5
7	ドンキーコングIII	任天堂	1.5
9	スパルタンX	任天堂	1.4
9	ドルアーガの塔	ナムコ	1.4
11	ピンボール	任天堂	1.3
12	1942	カプコン	1.1
13	ドラゴンクエストIII	エニックス	1.0
13	バルーンファイト	任天堂	1.0
15	からくり道中	コナミ	0.9
15	スターフォース	ハドソン	0.9
15	エキサイトバイク	任天堂	0.9

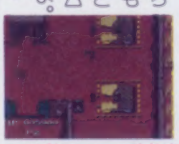
No.7のアンケートで、答えてもらった"ディスクにしてホシイROM版ゲーム"の集計よりベスト15を発表するぞ。結果は左記の通り。意外にレトロなゲームが多いよね。ここでもドラクエ人気は高いんだけどIIIはディスクじゃ容量が足りなくてムリ。ザンネンなのだ。ポパイとかならディスクになるかも。楽しみだねッ。

ファイナルコマンド 赤い要塞

5月2日発売予定
コナミ
3300円

車でやるシューティング

車は運転しなくちゃイケナイし、敵も倒さねばナラナイとかなり大変なゲームです。ムズイですよ。
（コナミ・浅田茂）



今号 P24で特集

カセット

HOLY DIVER ホーリーダイバー

発売日未定
アイレム 価格未定

魔法で戦うACGの登場だい!

中世を舞台にしたACGが美しいヨーロッパ調のグラフィックを引っさげて登場だ。

主人公ランディは、魔法世界の王子。だが今、魔法世界、実世界、中間世界は暗国皇帝ブラックスレイヤーに支配されてるのだ。そしてランディは巨悪を倒すため旅に出た。

剣などは一切なく、指先から放つ魔法のみで戦うのだ。オニのように大量の敵を、次から次へと魔法で倒すなんてカッコいいじゃん。ステージは全部で7つ。縦横スクロールで迫力もアップさ。アイテムを探しながらもしっかり敵を倒そうぜ。

○最後の大ボスを倒すまでにはまだまだ長い道のりが……

○魔法の力は偉大だ！ しかしよくこんなにいろんな敵が出るなァ。さすがにバテるゼ

※画面は開発中のものです

©IREM CORP.

©石森プロ／毎日放送／東映／BANDAI・K.AMUSEMENT LISING CO／SNK ELECTRONICS CORP・KONAMI・Nintendo・JALECO・高橋陽一／集英社／テレビ東京／土田プロ／TECMO・東京書籍／システムソフト・KEMKO／Bettman Archive

ひとめで わかる!!

新作カレンダー

記号のみかた
●カセット ■ディスク
♥ディスクカード書き換え
★メーカー名 ♣予価

4月

15日 ■仮面ライダーBLACK ★バンダイ♣3300円
15日 ♥ナゾラーランド第3号 ★サン電子♣500円
15日 ♥エキサイティングサッカー ★コナミ♣500円
15日 ♥レブリカート ★タイトー♣500円
16日 ●怒II ★ケイ・アミューズメントリース♣5500円
22日 ■バイオミラクルぼくってウパ ★コナミ♣3300円
22日 ■風雲少林拳2 ★ジャレコ♣3200円
27日 ■ファミコン探偵倶楽部 前編 ★任天堂♣2600円
28日 ●キャプテン翼 ★テクモ♣5500円
28日 ●エリュシオン ★東京書籍♣5500円
28日 ●砂漠の狐 ★コトブキシステム♣5500円
28日 ♥19(ヌイーゼン) ★ソフトプロ♣500円
28日 ♥3Dホットラリー ★任天堂♣500円
28日 ♥アスピック ★ポーステック♣500円

5月

2日 ■赤い要塞 ★コナミ♣3300円

6日金 ファミコン通信 Magazine 1988 No.10発売日 340円

13日 ●名探偵ホームズ霧のロンドン殺人事件 ★トーワチキ♣5800円
13日 ●ディープダンジョンIII ★スクウェア♣5900円
14日 ♥ファミコン探偵倶楽部 前編 ★任天堂♣500円

20日金 ファミコン通信 Magazine 1988 No.11発売日

20日 ●赤影 ★東映動画♣5300円
24日 ♥ワードナの森 ★タイトー♣500円
27日 ■ファミコン探偵倶楽部 後編 ★任天堂♣2600円
27日 ●ナムコクラシック ★ナムコ♣5900円
27日 ●サラダの国のトマト姫 ★ハドソン♣5900円
27日 ●忍者くん阿修羅ノ章 ★UPL♣5300円
下旬 ●将軍 ★ヘクト♣5800円
下旬 ●聖闘士星矢2 ★シンセイ／バンダイ♣未定

6月

3日金 ファミコン通信 Magazine 1988 No.12発売日

3日 ●ギャリバン ★日本物産♣5800円
10日 ♥ファミコン探偵倶楽部 後編 ★任天堂♣500円
上旬 ●究極ハリキリスタジアム ★タイトー♣5500円
上旬 ●真田十勇士 ★コトブキシステム♣5800円
14日 ♥風雲少林拳2 ★ジャレコ♣500円
14日 ♥仮面ライダーBLACK ★バンダイ♣500円

17日金 ファミコン通信 Magazine 1988 No.13発売日

17日 ●超惑星戦記メタファイト ★サン電子♣5300円
中旬 ●スーパーブラックオニキス ★BPS♣5900円
中旬 ●1943 ★カプコン♣5300円
下旬 ●GREAT TANK ★SNK♣未定
下旬 ●ベストプレープロ野球 ★アスキー♣5800円
下旬 ●ファミ戦 ★任天堂♣5500円
下旬 ●飛龍の拳II ★カルチャーブレーン♣5500円
下旬 ●伝説の騎士エルロンド ★ジャレコ♣5500円
下旬 ●じゃりん子チエ ★コナミ♣未定
下旬 ●ウィナーズカップ ★データイースト♣未定
下旬 ●燃えろ!! プロ野球2（仮称） ★ジャレコ♣未定
未定 ●エッガーランド2 ★HAL研究所♣未定
未定 ■ファイヤーロック(仮称) ★ユース♣未定

上旬 ●名人戦 ★SNK♣未定
上旬 ●スーパーピンボール ★ココナッツ・ジャパン♣5800円

7月

上旬 ●レインボーアイランド ★タイトー♣未定
中旬 ●田代まさしのプリンセスがいっぱい ★エピック・ソニーレコード♣5500円
中旬 ●ヒットラーの復活 ★カプコン♣5900円
26日 ●熱血高校ドッジボール部 ★テクノスジャパン♣5800円
下旬 ●スーパーリアルベースボール ★バップ♣5500円
下旬 ●VIVA Las Vegas ★エピック・ソニーレコード♣未定
下旬 ●イース ★ビクター音楽産業♣未定
下旬 ●太陽の神殿 ★東京書籍♣未定
下旬 ●ザ・マネーゲーム ★ソフエル♣5900円
下旬 ●坂本龍馬 ★東芝EMI♣未定
未定 ●BEYE'S ★セタ♣未定
未定 ●明治維新(仮称) ★ユース♣未定
未定 ●孔雀王 ★ポニーキャニオン♣未定
未定 ●ファンタジーゾーンII ★サン電子♣未定
未定 ●ザ・クエスト・オブ・カイ ★ナムコ♣未定
未定 ●カケフくんのジャンプ天国 ★ビック東海♣未定
未定 ●百鬼夜行 ★ユース♣5900円
未定 ●めぞん一刻 ★ポーステック♣未定
未定 ●不如帰 ★アイレム♣未定
未定 ●闘将!!拉麺男 ★シンセイ／バンダイ♣5800円

8月

8月10日 ●スーパーダイナミックバドミントン ★バップ♣4900円
8月上旬 ■キック&ラン ★タイトー♣未定
8月中旬 ●スーパーマリオブラザーズ3 ★任天堂♣未定
8月中旬 ●闘亀伝ブリガンディーネ ★ハドソン♣未定
8月中旬 ●甲子園(仮称) ★ケイ・アミューズメントリース♣未定
8月未定 ■シルヴィアーナ ★バック・イン・ビデオ♣3300円
8月未定 ●霊幻道士(仮称) ★ポニーキャニオン♣未定
8月未定 ●水戸黄門2(仮称) ★サン電子♣未定
8月未定 ●小公子セディ ★フジテレビ♣未定
9月上旬 ●西遊記ワールド ★ジャレコ♣未定
9月下旬 ●ぎゅわんぶらあ自己中心派 ★アスミック♣未定
9月未定 ●大戦略 ★ポーステック♣未定
9月未定 ●かってにシロクマ ★SVI♣未定
9月未定 ●スーパーチャイニーズ2 ★カルチャーブレーン♣5500円
9月未定 ●ナイトライダー ★バック・イン・ビデオ♣未定
10月未定 ●軍人将棋 ★ソフエル♣未定
10月未定 ●三国志 ★光栄♣未定
11月未定 ●怨霊村 ★ソフエル♣未定
11月未定 ●浦島次郎 ★バップ♣未定
12月未定 ●スターダスト ★ソフエル♣未定
12月未定 ●シェラザード2 ★カルチャーブレーン♣未定
12月未定 ●ファイナルファンタジーII(仮称) ★スクウェア♣未定
12月未定 ●西遊降魔録 ★テクノスジャパン♣未定
12月未定 ●松本亨の株式必勝学2 ★イマジニア♣未定
64年3月 ●シャーロックホームズ3(仮称) ★トーワチキ♣未定

発売日未定

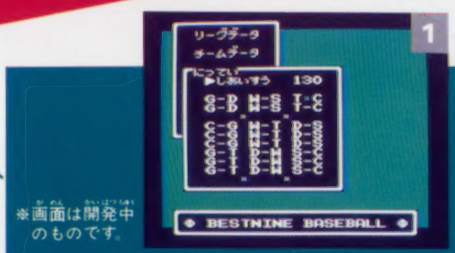
■タロット占い（仮称） ★スコーピオンソフト ●蒼き狼と白き牝鹿 ★光栄
●忍者龍剣伝 ★テクモ ●ザ・ブラックバスプロバージョン ★ホット・ビイ
■MR. GOLD ★東映動画 ■コズミックシステム(仮称) ★イマジニア
●Might and Magic ★学習研究社 ●ゴジラ ★東宝
●天地を喰らう ★カプコン ●ドタ君の冒険浪漫 ★イマジニア
♥ムーンボールマジック ★DOG ●電撃ビッグバン！ ★ビック東海
■SDガンダム2 ★バンダイ ●NEO F-1 GP（仮称） ★データイースト
●暗黒神話 ★東京書籍 ●たけしの戦国風雲児（仮称） ★タイトー
●メタルスレイダーグローリー ★HAL研究所 ●北斗の拳III（仮称） ★東映動画
●ダンジョンズ&ドラゴンズ ★ポニーキャニオン ●武田信玄2 ★ホット・ビイ
●プロ野球? 殺人事件 ★カプコン ●HOLY DIVER ★アイレム
■地理制覇大冒険（仮称） ★スコーピオンソフト ●エアーウルフ ★九鉄貿易
●ファンタジー ★ポーステック ●スーパーブラックオニキス2 ★BPS
●聖書1999 ★イマジニア ●新説・宮本武蔵（仮称） ★キングレコード
●黄金バット ★学習研究社 ■ホワイトペーパー ★スコーピオンソフト
■歴史大冒険 ★スコーピオンソフト ●メルヴィルの炎 ★学習研究社
●A Week of Garfield(仮称) ★トーワチキ ♥ライジン ★DOG

ASCII
ASCII CORPORATION

本格野球シミュレーションゲーム6月登場

プロ野球ファンならもう泣いて喜ぶ本格的野球シミュレーションゲーム。プレイヤーの役割はチームの「監督になる」という今までの野球ゲームソフトにはないまったく新しいもの。各チームの選手データはこと細かく設定してあり、打者なら打撃力、長打力、足の速さ、ポジションごとの守備力、勝負強さ、肩の強さ、スタミナ、選球眼、小技の巧みさなどと言った具合。それらの個性豊かな選手をペナントレースを通してどう成長させるかがおもしろさの一つ。もちろん試合結果や、投手、打者それぞれの成績のデータが記録されていくのでタイトル争いもできる。さらに君だけのオリジナルチームや大リーグも作れる野球ファン待望のゲームソフト。

君は名監督になれるか！



※画面は開発中のものです。

1 試合数を選択（30、60、130、140のいずれか）するとペナントレースの日程が組まれる。
2 足の速い選手は速く走る。選手たちはバラエティに富んだ動きを見せとてもリアル。

本格野球シミュレーション

ベストナインプロ野球

《スペシャル》（仮題）

●1メガ+256KROM・バッテリーバックアップRAM

ゲームカセット HSP-11 ●価格未定 ●6月発売予定

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

〒107 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー

ファミリーコンピュータ Magazine
1988 NO.9 5月6日号
昭和63年5月6日発行
第4巻第9号(通巻56号)
第3種郵便物認可
発行人 山下辰巳
編集人 山森尚
発行 株式会社徳間書店
編集 徳間書店インターメディア株式会社
〒105—55 東京都港区新橋4—10—1
問い合わせ ☎03(459)1700代
特別定価 330円

Nintendo®

ファミコン探偵倶楽部™

消えた後継者

前編
後編

後編をプレイするには、前編のディスクカードが必要です。

我、甦らん……。

恐るべき伝説の残る明神村。
老婆の遺産をめぐって次々と起こる連続殺人事件。
本格推理アドベンチャー、任天堂から遂に登場！
謎を解くのは——君だ!!

前編：FMC-TC1 両面ソフト
希望小売価格 2,600円
4月27日(水)発売予定
後編：FMC-TC2 両面ソフト
希望小売価格 2,600円
5月27日(金)発売予定

ディスクライターでの書き換え予定は、前編5月14日(土)より、後編6月10日(金)からです。
ディスクカードにNINTENDOと刻印のあるものに限ります。

夢いっぱいディスク
DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスク システム

任天堂
テレホンサービス
東京 03-540-9999
大阪 06-210-9999
京都 075-525-3444
名古屋 052-586-3000
札幌 011-612-4144
岡山 0862-55-2130

ディスクカード書き換え中	メーカー名	ソフト名
	コナミ	ツインビー(片面ソフト)
		グーニーズ(片面ソフト)
	任天堂	ドンキーコング(片面ソフト)

お子様向シンプルゲーム！

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地(075)541-6113
東京支店(03)254-1781 大阪支店(06)245-4155 名古屋営業所(052)571-2506 札幌営業所(011)621-0513 岡山営業所(0862)52-1821

©1988 Nintendo

雑誌 27711—5/6

© by Tokumasyoten 1988 印刷 凸版印刷 Printed in Japan